Rexroth
Bosch Group

VT-HACD-3-2x - Digitale Regelelektronik für elektromechanische und elektrohydraulische Antriebe

RD 30543-04-Z/04.12
Ersetzt: 12.10

Inbetriebnahmeanleitung EtherNet/IP Schnittstelle

Die angegebenen Daten dienen der Produktbeschreibung. Sollten auch Angaben zur Verwendung gemacht werden, stellen diese nur Anwendungsbeispiele und Vorschläge dar. Katalogangaben sind keine zugesicherten Eigenschaften. Die Angaben entbinden den Verwender nicht von eigenen Beurteilungen und Prüfungen. Unsere Produkte unterliegen einem natürlichen Verschleiß- und Alterungsprozess.

© Alle Rechte bei Bosch Rexroth AG, auch für den Fall von Schutzrechtsanmeldungen. Jede Verfügungsbefugnis, wie Kopier- und Weitergaberecht, bei uns.

Auf der Titelseite ist eine Beispielkonfiguration abgebildet. Das ausgelieferte Produkt kann daher von der Abbildung abweichen.

Originalbetriebsanleitung

Inhalt

1 Einführung 81

1.1 Dokumentationsstand 81

1.2 Allgemeines 81

Weiterführende Dokumentation 81

1.3 Verwendete Zeichen und Symbole 82

2 Voraussetzungen 83

2.1 Mapping 83

3 EtherNet/IP 84

3.1 Prinzip 84

3.2 Kenndaten 84

3.3 IP Adresse und Gerätenamen 84

3.4 Busfehler 87

3.5 Übertragung der Daten 87

3.6 Netzwerk Betrachtungen 88

4 Definition der zyklischen Daten 89

4.1 Beispiel für eine EtherNet/IP Busanbindung 89

4.2 Definition der Daten von der VT-HACD-3-2x 90

4.3 Definition der Daten zu der VT-HACD-3-2x 91

4.4 Definition der Daten auf SPS Seite 92

4.5 Wahl des Kommunikationsformates 95

4.6 Umrechnung der Datenformate 98

5 Azyklischer Datenverkehr 99

5.1 Azyklischer Zugriff auf Busparameter 99

5.2 Azyklischer Zugriff auf Tabellenpunkte 100

6 Busparameter 102

6.1 AI1 max 102

6.2 AI1 max Fehler 102

6.3 AI1 max Units 102

6.4 AI1 min 103

6.5 AI1 min Fehler 103

6.6 AI2 max 103

6.7 AI2 max Fehler 104

6.8 AI2 max Units 104

6.9 AI2 min 104

6.10 AI2 min Fehler 105

6.11 AI3 max 105

6.12 AI3 max Fehler 105

6.13 AI3 max Units 106

6.14 AI3 min 106

6.15 AI3 min Fehler 106

6.16 AI4 max 107

6.17 AI4 max Fehler 107

6.18 AI4 max Units 107

6.19 AI4 min....108
6.20 AI4 min Fehler....108
6.21 AI5 max....108
6.22 AI5 max Fehler....109
6.23 AI5 max Units....109
6.24 AI5 min....109
6.25 AI5 min Fehler....110
6.26 AI6 max....110
6.27 AI6 max Fehler....110
6.28 AI6 max Units....111
6.29 AI6 min....111
6.30 AI6 min Fehler....111
6.31 aktiver Block....112
6.32 Auflösung....112
6.33 Beschleunigung Loop 1 Block 1....112
6.34 Beschleunigung Loop 1 Block 2....113
6.35 Beschleunigung Loop 1 Block 3....113
6.36 Beschleunigung Loop 1 Block 4....113
6.37 Beschleunigung Loop 1 Block 5....114
6.38 Beschleunigung Loop 1 Block 6....114
6.39 Beschleunigung Loop 1 Block 7....114
6.40 Beschleunigung Loop 1 Block 8....115
6.41 Beschleunigung Loop 1 Block 9....115
6.42 Beschleunigung Loop 1 Block 10....115

6.43 Beschleunigung Loop 1 Block 11 116

6.44 Beschleunigung Loop 1 Block 12 116

6.45 Beschleunigung Loop 1 Block 13 116

6.46 Beschleunigung Loop 1 Block 14 117

6.47 Beschleunigung Loop 1 Block 15 117

6.48 Beschleunigung Loop 1 Block 16 117

6.49 Beschleunigung Loop 1 Block 17 118

6.50 Beschleunigung Loop 1 Block 18 118

6.51 Beschleunigung Loop 1 Block 19 118

6.52 Beschleunigung Loop 1 Block 20 119

6.53 Beschleunigung Loop 1 Block 21 119

6.54 Beschleunigung Loop 1 Block 22 119

6.55 Beschleunigung Loop 1 Block 23 120

6.56 Beschleunigung Loop 1 Block 24 120

6.57 Beschleunigung Loop 1 Block 25 120

6.58 Beschleunigung Loop 1 Block 26 121

6.59 Beschleunigung Loop 1 Block 27 121

6.60 Beschleunigung Loop 1 Block 28 121

6.61 Beschleunigung Loop 1 Block 29 122

6.62 Beschleunigung Loop 1 Block 30 122

6.63 Beschleunigung Loop 1 Block 31 122

6.64 Beschleunigung Loop 1 Block 32 123

6.65 Beschleunigung Loop 2 Block 1 123

6.66 Beschleunigung Loop 2 Block 2 123

6.67 Beschleunigung Loop 2 Block 3 124
6.68 Beschleunigung Loop 2 Block 4 124
6.69 Beschleunigung Loop 2 Block 5 124
6.70 Beschleunigung Loop 2 Block 6 125
6.71 Beschleunigung Loop 2 Block 7 125
6.72 Beschleunigung Loop 2 Block 8 125
6.73 Beschleunigung Loop 2 Block 9 126
6.74 Beschleunigung Loop 2 Block 10 126
6.75 Beschleunigung Loop 2 Block 11 126
6.76 Beschleunigung Loop 2 Block 12 127
6.77 Beschleunigung Loop 2 Block 13 127
6.78 Beschleunigung Loop 2 Block 14 127
6.79 Beschleunigung Loop 2 Block 15 128
6.80 Beschleunigung Loop 2 Block 16 128
6.81 Beschleunigung Loop 2 Block 17 128
6.82 Beschleunigung Loop 2 Block 18 129
6.83 Beschleunigung Loop 2 Block 19 129
6.84 Beschleunigung Loop 2 Block 20 129
6.85 Beschleunigung Loop 2 Block 21 130
6.86 Beschleunigung Loop 2 Block 22 130
6.87 Beschleunigung Loop 2 Block 23 130
6.88 Beschleunigung Loop 2 Block 24 131
6.89 Beschleunigung Loop 2 Block 25 131
6.90 Beschleunigung Loop 2 Block 26 131

6.91 Beschleunigung Loop 2 Block 27 132
6.92 Beschleunigung Loop 2 Block 28 132
6.93 Beschleunigung Loop 2 Block 29 132
6.94 Beschleunigung Loop 2 Block 30 133
6.95 Beschleunigung Loop 2 Block 31 133
6.96 Beschleunigung Loop 2 Block 32 133
6.97 Beschleunigung Loop 3 Block 1 134
6.98 Beschleunigung Loop 3 Block 2 134
6.99 Beschleunigung Loop 3 Block 3 134
6.100 Beschleunigung Loop 3 Block 4 135
6.101 Beschleunigung Loop 3 Block 5 135
6.102 Beschleunigung Loop 3 Block 6 135
6.103 Beschleunigung Loop 3 Block 7 136
6.104 Beschleunigung Loop 3 Block 8 136
6.105 Beschleunigung Loop 3 Block 9 136
6.106 Beschleunigung Loop 3 Block 10 137
6.107 Beschleunigung Loop 3 Block 11 137
6.108 Beschleunigung Loop 3 Block 12 137
6.109 Beschleunigung Loop 3 Block 13 138
6.110 Beschleunigung Loop 3 Block 14 138
6.111 Beschleunigung Loop 3 Block 15 138
6.112 Beschleunigung Loop 3 Block 16 139
6.113 Beschleunigung Loop 3 Block 17 139
6.114 Beschleunigung Loop 3 Block 18 139

6.115 Beschleunigung Loop 3 Block 19 140
6.116 Beschleunigung Loop 3 Block 20 140
6.117 Beschleunigung Loop 3 Block 21 140
6.118 Beschleunigung Loop 3 Block 22 141
6.119 Beschleunigung Loop 3 Block 23 141
6.120 Beschleunigung Loop 3 Block 24 141
6.121 Beschleunigung Loop 3 Block 25 142
6.122 Beschleunigung Loop 3 Block 26 142
6.123 Beschleunigung Loop 3 Block 27 142
6.124 Beschleunigung Loop 3 Block 28 143
6.125 Beschleunigung Loop 3 Block 29 143
6.126 Beschleunigung Loop 3 Block 30 143
6.127 Beschleunigung Loop 3 Block 31 144
6.128 Beschleunigung Loop 3 Block 32 144
6.129 Block Status 144
6.130 Blockzeit Block 1 145
6.131 Blockzeit Block 2 145
6.132 Blockzeit Block 3 145
6.133 Blockzeit Block 4 146
6.134 Blockzeit Block 5 146
6.135 Blockzeit Block 6 146
6.136 Blockzeit Block 7 147
6.137 Blockzeit Block 8 147
6.138 Blockzeit Block 9 147

6.139 Blockzeit Block 10 148
6.140 Blockzeit Block 11 148
6.141 Blockzeit Block 12 148
6.142 Blockzeit Block 13 149
6.143 Blockzeit Block 14 149
6.144 Blockzeit Block 15 149
6.145 Blockzeit Block 16 150
6.146 Blockzeit Block 17 150
6.147 Blockzeit Block 18 150
6.148 Blockzeit Block 19 151
6.149 Blockzeit Block 20 151
6.150 Blockzeit Block 21 151
6.151 Blockzeit Block 22 152
6.152 Blockzeit Block 23 152
6.153 Blockzeit Block 24 152
6.154 Blockzeit Block 25 153
6.155 Blockzeit Block 26 153
6.156 Blockzeit Block 27 153
6.157 Blockzeit Block 28 154
6.158 Blockzeit Block 29 154
6.159 Blockzeit Block 30 154
6.160 Blockzeit Block 31 155
6.161 Blockzeit Block 32 155
6.162 Bus Trigger 156

6.163 C1 157
6.164 C1-1 157
6.165 C1-2 157
6.166 C2 158
6.167 C2-1 158
6.168 C2-2 158
6.169 C3 159
6.170 C3-1 159
6.171 C3-2 159
6.172 CMD1 160
6.173 CMD2 160
6.174 CMD3 160
6.175 CON 1 161
6.176 CON 2 161
6.177 CON 3 161
6.178 CON 4 162
6.179 CON 5 162
6.180 CON 6 162
6.181 CON 7 163
6.182 CON 8 163
6.183 CON 9 163
6.184 CON 10 164
6.185 CON 11 164
6.186 CON 12 164

6.187 CON 13 165
6.188 CON 14 165
6.189 CON 15 165
6.190 CON 16 166
6.191 Digitale Ausgänge 166
6.192 Digitale Eingänge 167
6.193 DO1 Fenster 167
6.194 DO1 Prellzeit 168
6.195 DO2 Fenster 168
6.196 DO2 Prellzeit 168
6.197 DO3 Fenster 169
6.198 DO3 Prellzeit 169
6.199 DO4 Fenster 169
6.200 DO4 Prellzeit 170
6.201 DO5 Fenster 170
6.202 DO5 Prellzeit 170
6.203 DO6 Fenster 171
6.204 DO6 Prellzeit 171
6.205 DO7 Fenster 171
6.206 DO7 Prellzeit 172
6.207 DT1 Loop 1 Block 1 172
6.208 DT1 Loop 1 Block 2 172
6.209 DT1 Loop 1 Block 3 173
6.210 DT1 Loop 1 Block 4 173

6.211 DT1 Loop 1 Block 5 173
6.212 DT1 Loop 1 Block 6 174
6.213 DT1 Loop 1 Block 7 174
6.214 DT1 Loop 1 Block 8 174
6.215 DT1 Loop 1 Block 9 175
6.216 DT1 Loop 1 Block 10 175
6.217 DT1 Loop 1 Block 11 175
6.218 DT1 Loop 1 Block 12 176
6.219 DT1 Loop 1 Block 13 176
6.220 DT1 Loop 1 Block 14 176
6.221 DT1 Loop 1 Block 15 177
6.222 DT1 Loop 1 Block 16 177
6.223 DT1 Loop 1 Block 17 177
6.224 DT1 Loop 1 Block 18 178
6.225 DT1 Loop 1 Block 19 178
6.226 DT1 Loop 1 Block 20 178
6.227 DT1 Loop 1 Block 21 179
6.228 DT1 Loop 1 Block 22 179
6.229 DT1 Loop 1 Block 23 179
6.230 DT1 Loop 1 Block 24 180
6.231 DT1 Loop 1 Block 25 180
6.232 DT1 Loop 1 Block 26 180
6.233 DT1 Loop 1 Block 27 181
6.234 DT1 Loop 1 Block 28 181

6.235 DT1 Loop 1 Block 29 181
6.236 DT1 Loop 1 Block 30 182
6.237 DT1 Loop 1 Block 31 182
6.238 DT1 Loop 1 Block 32 182
6.239 DT1 Loop 2 Block 1 183
6.240 DT1 Loop 2 Block 2 183
6.241 DT1 Loop 2 Block 3 183
6.242 DT1 Loop 2 Block 4 184
6.243 DT1 Loop 2 Block 5 184
6.244 DT1 Loop 2 Block 6 184
6.245 DT1 Loop 2 Block 7 185
6.246 DT1 Loop 2 Block 8 185
6.247 DT1 Loop 2 Block 9 185
6.248 DT1 Loop 2 Block 10 186
6.249 DT1 Loop 2 Block 11 186
6.250 DT1 Loop 2 Block 12 186
6.251 DT1 Loop 2 Block 13 187
6.252 DT1 Loop 2 Block 14 187
6.253 DT1 Loop 2 Block 15 187
6.254 DT1 Loop 2 Block 16 188
6.255 DT1 Loop 2 Block 17 188
6.256 DT1 Loop 2 Block 18 188
6.257 DT1 Loop 2 Block 19 189
6.258 DT1 Loop 2 Block 20 189

6.259 DT1 Loop 2 Block 21 189
6.260 DT1 Loop 2 Block 22 190
6.261 DT1 Loop 2 Block 23 190
6.262 DT1 Loop 2 Block 24 190
6.263 DT1 Loop 2 Block 25 191
6.264 DT1 Loop 2 Block 26 191
6.265 DT1 Loop 2 Block 27 191
6.266 DT1 Loop 2 Block 28 192
6.267 DT1 Loop 2 Block 29 192
6.268 DT1 Loop 2 Block 30 192
6.269 DT1 Loop 2 Block 31 193
6.270 DT1 Loop 2 Block 32 193
6.271 DT1 Loop 3 Block 1 193
6.272 DT1 Loop 3 Block 2 194
6.273 DT1 Loop 3 Block 3 194
6.274 DT1 Loop 3 Block 4 194
6.275 DT1 Loop 3 Block 5 195
6.276 DT1 Loop 3 Block 6 195
6.277 DT1 Loop 3 Block 7 195
6.278 DT1 Loop 3 Block 8 196
6.279 DT1 Loop 3 Block 9 196
6.280 DT1 Loop 3 Block 10 196
6.281 DT1 Loop 3 Block 11 197
6.282 DT1 Loop 3 Block 12 197

6.283 DT1 Loop 3 Block 13 197
6.284 DT1 Loop 3 Block 14 198
6.285 DT1 Loop 3 Block 15 198
6.286 DT1 Loop 3 Block 16 198
6.287 DT1 Loop 3 Block 17 199
6.288 DT1 Loop 3 Block 18 199
6.289 DT1 Loop 3 Block 19 199
6.290 DT1 Loop 3 Block 20 200
6.291 DT1 Loop 3 Block 21 200
6.292 DT1 Loop 3 Block 22 200
6.293 DT1 Loop 3 Block 23 201
6.294 DT1 Loop 3 Block 24 201
6.295 DT1 Loop 3 Block 25 201
6.296 DT1 Loop 3 Block 26 202
6.297 DT1 Loop 3 Block 27 202
6.298 DT1 Loop 3 Block 28 202
6.299 DT1 Loop 3 Block 29 203
6.300 DT1 Loop 3 Block 30 203
6.301 DT1 Loop 3 Block 31 203
6.302 DT1 Loop 3 Block 32 204
6.303 DT1(LFB1) Loop 1 Block 1 204
6.304 DT1(LFB1) Loop 1 Block 2 204
6.305 DT1(LFB1) Loop 1 Block 3 205
6.306 DT1(LFB1) Loop 1 Block 4 205

6.307 DT1(LFB1) Loop 1 Block 5 205
6.308 DT1(LFB1) Loop 1 Block 6 206
6.309 DT1(LFB1) Loop 1 Block 7 206
6.310 DT1(LFB1) Loop 1 Block 8 206
6.311 DT1(LFB1) Loop 1 Block 9 207
6.312 DT1(LFB1) Loop 1 Block 10 207
6.313 DT1(LFB1) Loop 1 Block 11 207
6.314 DT1(LFB1) Loop 1 Block 12 208
6.315 DT1(LFB1) Loop 1 Block 13 208
6.316 DT1(LFB1) Loop 1 Block 14 208
6.317 DT1(LFB1) Loop 1 Block 15 209
6.318 DT1(LFB1) Loop 1 Block 16 209
6.319 DT1(LFB1) Loop 1 Block 17 209
6.320 DT1(LFB1) Loop 1 Block 18 210
6.321 DT1(LFB1) Loop 1 Block 19 210
6.322 DT1(LFB1) Loop 1 Block 20 210
6.323 DT1(LFB1) Loop 1 Block 21 211
6.324 DT1(LFB1) Loop 1 Block 22 211
6.325 DT1(LFB1) Loop 1 Block 23 211
6.326 DT1(LFB1) Loop 1 Block 24 212
6.327 DT1(LFB1) Loop 1 Block 25 212
6.328 DT1(LFB1) Loop 1 Block 26 212
6.329 DT1(LFB1) Loop 1 Block 27 213
6.330 DT1(LFB1) Loop 1 Block 28 213

6.331 DT1(LFB1) Loop 1 Block 29 213
6.332 DT1(LFB1) Loop 1 Block 30 214
6.333 DT1(LFB1) Loop 1 Block 31 214
6.334 DT1(LFB1) Loop 1 Block 32 214
6.335 DT1(LFB2) Loop 2 Block 1 215
6.336 DT1(LFB2) Loop 2 Block 2 215
6.337 DT1(LFB2) Loop 2 Block 3 215
6.338 DT1(LFB2) Loop 2 Block 4 216
6.339 DT1(LFB2) Loop 2 Block 5 216
6.340 DT1(LFB2) Loop 2 Block 6 216
6.341 DT1(LFB2) Loop 2 Block 7 217
6.342 DT1(LFB2) Loop 2 Block 8 217
6.343 DT1(LFB2) Loop 2 Block 9 217
6.344 DT1(LFB2) Loop 2 Block 10 218
6.345 DT1(LFB2) Loop 2 Block 11 218
6.346 DT1(LFB2) Loop 2 Block 12 218
6.347 DT1(LFB2) Loop 2 Block 13 219
6.348 DT1(LFB2) Loop 2 Block 14 219
6.349 DT1(LFB2) Loop 2 Block 15 219
6.350 DT1(LFB2) Loop 2 Block 16 220
6.351 DT1(LFB2) Loop 2 Block 17 220
6.352 DT1(LFB2) Loop 2 Block 18 220
6.353 DT1(LFB2) Loop 2 Block 19 221
6.354 DT1(LFB2) Loop 2 Block 20 221

6.355 DT1(LFB2) Loop 2 Block 21 221
6.356 DT1(LFB2) Loop 2 Block 22 222
6.357 DT1(LFB2) Loop 2 Block 23 222
6.358 DT1(LFB2) Loop 2 Block 24 222
6.359 DT1(LFB2) Loop 2 Block 25 223
6.360 DT1(LFB2) Loop 2 Block 26 223
6.361 DT1(LFB2) Loop 2 Block 27 223
6.362 DT1(LFB2) Loop 2 Block 28 224
6.363 DT1(LFB2) Loop 2 Block 29 224
6.364 DT1(LFB2) Loop 2 Block 30 224
6.365 DT1(LFB2) Loop 2 Block 31 225
6.366 DT1(LFB2) Loop 2 Block 32 225
6.367 DT1(LFB3) Loop 3 Block 1 225
6.368 DT1(LFB3) Loop 3 Block 2 226
6.369 DT1(LFB3) Loop 3 Block 3 226
6.370 DT1(LFB3) Loop 3 Block 4 226
6.371 DT1(LFB3) Loop 3 Block 5 227
6.372 DT1(LFB3) Loop 3 Block 6 227
6.373 DT1(LFB3) Loop 3 Block 7 227
6.374 DT1(LFB3) Loop 3 Block 8 228
6.375 DT1(LFB3) Loop 3 Block 9 228
6.376 DT1(LFB3) Loop 3 Block 10 228
6.377 DT1(LFB3) Loop 3 Block 11 229
6.378 DT1(LFB3) Loop 3 Block 12 229

6.379 DT1(LFB3) Loop 3 Block 13 229
6.380 DT1(LFB3) Loop 3 Block 14 230
6.381 DT1(LFB3) Loop 3 Block 15 230
6.382 DT1(LFB3) Loop 3 Block 16 230
6.383 DT1(LFB3) Loop 3 Block 17 231
6.384 DT1(LFB3) Loop 3 Block 18 231
6.385 DT1(LFB3) Loop 3 Block 19 231
6.386 DT1(LFB3) Loop 3 Block 20 232
6.387 DT1(LFB3) Loop 3 Block 21 232
6.388 DT1(LFB3) Loop 3 Block 22 232
6.389 DT1(LFB3) Loop 3 Block 23 233
6.390 DT1(LFB3) Loop 3 Block 24 233
6.391 DT1(LFB3) Loop 3 Block 25 233
6.392 DT1(LFB3) Loop 3 Block 26 234
6.393 DT1(LFB3) Loop 3 Block 27 234
6.394 DT1(LFB3) Loop 3 Block 28 234
6.395 DT1(LFB3) Loop 3 Block 29 235
6.396 DT1(LFB3) Loop 3 Block 30 235
6.397 DT1(LFB3) Loop 3 Block 31 235
6.398 DT1(LFB3) Loop 3 Block 32 236
6.399 FB1 236
6.400 FB1-1 236
6.401 FB1-2 237
6.402 FB2 237

6.403 FB2-1 237
6.404 FB2-2 238
6.405 FB3 238
6.406 FB3-1 238
6.407 FB3-2 239
6.408 Fenster Valve 1 239
6.409 Fenster Valve 2 239
6.410 Fenster Valve 3 240
6.411 Flag1 Fenster 240
6.412 Flag1 Prellzeit 240
6.413 Flag2 Fenster 241
6.414 Flag2 Prellzeit 241
6.415 Flag3 Fenster 241
6.416 Flag3 Prellzeit 242
6.417 Flag4 Fenster 242
6.418 Flag4 Prellzeit 242
6.419 Flag5 Fenster 243
6.420 Flag5 Prellzeit 243
6.421 Flag6 Fenster 243
6.422 Flag6 Prellzeit 244
6.423 Flag7 Fenster 244
6.424 Flag7 Prellzeit 244
6.425 Flag8 Fenster 245
6.426 Flag8 Prellzeit 245

6.427 Flag9 Fenster ... 245
6.428 Flag9 Prellzeit ... 246
6.429 Flag10 Fenster ... 246
6.430 Flag10 Prellzeit ... 246
6.431 Flag11 Fenster ... 247
6.432 Flag11 Prellzeit ... 247
6.433 Flag12 Fenster ... 247
6.434 Flag12 Prellzeit ... 248
6.435 Flag13 Fenster ... 248
6.436 Flag13 Prellzeit ... 248
6.437 Flag14 Fenster ... 249
6.438 Flag14 Prellzeit ... 249
6.439 Flag15 Fenster ... 249
6.440 Flag15 Prellzeit ... 250
6.441 Flag16 Fenster ... 250
6.442 Flag16 Prellzeit ... 250
6.443 Geschwindig.- Loop 1 Block 1 ... 251
6.444 Geschwindig.- Loop 1 Block 2 ... 251
6.445 Geschwindig.- Loop 1 Block 3 ... 251
6.446 Geschwindig.- Loop 1 Block 4 ... 252
6.447 Geschwindig.- Loop 1 Block 5 ... 252
6.448 Geschwindig.- Loop 1 Block 6 ... 252
6.449 Geschwindig.- Loop 1 Block 7 ... 253
6.450 Geschwindig.- Loop 1 Block 8 ... 253

6.451 Geschwindig.- Loop 1 Block 9 253
6.452 Geschwindig.- Loop 1 Block 10 254
6.453 Geschwindig.- Loop 1 Block 11 254
6.454 Geschwindig.- Loop 1 Block 12 254
6.455 Geschwindig.- Loop 1 Block 13 255
6.456 Geschwindig.- Loop 1 Block 14 255
6.457 Geschwindig.- Loop 1 Block 15 255
6.458 Geschwindig.- Loop 1 Block 16 256
6.459 Geschwindig.- Loop 1 Block 17 256
6.460 Geschwindig.- Loop 1 Block 18 256
6.461 Geschwindig.- Loop 1 Block 19 257
6.462 Geschwindig.- Loop 1 Block 20 257
6.463 Geschwindig.- Loop 1 Block 21 257
6.464 Geschwindig.- Loop 1 Block 22 258
6.465 Geschwindig.- Loop 1 Block 23 258
6.466 Geschwindig.- Loop 1 Block 24 258
6.467 Geschwindig.- Loop 1 Block 25 259
6.468 Geschwindig.- Loop 1 Block 26 259
6.469 Geschwindig.- Loop 1 Block 27 259
6.470 Geschwindig.- Loop 1 Block 28 260
6.471 Geschwindig.- Loop 1 Block 29 260
6.472 Geschwindig.- Loop 1 Block 30 260
6.473 Geschwindig.- Loop 1 Block 31 261
6.474 Geschwindig.- Loop 1 Block 32 261

6.475 Geschwindig.- Loop 2 Block 1 261
6.476 Geschwindig.- Loop 2 Block 2 262
6.477 Geschwindig.- Loop 2 Block 3 262
6.478 Geschwindig.- Loop 2 Block 4 262
6.479 Geschwindig.- Loop 2 Block 5 263
6.480 Geschwindig.- Loop 2 Block 6 263
6.481 Geschwindig.- Loop 2 Block 7 263
6.482 Geschwindig.- Loop 2 Block 8 264
6.483 Geschwindig.- Loop 2 Block 9 264
6.484 Geschwindig.- Loop 2 Block 10 264
6.485 Geschwindig.- Loop 2 Block 11 265
6.486 Geschwindig.- Loop 2 Block 12 265
6.487 Geschwindig.- Loop 2 Block 13 265
6.488 Geschwindig.- Loop 2 Block 14 266
6.489 Geschwindig.- Loop 2 Block 15 266
6.490 Geschwindig.- Loop 2 Block 16 266
6.491 Geschwindig.- Loop 2 Block 17 267
6.492 Geschwindig.- Loop 2 Block 18 267
6.493 Geschwindig.- Loop 2 Block 19 267
6.494 Geschwindig.- Loop 2 Block 20 268
6.495 Geschwindig.- Loop 2 Block 21 268
6.496 Geschwindig.- Loop 2 Block 22 268
6.497 Geschwindig.- Loop 2 Block 23 269
6.498 Geschwindig.- Loop 2 Block 24 269

6.499 Geschwindig.- Loop 2 Block 25 269
6.500 Geschwindig.- Loop 2 Block 26 270
6.501 Geschwindig.- Loop 2 Block 27 270
6.502 Geschwindig.- Loop 2 Block 28 270
6.503 Geschwindig.- Loop 2 Block 29 271
6.504 Geschwindig.- Loop 2 Block 30 271
6.505 Geschwindig.- Loop 2 Block 31 271
6.506 Geschwindig.- Loop 2 Block 32 272
6.507 Geschwindig.- Loop 3 Block 1 272
6.508 Geschwindig.- Loop 3 Block 2 272
6.509 Geschwindig.- Loop 3 Block 3 273
6.510 Geschwindig.- Loop 3 Block 4 273
6.511 Geschwindig.- Loop 3 Block 5 273
6.512 Geschwindig.- Loop 3 Block 6 274
6.513 Geschwindig.- Loop 3 Block 7 274
6.514 Geschwindig.- Loop 3 Block 8 274
6.515 Geschwindig.- Loop 3 Block 9 275
6.516 Geschwindig.- Loop 3 Block 10 275
6.517 Geschwindig.- Loop 3 Block 11 275
6.518 Geschwindig.- Loop 3 Block 12 276
6.519 Geschwindig.- Loop 3 Block 13 276
6.520 Geschwindig.- Loop 3 Block 14 276
6.521 Geschwindig.- Loop 3 Block 15 277
6.522 Geschwindig.- Loop 3 Block 16 277

6.523 Geschwindig.- Loop 3 Block 17 277
6.524 Geschwindig.- Loop 3 Block 18 278
6.525 Geschwindig.- Loop 3 Block 19 278
6.526 Geschwindig.- Loop 3 Block 20 278
6.527 Geschwindig.- Loop 3 Block 21 279
6.528 Geschwindig.- Loop 3 Block 22 279
6.529 Geschwindig.- Loop 3 Block 23 279
6.530 Geschwindig.- Loop 3 Block 24 280
6.531 Geschwindig.- Loop 3 Block 25 280
6.532 Geschwindig.- Loop 3 Block 26 280
6.533 Geschwindig.- Loop 3 Block 27 281
6.534 Geschwindig.- Loop 3 Block 28 281
6.535 Geschwindig.- Loop 3 Block 29 281
6.536 Geschwindig.- Loop 3 Block 30 282
6.537 Geschwindig.- Loop 3 Block 31 282
6.538 Geschwindig.- Loop 3 Block 32 282
6.539 Geschwindig.+ Loop 1 Block 1 283
6.540 Geschwindig.+ Loop 1 Block 2 283
6.541 Geschwindig.+ Loop 1 Block 3 283
6.542 Geschwindig.+ Loop 1 Block 4 284
6.543 Geschwindig.+ Loop 1 Block 5 284
6.544 Geschwindig.+ Loop 1 Block 6 284
6.545 Geschwindig.+ Loop 1 Block 7 285
6.546 Geschwindig.+ Loop 1 Block 8 285

6.547 Geschwindig.+ Loop 1 Block 9 285
6.548 Geschwindig.+ Loop 1 Block 10 286
6.549 Geschwindig.+ Loop 1 Block 11 286
6.550 Geschwindig.+ Loop 1 Block 12 286
6.551 Geschwindig.+ Loop 1 Block 13 287
6.552 Geschwindig.+ Loop 1 Block 14 287
6.553 Geschwindig.+ Loop 1 Block 15 287
6.554 Geschwindig.+ Loop 1 Block 16 288
6.555 Geschwindig.+ Loop 1 Block 17 288
6.556 Geschwindig.+ Loop 1 Block 18 288
6.557 Geschwindig.+ Loop 1 Block 19 289
6.558 Geschwindig.+ Loop 1 Block 20 289
6.559 Geschwindig.+ Loop 1 Block 21 289
6.560 Geschwindig.+ Loop 1 Block 22 290
6.561 Geschwindig.+ Loop 1 Block 23 290
6.562 Geschwindig.+ Loop 1 Block 24 290
6.563 Geschwindig.+ Loop 1 Block 25 291
6.564 Geschwindig.+ Loop 1 Block 26 291
6.565 Geschwindig.+ Loop 1 Block 27 291
6.566 Geschwindig.+ Loop 1 Block 28 292
6.567 Geschwindig.+ Loop 1 Block 29 292
6.568 Geschwindig.+ Loop 1 Block 30 292
6.569 Geschwindig.+ Loop 1 Block 31 293
6.570 Geschwindig.+ Loop 1 Block 32 293

6.571 Geschwindig.+ Loop 2 Block 1 293
6.572 Geschwindig.+ Loop 2 Block 2 294
6.573 Geschwindig.+ Loop 2 Block 3 294
6.574 Geschwindig.+ Loop 2 Block 4 294
6.575 Geschwindig.+ Loop 2 Block 5 295
6.576 Geschwindig.+ Loop 2 Block 6 295
6.577 Geschwindig.+ Loop 2 Block 7 295
6.578 Geschwindig.+ Loop 2 Block 8 296
6.579 Geschwindig.+ Loop 2 Block 9 296
6.580 Geschwindig.+ Loop 2 Block 10 296
6.581 Geschwindig.+ Loop 2 Block 11 297
6.582 Geschwindig.+ Loop 2 Block 12 297
6.583 Geschwindig.+ Loop 2 Block 13 297
6.584 Geschwindig.+ Loop 2 Block 14 298
6.585 Geschwindig.+ Loop 2 Block 15 298
6.586 Geschwindig.+ Loop 2 Block 16 298
6.587 Geschwindig.+ Loop 2 Block 17 299
6.588 Geschwindig.+ Loop 2 Block 18 299
6.589 Geschwindig.+ Loop 2 Block 19 299
6.590 Geschwindig.+ Loop 2 Block 20 300
6.591 Geschwindig.+ Loop 2 Block 21 300
6.592 Geschwindig.+ Loop 2 Block 22 300
6.593 Geschwindig.+ Loop 2 Block 23 301
6.594 Geschwindig.+ Loop 2 Block 24 301

6.595 Geschwindig.+ Loop 2 Block 25 301
6.596 Geschwindig.+ Loop 2 Block 26 302
6.597 Geschwindig.+ Loop 2 Block 27 302
6.598 Geschwindig.+ Loop 2 Block 28 302
6.599 Geschwindig.+ Loop 2 Block 29 303
6.600 Geschwindig.+ Loop 2 Block 30 303
6.601 Geschwindig.+ Loop 2 Block 31 303
6.602 Geschwindig.+ Loop 2 Block 32 304
6.603 Geschwindig.+ Loop 3 Block 1 304
6.604 Geschwindig.+ Loop 3 Block 2 304
6.605 Geschwindig.+ Loop 3 Block 3 305
6.606 Geschwindig.+ Loop 3 Block 4 305
6.607 Geschwindig.+ Loop 3 Block 5 305
6.608 Geschwindig.+ Loop 3 Block 6 306
6.609 Geschwindig.+ Loop 3 Block 7 306
6.610 Geschwindig.+ Loop 3 Block 8 306
6.611 Geschwindig.+ Loop 3 Block 9 307
6.612 Geschwindig.+ Loop 3 Block 10 307
6.613 Geschwindig.+ Loop 3 Block 11 307
6.614 Geschwindig.+ Loop 3 Block 12 308
6.615 Geschwindig.+ Loop 3 Block 13 308
6.616 Geschwindig.+ Loop 3 Block 14 308
6.617 Geschwindig.+ Loop 3 Block 15 309
6.618 Geschwindig.+ Loop 3 Block 16 309

6.619 Geschwindig.+ Loop 3 Block 17 309
6.620 Geschwindig.+ Loop 3 Block 18 310
6.621 Geschwindig.+ Loop 3 Block 19 310
6.622 Geschwindig.+ Loop 3 Block 20 310
6.623 Geschwindig.+ Loop 3 Block 21 311
6.624 Geschwindig.+ Loop 3 Block 22 311
6.625 Geschwindig.+ Loop 3 Block 23 311
6.626 Geschwindig.+ Loop 3 Block 24 312
6.627 Geschwindig.+ Loop 3 Block 25 312
6.628 Geschwindig.+ Loop 3 Block 26 312
6.629 Geschwindig.+ Loop 3 Block 27 313
6.630 Geschwindig.+ Loop 3 Block 28 313
6.631 Geschwindig.+ Loop 3 Block 29 313
6.632 Geschwindig.+ Loop 3 Block 30 314
6.633 Geschwindig.+ Loop 3 Block 31 314
6.634 Geschwindig.+ Loop 3 Block 32 314
6.635 I Loop 1 Block 1 315
6.636 I Loop 1 Block 2 315
6.637 I Loop 1 Block 3 315
6.638 I Loop 1 Block 4 316
6.639 I Loop 1 Block 5 316
6.640 I Loop 1 Block 6 316
6.641 I Loop 1 Block 7 317
6.642 I Loop 1 Block 8 317

6.643 Loop 1 Block 9 317
6.644 Loop 1 Block 10 318
6.645 Loop 1 Block 11 318
6.646 Loop 1 Block 12 318
6.647 Loop 1 Block 13 319
6.648 Loop 1 Block 14 319
6.649 Loop 1 Block 15 319
6.650 Loop 1 Block 16 320
6.651 Loop 1 Block 17 320
6.652 Loop 1 Block 18 320
6.653 Loop 1 Block 19 321
6.654 Loop 1 Block 20 321
6.655 Loop 1 Block 21 321
6.656 Loop 1 Block 22 322
6.657 Loop 1 Block 23 322
6.658 Loop 1 Block 24 322
6.659 Loop 1 Block 25 323
6.660 Loop 1 Block 26 323
6.661 Loop 1 Block 27 323
6.662 Loop 1 Block 28 324
6.663 Loop 1 Block 29 324
6.664 Loop 1 Block 30 324
6.665 Loop 1 Block 31 325
6.666 Loop 1 Block 32 325

6.667 | Loop 2 Block 1 325
6.668 | Loop 2 Block 2 326
6.669 | Loop 2 Block 3 326
6.670 | Loop 2 Block 4 326
6.671 | Loop 2 Block 5 327
6.672 | Loop 2 Block 6 327
6.673 | Loop 2 Block 7 327
6.674 | Loop 2 Block 8 328
6.675 | Loop 2 Block 9 328
6.676 | Loop 2 Block 10 328
6.677 | Loop 2 Block 11 329
6.678 | Loop 2 Block 12 329
6.679 | Loop 2 Block 13 329
6.680 | Loop 2 Block 14 330
6.681 | Loop 2 Block 15 330
6.682 | Loop 2 Block 16 330
6.683 | Loop 2 Block 17 331
6.684 | Loop 2 Block 18 331
6.685 | Loop 2 Block 19 331
6.686 | Loop 2 Block 20 332
6.687 | Loop 2 Block 21 332
6.688 | Loop 2 Block 22 332
6.689 | Loop 2 Block 23 333
6.690 | Loop 2 Block 24 333

6.691 | Loop 2 Block 25 333
6.692 | Loop 2 Block 26 334
6.693 | Loop 2 Block 27 334
6.694 | Loop 2 Block 28 334
6.695 | Loop 2 Block 29 335
6.696 | Loop 2 Block 30 335
6.697 | Loop 2 Block 31 335
6.698 | Loop 2 Block 32 336
6.699 | Loop 3 Block 1 336
6.700 | Loop 3 Block 2 336
6.701 | Loop 3 Block 3 337
6.702 | Loop 3 Block 4 337
6.703 | Loop 3 Block 5 337
6.704 | Loop 3 Block 6 338
6.705 | Loop 3 Block 7 338
6.706 | Loop 3 Block 8 338
6.707 | Loop 3 Block 9 339
6.708 | Loop 3 Block 10 339
6.709 | Loop 3 Block 11 339
6.710 | Loop 3 Block 12 340
6.711 | Loop 3 Block 13 340
6.712 | Loop 3 Block 14 340
6.713 | Loop 3 Block 15 341
6.714 | Loop 3 Block 16 341

6.715 I Loop 3 Block 17 341
6.716 I Loop 3 Block 18 342
6.717 I Loop 3 Block 19 342
6.718 I Loop 3 Block 20 342
6.719 I Loop 3 Block 21 343
6.720 I Loop 3 Block 22 343
6.721 I Loop 3 Block 23 343
6.722 I Loop 3 Block 24 344
6.723 I Loop 3 Block 25 344
6.724 I Loop 3 Block 26 344
6.725 I Loop 3 Block 27 345
6.726 I Loop 3 Block 28 345
6.727 I Loop 3 Block 29 345
6.728 I Loop 3 Block 30 346
6.729 I Loop 3 Block 31 346
6.730 I Loop 3 Block 32 346
6.731 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 1 347
6.732 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 2 347
6.733 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 3 347
6.734 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 4 348
6.735 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 5 348
6.736 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 6 348
6.737 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 7 349
6.738 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 8 349

6.739 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 9 349
6.740 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 10 350
6.741 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 11 350
6.742 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 12 350
6.743 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 13 351
6.744 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 14 351
6.745 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 15 351
6.746 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 16 352
6.747 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 17 352
6.748 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 18 352
6.749 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 19 353
6.750 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 20 353
6.751 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 21 353
6.752 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 22 354
6.753 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 23 354
6.754 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 24 354
6.755 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 25 355
6.756 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 26 355
6.757 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 27 355
6.758 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 28 356
6.759 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 29 356
6.760 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 30 356
6.761 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 31 357
6.762 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 32 357

6.763 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 1 357
6.764 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 2 358
6.765 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 3 358
6.766 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 4 358
6.767 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 5 359
6.768 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 6 359
6.769 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 7 359
6.770 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 8 360
6.771 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 9 360
6.772 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 10 360
6.773 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 11 361
6.774 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 12 361
6.775 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 13 361
6.776 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 14 362
6.777 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 15 362
6.778 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 16 362
6.779 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 17 363
6.780 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 18 363
6.781 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 19 363
6.782 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 20 364
6.783 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 21 364
6.784 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 22 364
6.785 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 23 365
6.786 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 24 365

6.787I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 25 365

6.788I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 26 366

6.789I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 27 366

6.790I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 28 366

6.791I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 29 367

6.792I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 30 367

6.793I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 31 367

6.794I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 32 368

6.795I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 1 368

6.796I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 2 368

6.797I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 3 369

6.798I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 4 369

6.799I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 5 369

6.800I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 6 370

6.801I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 7 370

6.802I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 8 370

6.803I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 9 371

6.804I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 10 371

6.805I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 11 371

6.806I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 12 372

6.807I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 13 372

6.808I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 14 372

6.809I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 15 373

6.810I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 16 373

6.811 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 17 373
6.812 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 18 374
6.813 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 19 374
6.814 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 20 374
6.815 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 21 375
6.816 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 22 375
6.817 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 23 375
6.818 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 24 376
6.819 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 25 376
6.820 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 26 376
6.821 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 27 377
6.822 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 28 377
6.823 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 29 377
6.824 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 30 378
6.825 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 31 378
6.826 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 32 378
6.827 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 1 379
6.828 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 2 379
6.829 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 3 379
6.830 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 4 380
6.831 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 5 380
6.832 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 6 380
6.833 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 7 381
6.834 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 8 381

6.835I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 9 381
6.836I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 10 382
6.837I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 11 382
6.838I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 12 382
6.839I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 13 383
6.840I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 14 383
6.841I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 15 383
6.842I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 16 384
6.843I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 17 384
6.844I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 18 384
6.845I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 19 385
6.846I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 20 385
6.847I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 21 385
6.848I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 22 386
6.849I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 23 386
6.850I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 24 386
6.851I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 25 387
6.852I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 26 387
6.853I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 27 387
6.854I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 28 388
6.855I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 29 388
6.856I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 30 388
6.857I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 31 389
6.858I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 32 389

6.859I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 1 389
6.860I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 2 390
6.861I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 3 390
6.862I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 4 390
6.863I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 5 391
6.864I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 6 391
6.865I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 7 391
6.866I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 8 392
6.867I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 9 392
6.868I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 10 392
6.869I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 11 393
6.870I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 12 393
6.871I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 13 393
6.872I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 14 394
6.873I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 15 394
6.874I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 16 394
6.875I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 17 395
6.876I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 18 395
6.877I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 19 395
6.878I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 20 396
6.879I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 21 396
6.880I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 22 396
6.881I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 23 397
6.882I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 24 397

6.883I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 25 397

6.884I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 26 398

6.885I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 27 398

6.886I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 28 398

6.887I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 29 399

6.888I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 30 399

6.889I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 31 399

6.890I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 32 400

6.891I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 1 400

6.892I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 2 400

6.893I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 3 401

6.894I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 4 401

6.895I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 5 401

6.896I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 6 402

6.897I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 7 402

6.898I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 8 402

6.899I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 9 403

6.900I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 10 403

6.901I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 11 403

6.902I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 12 404

6.903I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 13 404

6.904I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 14 404

6.905I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 15 405

6.906I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 16 405

6.907 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 17 405
6.908 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 18 406
6.909 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 19 406
6.910 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 20 406
6.911 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 21 407
6.912 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 22 407
6.913 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 23 407
6.914 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 24 408
6.915 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 25 408
6.916 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 26 408
6.917 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 27 409
6.918 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 28 409
6.919 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 29 409
6.920 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 30 410
6.921 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 31 410
6.922 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 32 410
6.923 Input #1 411
6.924 Input #2 411
6.925 Input #3 411
6.926 Input #4 412
6.927 Input #5 412
6.928 Input #6 412
6.929 Input #7 413
6.930 Input #8 413

6.931 Input #9 413
6.932 Input #10 414
6.933 Input #11 414
6.934 Input #12 414
6.935 Input #13 415
6.936 Input #14 415
6.937 Input #15 415
6.938 Input #16 416
6.939 Interne Flags 416
6.940 LC1 417
6.941 LC1-LFB1 417
6.942 LC2 417
6.943 LC2-LFB2 418
6.944 LC3 418
6.945 LC3-LFB3 418
6.946 LFB1 419
6.947 LFB2 419
6.948 LFB3 419
6.949 Limit - Valve 1 420
6.950 Limit - Valve 2 420
6.951 Limit - Valve 3 420
6.952 Limit + Valve 1 421
6.953 Limit + Valve 2 421
6.954 Limit + Valve 3 421

6.955 Limit I-Regler Loop 1 Block 1 ... 422
6.956 Limit I-Regler Loop 1 Block 2 ... 422
6.957 Limit I-Regler Loop 1 Block 3 ... 422
6.958 Limit I-Regler Loop 1 Block 4 ... 423
6.959 Limit I-Regler Loop 1 Block 5 ... 423
6.960 Limit I-Regler Loop 1 Block 6 ... 423
6.961 Limit I-Regler Loop 1 Block 7 ... 424
6.962 Limit I-Regler Loop 1 Block 8 ... 424
6.963 Limit I-Regler Loop 1 Block 9 ... 424
6.964 Limit I-Regler Loop 1 Block 10 ... 425
6.965 Limit I-Regler Loop 1 Block 11 ... 425
6.966 Limit I-Regler Loop 1 Block 12 ... 425
6.967 Limit I-Regler Loop 1 Block 13 ... 426
6.968 Limit I-Regler Loop 1 Block 14 ... 426
6.969 Limit I-Regler Loop 1 Block 15 ... 426
6.970 Limit I-Regler Loop 1 Block 16 ... 427
6.971 Limit I-Regler Loop 1 Block 17 ... 427
6.972 Limit I-Regler Loop 1 Block 18 ... 427
6.973 Limit I-Regler Loop 1 Block 19 ... 428
6.974 Limit I-Regler Loop 1 Block 20 ... 428
6.975 Limit I-Regler Loop 1 Block 21 ... 428
6.976 Limit I-Regler Loop 1 Block 22 ... 429
6.977 Limit I-Regler Loop 1 Block 23 ... 429
6.978 Limit I-Regler Loop 1 Block 24 ... 429

6.979 Limit I-Regler Loop 1 Block 25 430
6.980 Limit I-Regler Loop 1 Block 26 430
6.981 Limit I-Regler Loop 1 Block 27 430
6.982 Limit I-Regler Loop 1 Block 28 431
6.983 Limit I-Regler Loop 1 Block 29 431
6.984 Limit I-Regler Loop 1 Block 30 431
6.985 Limit I-Regler Loop 1 Block 31 432
6.986 Limit I-Regler Loop 1 Block 32 432
6.987 Limit I-Regler Loop 2 Block 1 432
6.988 Limit I-Regler Loop 2 Block 2 433
6.989 Limit I-Regler Loop 2 Block 3 433
6.990 Limit I-Regler Loop 2 Block 4 433
6.991 Limit I-Regler Loop 2 Block 5 434
6.992 Limit I-Regler Loop 2 Block 6 434
6.993 Limit I-Regler Loop 2 Block 7 434
6.994 Limit I-Regler Loop 2 Block 8 435
6.995 Limit I-Regler Loop 2 Block 9 435
6.996 Limit I-Regler Loop 2 Block 10 435
6.997 Limit I-Regler Loop 2 Block 11 436
6.998 Limit I-Regler Loop 2 Block 12 436
6.999 Limit I-Regler Loop 2 Block 13 436
6.1000 Limit I-Regler Loop 2 Block 14 437
6.1001 Limit I-Regler Loop 2 Block 15 437
6.1002 Limit I-Regler Loop 2 Block 16 437

6.1003 Limit I-Regler Loop 2 Block 17 438
6.1004 Limit I-Regler Loop 2 Block 18 438
6.1005 Limit I-Regler Loop 2 Block 19 438
6.1006 Limit I-Regler Loop 2 Block 20 439
6.1007 Limit I-Regler Loop 2 Block 21 439
6.1008 Limit I-Regler Loop 2 Block 22 439
6.1009 Limit I-Regler Loop 2 Block 23 440
6.1010 Limit I-Regler Loop 2 Block 24 440
6.1011 Limit I-Regler Loop 2 Block 25 440
6.1012 Limit I-Regler Loop 2 Block 26 441
6.1013 Limit I-Regler Loop 2 Block 27 441
6.1014 Limit I-Regler Loop 2 Block 28 441
6.1015 Limit I-Regler Loop 2 Block 29 442
6.1016 Limit I-Regler Loop 2 Block 30 442
6.1017 Limit I-Regler Loop 2 Block 31 442
6.1018 Limit I-Regler Loop 2 Block 32 443
6.1019 Limit I-Regler Loop 3 Block 1 443
6.1020 Limit I-Regler Loop 3 Block 2 443
6.1021 Limit I-Regler Loop 3 Block 3 444
6.1022 Limit I-Regler Loop 3 Block 4 444
6.1023 Limit I-Regler Loop 3 Block 5 444
6.1024 Limit I-Regler Loop 3 Block 6 445
6.1025 Limit I-Regler Loop 3 Block 7 445
6.1026 Limit I-Regler Loop 3 Block 8 445

6.1027 Limit I-Regler Loop 3 Block 9 446
6.1028 Limit I-Regler Loop 3 Block 10 446
6.1029 Limit I-Regler Loop 3 Block 11 446
6.1030 Limit I-Regler Loop 3 Block 12 447
6.1031 Limit I-Regler Loop 3 Block 13 447
6.1032 Limit I-Regler Loop 3 Block 14 447
6.1033 Limit I-Regler Loop 3 Block 15 448
6.1034 Limit I-Regler Loop 3 Block 16 448
6.1035 Limit I-Regler Loop 3 Block 17 448
6.1036 Limit I-Regler Loop 3 Block 18 449
6.1037 Limit I-Regler Loop 3 Block 19 449
6.1038 Limit I-Regler Loop 3 Block 20 449
6.1039 Limit I-Regler Loop 3 Block 21 450
6.1040 Limit I-Regler Loop 3 Block 22 450
6.1041 Limit I-Regler Loop 3 Block 23 450
6.1042 Limit I-Regler Loop 3 Block 24 451
6.1043 Limit I-Regler Loop 3 Block 25 451
6.1044 Limit I-Regler Loop 3 Block 26 451
6.1045 Limit I-Regler Loop 3 Block 27 452
6.1046 Limit I-Regler Loop 3 Block 28 452
6.1047 Limit I-Regler Loop 3 Block 29 452
6.1048 Limit I-Regler Loop 3 Block 30 453
6.1049 Limit I-Regler Loop 3 Block 31 453
6.1050 Limit I-Regler Loop 3 Block 32 453

6.1051 LO1 454
6.1052 LO2 454
6.1053 LO3 454
6.1054 LS1 Loop 1 Block 1 455
6.1055 LS1 Loop 1 Block 2 455
6.1056 LS1 Loop 1 Block 3 455
6.1057 LS1 Loop 1 Block 4 456
6.1058 LS1 Loop 1 Block 5 456
6.1059 LS1 Loop 1 Block 6 456
6.1060 LS1 Loop 1 Block 7 457
6.1061 LS1 Loop 1 Block 8 457
6.1062 LS1 Loop 1 Block 9 457
6.1063 LS1 Loop 1 Block 10 458
6.1064 LS1 Loop 1 Block 11 458
6.1065 LS1 Loop 1 Block 12 458
6.1066 LS1 Loop 1 Block 13 459
6.1067 LS1 Loop 1 Block 14 459
6.1068 LS1 Loop 1 Block 15 459
6.1069 LS1 Loop 1 Block 16 460
6.1070 LS1 Loop 1 Block 17 460
6.1071 LS1 Loop 1 Block 18 460
6.1072 LS1 Loop 1 Block 19 461
6.1073 LS1 Loop 1 Block 20 461
6.1074 LS1 Loop 1 Block 21 461

6.1075 LS1 Loop 1 Block 22 462
6.1076 LS1 Loop 1 Block 23 462
6.1077 LS1 Loop 1 Block 24 462
6.1078 LS1 Loop 1 Block 25 463
6.1079 LS1 Loop 1 Block 26 463
6.1080 LS1 Loop 1 Block 27 463
6.1081 LS1 Loop 1 Block 28 464
6.1082 LS1 Loop 1 Block 29 464
6.1083 LS1 Loop 1 Block 30 464
6.1084 LS1 Loop 1 Block 31 465
6.1085 LS1 Loop 1 Block 32 465
6.1086 LS2 Loop 2 Block 1 465
6.1087 LS2 Loop 2 Block 2 466
6.1088 LS2 Loop 2 Block 3 466
6.1089 LS2 Loop 2 Block 4 466
6.1090 LS2 Loop 2 Block 5 467
6.1091 LS2 Loop 2 Block 6 467
6.1092 LS2 Loop 2 Block 7 467
6.1093 LS2 Loop 2 Block 8 468
6.1094 LS2 Loop 2 Block 9 468
6.1095 LS2 Loop 2 Block 10 468
6.1096 LS2 Loop 2 Block 11 469
6.1097 LS2 Loop 2 Block 12 469
6.1098 LS2 Loop 2 Block 13 469

6.1099 LS2 Loop 2 Block 14 470
6.1100 LS2 Loop 2 Block 15 470
6.1101 LS2 Loop 2 Block 16 470
6.1102 LS2 Loop 2 Block 17 471
6.1103 LS2 Loop 2 Block 18 471
6.1104 LS2 Loop 2 Block 19 471
6.1105 LS2 Loop 2 Block 20 472
6.1106 LS2 Loop 2 Block 21 472
6.1107 LS2 Loop 2 Block 22 472
6.1108 LS2 Loop 2 Block 23 473
6.1109 LS2 Loop 2 Block 24 473
6.1110 LS2 Loop 2 Block 25 473
6.1111 LS2 Loop 2 Block 26 474
6.1112 LS2 Loop 2 Block 27 474
6.1113 LS2 Loop 2 Block 28 474
6.1114 LS2 Loop 2 Block 29 475
6.1115 LS2 Loop 2 Block 30 475
6.1116 LS2 Loop 2 Block 31 475
6.1117 LS2 Loop 2 Block 32 476
6.1118 LS3 Loop 3 Block 1 476
6.1119 LS3 Loop 3 Block 2 476
6.1120 LS3 Loop 3 Block 3 477
6.1121 LS3 Loop 3 Block 4 477
6.1122 LS3 Loop 3 Block 5 477

6.1123 LS3 Loop 3 Block 6 478
6.1124 LS3 Loop 3 Block 7 478
6.1125 LS3 Loop 3 Block 8 478
6.1126 LS3 Loop 3 Block 9 479
6.1127 LS3 Loop 3 Block 10 479
6.1128 LS3 Loop 3 Block 11 479
6.1129 LS3 Loop 3 Block 12 480
6.1130 LS3 Loop 3 Block 13 480
6.1131 LS3 Loop 3 Block 14 480
6.1132 LS3 Loop 3 Block 15 481
6.1133 LS3 Loop 3 Block 16 481
6.1134 LS3 Loop 3 Block 17 481
6.1135 LS3 Loop 3 Block 18 482
6.1136 LS3 Loop 3 Block 19 482
6.1137 LS3 Loop 3 Block 20 482
6.1138 LS3 Loop 3 Block 21 483
6.1139 LS3 Loop 3 Block 22 483
6.1140 LS3 Loop 3 Block 23 483
6.1141 LS3 Loop 3 Block 24 484
6.1142 LS3 Loop 3 Block 25 484
6.1143 LS3 Loop 3 Block 26 484
6.1144 LS3 Loop 3 Block 27 485
6.1145 LS3 Loop 3 Block 28 485
6.1146 LS3 Loop 3 Block 29 485

6.1147 LS3 Loop 3 Block 30 486
6.1148 LS3 Loop 3 Block 31 486
6.1149 LS3 Loop 3 Block 32 486
6.1150 Offset 487
6.1151 Offset AO1 487
6.1152 Offset AO2 487
6.1153 Offset AO3 488
6.1154 Offset Valve 1 488
6.1155 Offset Valve 2 488
6.1156 Offset Valve 3 489
6.1157 OUT1 489
6.1158 OUT2 489
6.1159 OUT3 490
6.1160 Output #1 490
6.1161 Output #2 490
6.1162 Output #3 491
6.1163 Output #4 491
6.1164 Output #5 491
6.1165 Output #6 492
6.1166 Output #7 492
6.1167 Output #8 492
6.1168 Output #9 493
6.1169 Output #10 493
6.1170 Output #11 493

6.1171 Output #12 494
6.1172 Output #13 494
6.1173 Output #14 494
6.1174 Output #15 495
6.1175 Output #16 495
6.1176 P Loop 1 Block 1 495
6.1177 P Loop 1 Block 2 496
6.1178 P Loop 1 Block 3 496
6.1179 P Loop 1 Block 4 496
6.1180 P Loop 1 Block 5 497
6.1181 P Loop 1 Block 6 497
6.1182 P Loop 1 Block 7 497
6.1183 P Loop 1 Block 8 498
6.1184 P Loop 1 Block 9 498
6.1185 P Loop 1 Block 10 498
6.1186 P Loop 1 Block 11 499
6.1187 P Loop 1 Block 12 499
6.1188 P Loop 1 Block 13 499
6.1189 P Loop 1 Block 14 500
6.1190 P Loop 1 Block 15 500
6.1191 P Loop 1 Block 16 500
6.1192 P Loop 1 Block 17 501
6.1193 P Loop 1 Block 18 501
6.1194 P Loop 1 Block 19 501

6.1195 P Loop 1 Block 20 502
6.1196 P Loop 1 Block 21 502
6.1197 P Loop 1 Block 22 502
6.1198 P Loop 1 Block 23 503
6.1199 P Loop 1 Block 24 503
6.1200 P Loop 1 Block 25 503
6.1201 P Loop 1 Block 26 504
6.1202 P Loop 1 Block 27 504
6.1203 P Loop 1 Block 28 504
6.1204 P Loop 1 Block 29 505
6.1205 P Loop 1 Block 30 505
6.1206 P Loop 1 Block 31 505
6.1207 P Loop 1 Block 32 506
6.1208 P Loop 2 Block 1 506
6.1209 P Loop 2 Block 2 506
6.1210 P Loop 2 Block 3 507
6.1211 P Loop 2 Block 4 507
6.1212 P Loop 2 Block 5 507
6.1213 P Loop 2 Block 6 508
6.1214 P Loop 2 Block 7 508
6.1215 P Loop 2 Block 8 508
6.1216 P Loop 2 Block 9 509
6.1217 P Loop 2 Block 10 509
6.1218 P Loop 2 Block 11 509

6.1219 P Loop 2 Block 12 510
6.1220 P Loop 2 Block 13 510
6.1221 P Loop 2 Block 14 510
6.1222 P Loop 2 Block 15 511
6.1223 P Loop 2 Block 16 511
6.1224 P Loop 2 Block 17 511
6.1225 P Loop 2 Block 18 512
6.1226 P Loop 2 Block 19 512
6.1227 P Loop 2 Block 20 512
6.1228 P Loop 2 Block 21 513
6.1229 P Loop 2 Block 22 513
6.1230 P Loop 2 Block 23 513
6.1231 P Loop 2 Block 24 514
6.1232 P Loop 2 Block 25 514
6.1233 P Loop 2 Block 26 514
6.1234 P Loop 2 Block 27 515
6.1235 P Loop 2 Block 28 515
6.1236 P Loop 2 Block 29 515
6.1237 P Loop 2 Block 30 516
6.1238 P Loop 2 Block 31 516
6.1239 P Loop 2 Block 32 516
6.1240 P Loop 3 Block 1 517
6.1241 P Loop 3 Block 2 517
6.1242 P Loop 3 Block 3 517

6.1243 P Loop 3 Block 4 518

6.1244 P Loop 3 Block 5 518

6.1245 P Loop 3 Block 6 518

6.1246 P Loop 3 Block 7 519

6.1247 P Loop 3 Block 8 519

6.1248 P Loop 3 Block 9 519

6.1249 P Loop 3 Block 10 520

6.1250 P Loop 3 Block 11 520

6.1251 P Loop 3 Block 12 520

6.1252 P Loop 3 Block 13 521

6.1253 P Loop 3 Block 14 521

6.1254 P Loop 3 Block 15 521

6.1255 P Loop 3 Block 16 522

6.1256 P Loop 3 Block 17 522

6.1257 P Loop 3 Block 18 522

6.1258 P Loop 3 Block 19 523

6.1259 P Loop 3 Block 20 523

6.1260 P Loop 3 Block 21 523

6.1261 P Loop 3 Block 22 524

6.1262 P Loop 3 Block 23 524

6.1263 P Loop 3 Block 24 524

6.1264 P Loop 3 Block 25 525

6.1265 P Loop 3 Block 26 525

6.1266 P Loop 3 Block 27 525

6.1267 P Loop 3 Block 28 526
6.1268 P Loop 3 Block 29 526
6.1269 P Loop 3 Block 30 526
6.1270 P Loop 3 Block 31 527
6.1271 P Loop 3 Block 32 527
6.1272 Ratio FB1-1:FB1-2 527
6.1273 Ratio FB2-1:FB2-2 528
6.1274 Ratio FB3-1:FB3-2 528
6.1275 Rest- Valve 1 528
6.1276 Rest- Valve 2 529
6.1277 Rest- Valve 3 529
6.1278 Rest+ Valve 1 529
6.1279 Rest+ Valve 2 530
6.1280 Rest+ Valve 3 530
6.1281 Save Parameters 530
6.1282 Schwelle Valve 1 531
6.1283 Schwelle Valve 2 531
6.1284 Schwelle Valve 3 531
6.1285 setz dig. FB zu Null 532
6.1286 Sollwert Loop 1 Block 1 532
6.1287 Sollwert Loop 1 Block 2 532
6.1288 Sollwert Loop 1 Block 3 533
6.1289 Sollwert Loop 1 Block 4 533
6.1290 Sollwert Loop 1 Block 5 533

6.1291 Sollwert Loop 1 Block 6 534
6.1292 Sollwert Loop 1 Block 7 534
6.1293 Sollwert Loop 1 Block 8 534
6.1294 Sollwert Loop 1 Block 9 535
6.1295 Sollwert Loop 1 Block 10 535
6.1296 Sollwert Loop 1 Block 11 535
6.1297 Sollwert Loop 1 Block 12 536
6.1298 Sollwert Loop 1 Block 13 536
6.1299 Sollwert Loop 1 Block 14 536
6.1300 Sollwert Loop 1 Block 15 537
6.1301 Sollwert Loop 1 Block 16 537
6.1302 Sollwert Loop 1 Block 17 537
6.1303 Sollwert Loop 1 Block 18 538
6.1304 Sollwert Loop 1 Block 19 538
6.1305 Sollwert Loop 1 Block 20 538
6.1306 Sollwert Loop 1 Block 21 539
6.1307 Sollwert Loop 1 Block 22 539
6.1308 Sollwert Loop 1 Block 23 539
6.1309 Sollwert Loop 1 Block 24 540
6.1310 Sollwert Loop 1 Block 25 540
6.1311 Sollwert Loop 1 Block 26 540
6.1312 Sollwert Loop 1 Block 27 541
6.1313 Sollwert Loop 1 Block 28 541
6.1314 Sollwert Loop 1 Block 29 541

6.1315 Sollwert Loop 1 Block 30 542
6.1316 Sollwert Loop 1 Block 31 542
6.1317 Sollwert Loop 1 Block 32 542
6.1318 Sollwert Loop 2 Block 1 543
6.1319 Sollwert Loop 2 Block 2 543
6.1320 Sollwert Loop 2 Block 3 543
6.1321 Sollwert Loop 2 Block 4 544
6.1322 Sollwert Loop 2 Block 5 544
6.1323 Sollwert Loop 2 Block 6 544
6.1324 Sollwert Loop 2 Block 7 545
6.1325 Sollwert Loop 2 Block 8 545
6.1326 Sollwert Loop 2 Block 9 545
6.1327 Sollwert Loop 2 Block 10 546
6.1328 Sollwert Loop 2 Block 11 546
6.1329 Sollwert Loop 2 Block 12 546
6.1330 Sollwert Loop 2 Block 13 547
6.1331 Sollwert Loop 2 Block 14 547
6.1332 Sollwert Loop 2 Block 15 547
6.1333 Sollwert Loop 2 Block 16 548
6.1334 Sollwert Loop 2 Block 17 548
6.1335 Sollwert Loop 2 Block 18 548
6.1336 Sollwert Loop 2 Block 19 549
6.1337 Sollwert Loop 2 Block 20 549
6.1338 Sollwert Loop 2 Block 21 549

6.1339 Sollwert Loop 2 Block 22 550
6.1340 Sollwert Loop 2 Block 23 550
6.1341 Sollwert Loop 2 Block 24 550
6.1342 Sollwert Loop 2 Block 25 551
6.1343 Sollwert Loop 2 Block 26 551
6.1344 Sollwert Loop 2 Block 27 551
6.1345 Sollwert Loop 2 Block 28 552
6.1346 Sollwert Loop 2 Block 29 552
6.1347 Sollwert Loop 2 Block 30 552
6.1348 Sollwert Loop 2 Block 31 553
6.1349 Sollwert Loop 2 Block 32 553
6.1350 Sollwert Loop 3 Block 1 553
6.1351 Sollwert Loop 3 Block 2 554
6.1352 Sollwert Loop 3 Block 3 554
6.1353 Sollwert Loop 3 Block 4 554
6.1354 Sollwert Loop 3 Block 5 555
6.1355 Sollwert Loop 3 Block 6 555
6.1356 Sollwert Loop 3 Block 7 555
6.1357 Sollwert Loop 3 Block 8 556
6.1358 Sollwert Loop 3 Block 9 556
6.1359 Sollwert Loop 3 Block 10 556
6.1360 Sollwert Loop 3 Block 11 557
6.1361 Sollwert Loop 3 Block 12 557
6.1362 Sollwert Loop 3 Block 13 557

6.1363 Sollwert Loop 3 Block 14 558
6.1364 Sollwert Loop 3 Block 15 558
6.1365 Sollwert Loop 3 Block 16 558
6.1366 Sollwert Loop 3 Block 17 559
6.1367 Sollwert Loop 3 Block 18 559
6.1368 Sollwert Loop 3 Block 19 559
6.1369 Sollwert Loop 3 Block 20 560
6.1370 Sollwert Loop 3 Block 21 560
6.1371 Sollwert Loop 3 Block 22 560
6.1372 Sollwert Loop 3 Block 23 561
6.1373 Sollwert Loop 3 Block 24 561
6.1374 Sollwert Loop 3 Block 25 561
6.1375 Sollwert Loop 3 Block 26 562
6.1376 Sollwert Loop 3 Block 27 562
6.1377 Sollwert Loop 3 Block 28 562
6.1378 Sollwert Loop 3 Block 29 563
6.1379 Sollwert Loop 3 Block 30 563
6.1380 Sollwert Loop 3 Block 31 563
6.1381 Sollwert Loop 3 Block 32 564
6.1382 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 1 564
6.1383 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 2 564
6.1384 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 3 565
6.1385 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 4 565
6.1386 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 5 565

6.1387 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 6 566
6.1388 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 7 566
6.1389 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 8 566
6.1390 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 9 567
6.1391 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 10 567
6.1392 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 11 567
6.1393 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 12 568
6.1394 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 13 568
6.1395 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 14 568
6.1396 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 15 569
6.1397 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 16 569
6.1398 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 17 569
6.1399 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 18 570
6.1400 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 19 570
6.1401 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 20 570
6.1402 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 21 571
6.1403 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 22 571
6.1404 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 23 571
6.1405 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 24 572
6.1406 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 25 572
6.1407 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 26 572
6.1408 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 27 573
6.1409 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 28 573
6.1410 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 29 573

6.1411 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 30 574
6.1412 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 31 574
6.1413 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 32 574
6.1414 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 1 575
6.1415 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 2 575
6.1416 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 3 575
6.1417 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 4 576
6.1418 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 5 576
6.1419 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 6 576
6.1420 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 7 577
6.1421 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 8 577
6.1422 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 9 577
6.1423 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 10 578
6.1424 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 11 578
6.1425 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 12 578
6.1426 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 13 579
6.1427 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 14 579
6.1428 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 15 579
6.1429 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 16 580
6.1430 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 17 580
6.1431 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 18 580
6.1432 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 19 581
6.1433 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 20 581
6.1434 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 21 581

6.1435 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 22 582
6.1436 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 23 582
6.1437 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 24 582
6.1438 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 25 583
6.1439 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 26 583
6.1440 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 27 583
6.1441 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 28 584
6.1442 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 29 584
6.1443 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 30 584
6.1444 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 31 585
6.1445 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 32 585
6.1446 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 1 585
6.1447 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 2 586
6.1448 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 3 586
6.1449 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 4 586
6.1450 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 5 587
6.1451 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 6 587
6.1452 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 7 587
6.1453 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 8 588
6.1454 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 9 588
6.1455 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 10 588
6.1456 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 11 589
6.1457 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 12 589
6.1458 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 13 589

6.1459 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 14 590
6.1460 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 15 590
6.1461 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 16 590
6.1462 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 17 591
6.1463 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 18 591
6.1464 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 19 591
6.1465 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 20 592
6.1466 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 21 592
6.1467 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 22 592
6.1468 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 23 593
6.1469 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 24 593
6.1470 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 25 593
6.1471 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 26 594
6.1472 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 27 594
6.1473 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 28 594
6.1474 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 29 595
6.1475 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 30 595
6.1476 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 31 595
6.1477 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 32 596
6.1478 Sprung - Valve 1 596
6.1479 Sprung - Valve 2 596
6.1480 Sprung - Valve 3 597
6.1481 Sprung + Valve 1 597
6.1482 Sprung + Valve 2 597

6.1483 Sprung + Valve 3 598
6.1484 Status 599
6.1485 Stopp CMD Loop 1 Block 1 600
6.1486 Stopp CMD Loop 1 Block 2 600
6.1487 Stopp CMD Loop 1 Block 3 601
6.1488 Stopp CMD Loop 1 Block 4 601
6.1489 Stopp CMD Loop 1 Block 5 601
6.1490 Stopp CMD Loop 1 Block 6 602
6.1491 Stopp CMD Loop 1 Block 7 602
6.1492 Stopp CMD Loop 1 Block 8 602
6.1493 Stopp CMD Loop 1 Block 9 603
6.1494 Stopp CMD Loop 1 Block 10 603
6.1495 Stopp CMD Loop 1 Block 11 603
6.1496 Stopp CMD Loop 1 Block 12 604
6.1497 Stopp CMD Loop 1 Block 13 604
6.1498 Stopp CMD Loop 1 Block 14 604
6.1499 Stopp CMD Loop 1 Block 15 605
6.1500 Stopp CMD Loop 1 Block 16 605
6.1501 Stopp CMD Loop 1 Block 17 605
6.1502 Stopp CMD Loop 1 Block 18 606
6.1503 Stopp CMD Loop 1 Block 19 606
6.1504 Stopp CMD Loop 1 Block 20 606
6.1505 Stopp CMD Loop 1 Block 21 607
6.1506 Stopp CMD Loop 1 Block 22 607

6.1507 Stopp CMD Loop 1 Block 23 607
6.1508 Stopp CMD Loop 1 Block 24 608
6.1509 Stopp CMD Loop 1 Block 25 608
6.1510 Stopp CMD Loop 1 Block 26 608
6.1511 Stopp CMD Loop 1 Block 27 609
6.1512 Stopp CMD Loop 1 Block 28 609
6.1513 Stopp CMD Loop 1 Block 29 609
6.1514 Stopp CMD Loop 1 Block 30 610
6.1515 Stopp CMD Loop 1 Block 31 610
6.1516 Stopp CMD Loop 1 Block 32 610
6.1517 Stopp CMD Loop 2 Block 1 611
6.1518 Stopp CMD Loop 2 Block 2 611
6.1519 Stopp CMD Loop 2 Block 3 611
6.1520 Stopp CMD Loop 2 Block 4 612
6.1521 Stopp CMD Loop 2 Block 5 612
6.1522 Stopp CMD Loop 2 Block 6 612
6.1523 Stopp CMD Loop 2 Block 7 613
6.1524 Stopp CMD Loop 2 Block 8 613
6.1525 Stopp CMD Loop 2 Block 9 613
6.1526 Stopp CMD Loop 2 Block 10 614
6.1527 Stopp CMD Loop 2 Block 11 614
6.1528 Stopp CMD Loop 2 Block 12 614
6.1529 Stopp CMD Loop 2 Block 13 615
6.1530 Stopp CMD Loop 2 Block 14 615

6.1531 Stopp CMD Loop 2 Block 15 615
6.1532 Stopp CMD Loop 2 Block 16 616
6.1533 Stopp CMD Loop 2 Block 17 616
6.1534 Stopp CMD Loop 2 Block 18 616
6.1535 Stopp CMD Loop 2 Block 19 617
6.1536 Stopp CMD Loop 2 Block 20 617
6.1537 Stopp CMD Loop 2 Block 21 617
6.1538 Stopp CMD Loop 2 Block 22 618
6.1539 Stopp CMD Loop 2 Block 23 618
6.1540 Stopp CMD Loop 2 Block 24 618
6.1541 Stopp CMD Loop 2 Block 25 619
6.1542 Stopp CMD Loop 2 Block 26 619
6.1543 Stopp CMD Loop 2 Block 27 619
6.1544 Stopp CMD Loop 2 Block 28 620
6.1545 Stopp CMD Loop 2 Block 29 620
6.1546 Stopp CMD Loop 2 Block 30 620
6.1547 Stopp CMD Loop 2 Block 31 621
6.1548 Stopp CMD Loop 2 Block 32 621
6.1549 Stopp CMD Loop 3 Block 1 621
6.1550 Stopp CMD Loop 3 Block 2 622
6.1551 Stopp CMD Loop 3 Block 3 622
6.1552 Stopp CMD Loop 3 Block 4 622
6.1553 Stopp CMD Loop 3 Block 5 623
6.1554 Stopp CMD Loop 3 Block 6 623

6.1555 Stopp CMD Loop 3 Block 7 623
6.1556 Stopp CMD Loop 3 Block 8 624
6.1557 Stopp CMD Loop 3 Block 9 624
6.1558 Stopp CMD Loop 3 Block 10 624
6.1559 Stopp CMD Loop 3 Block 11 625
6.1560 Stopp CMD Loop 3 Block 12 625
6.1561 Stopp CMD Loop 3 Block 13 625
6.1562 Stopp CMD Loop 3 Block 14 626
6.1563 Stopp CMD Loop 3 Block 15 626
6.1564 Stopp CMD Loop 3 Block 16 626
6.1565 Stopp CMD Loop 3 Block 17 627
6.1566 Stopp CMD Loop 3 Block 18 627
6.1567 Stopp CMD Loop 3 Block 19 627
6.1568 Stopp CMD Loop 3 Block 20 628
6.1569 Stopp CMD Loop 3 Block 21 628
6.1570 Stopp CMD Loop 3 Block 22 628
6.1571 Stopp CMD Loop 3 Block 23 629
6.1572 Stopp CMD Loop 3 Block 24 629
6.1573 Stopp CMD Loop 3 Block 25 629
6.1574 Stopp CMD Loop 3 Block 26 630
6.1575 Stopp CMD Loop 3 Block 27 630
6.1576 Stopp CMD Loop 3 Block 28 630
6.1577 Stopp CMD Loop 3 Block 29 631
6.1578 Stopp CMD Loop 3 Block 30 631

6.1579 Stopp CMD Loop 3 Block 31 631
6.1580 Stopp CMD Loop 3 Block 32 632
6.1581 T1 Lag Loop 1 Block 1 632
6.1582 T1 Lag Loop 1 Block 2 632
6.1583 T1 Lag Loop 1 Block 3 633
6.1584 T1 Lag Loop 1 Block 4 633
6.1585 T1 Lag Loop 1 Block 5 633
6.1586 T1 Lag Loop 1 Block 6 634
6.1587 T1 Lag Loop 1 Block 7 634
6.1588 T1 Lag Loop 1 Block 8 634
6.1589 T1 Lag Loop 1 Block 9 635
6.1590 T1 Lag Loop 1 Block 10 635
6.1591 T1 Lag Loop 1 Block 11 635
6.1592 T1 Lag Loop 1 Block 12 636
6.1593 T1 Lag Loop 1 Block 13 636
6.1594 T1 Lag Loop 1 Block 14 636
6.1595 T1 Lag Loop 1 Block 15 637
6.1596 T1 Lag Loop 1 Block 16 637
6.1597 T1 Lag Loop 1 Block 17 637
6.1598 T1 Lag Loop 1 Block 18 638
6.1599 T1 Lag Loop 1 Block 19 638
6.1600 T1 Lag Loop 1 Block 20 638
6.1601 T1 Lag Loop 1 Block 21 639
6.1602 T1 Lag Loop 1 Block 22 639

6.1603 T1 Lag Loop 1 Block 23 639

6.1604 T1 Lag Loop 1 Block 24 640

6.1605 T1 Lag Loop 1 Block 25 640

6.1606 T1 Lag Loop 1 Block 26 640

6.1607 T1 Lag Loop 1 Block 27 641

6.1608 T1 Lag Loop 1 Block 28 641

6.1609 T1 Lag Loop 1 Block 29 641

6.1610 T1 Lag Loop 1 Block 30 642

6.1611 T1 Lag Loop 1 Block 31 642

6.1612 T1 Lag Loop 1 Block 32 642

6.1613 T1 Lag Loop 2 Block 1 643

6.1614 T1 Lag Loop 2 Block 2 643

6.1615 T1 Lag Loop 2 Block 3 643

6.1616 T1 Lag Loop 2 Block 4 644

6.1617 T1 Lag Loop 2 Block 5 644

6.1618 T1 Lag Loop 2 Block 6 644

6.1619 T1 Lag Loop 2 Block 7 645

6.1620 T1 Lag Loop 2 Block 8 645

6.1621 T1 Lag Loop 2 Block 9 645

6.1622 T1 Lag Loop 2 Block 10 646

6.1623 T1 Lag Loop 2 Block 11 646

6.1624 T1 Lag Loop 2 Block 12 646

6.1625 T1 Lag Loop 2 Block 13 647

6.1626 T1 Lag Loop 2 Block 14 647

6.1627 T1 Lag Loop 2 Block 15 647
6.1628 T1 Lag Loop 2 Block 16 648
6.1629 T1 Lag Loop 2 Block 17 648
6.1630 T1 Lag Loop 2 Block 18 648
6.1631 T1 Lag Loop 2 Block 19 649
6.1632 T1 Lag Loop 2 Block 20 649
6.1633 T1 Lag Loop 2 Block 21 649
6.1634 T1 Lag Loop 2 Block 22 650
6.1635 T1 Lag Loop 2 Block 23 650
6.1636 T1 Lag Loop 2 Block 24 650
6.1637 T1 Lag Loop 2 Block 25 651
6.1638 T1 Lag Loop 2 Block 26 651
6.1639 T1 Lag Loop 2 Block 27 651
6.1640 T1 Lag Loop 2 Block 28 652
6.1641 T1 Lag Loop 2 Block 29 652
6.1642 T1 Lag Loop 2 Block 30 652
6.1643 T1 Lag Loop 2 Block 31 653
6.1644 T1 Lag Loop 2 Block 32 653
6.1645 T1 Lag Loop 3 Block 1 653
6.1646 T1 Lag Loop 3 Block 2 654
6.1647 T1 Lag Loop 3 Block 3 654
6.1648 T1 Lag Loop 3 Block 4 654
6.1649 T1 Lag Loop 3 Block 5 655
6.1650 T1 Lag Loop 3 Block 6 655

6.1651 T1 Lag Loop 3 Block 7 655

6.1652 T1 Lag Loop 3 Block 8 656

6.1653 T1 Lag Loop 3 Block 9 656

6.1654 T1 Lag Loop 3 Block 10 656

6.1655 T1 Lag Loop 3 Block 11 657

6.1656 T1 Lag Loop 3 Block 12 657

6.1657 T1 Lag Loop 3 Block 13 657

6.1658 T1 Lag Loop 3 Block 14 658

6.1659 T1 Lag Loop 3 Block 15 658

6.1660 T1 Lag Loop 3 Block 16 658

6.1661 T1 Lag Loop 3 Block 17 659

6.1662 T1 Lag Loop 3 Block 18 659

6.1663 T1 Lag Loop 3 Block 19 659

6.1664 T1 Lag Loop 3 Block 20 660

6.1665 T1 Lag Loop 3 Block 21 660

6.1666 T1 Lag Loop 3 Block 22 660

6.1667 T1 Lag Loop 3 Block 23 661

6.1668 T1 Lag Loop 3 Block 24 661

6.1669 T1 Lag Loop 3 Block 25 661

6.1670 T1 Lag Loop 3 Block 26 662

6.1671 T1 Lag Loop 3 Block 27 662

6.1672 T1 Lag Loop 3 Block 28 662

6.1673 T1 Lag Loop 3 Block 29 663

6.1674 T1 Lag Loop 3 Block 30 663

6.1675 T1 Lag Loop 3 Block 31 663

6.1676 T1 Lag Loop 3 Block 32 664

6.1677 Tabelle 1 Abspielen Rate 664

6.1678 Tabelle 1 Abspielen Units 664

6.1679 Tabelle 1 Block 665

6.1680 Tabelle 1 Eingang 666

6.1681 Tabelle 1 Max 667

6.1682 Tabelle 1 Min 667

6.1683 Tabelle 1 Save 667

6.1684 Tabelle 1 Source 668

6.1685 Tabelle 1 Speichern Rate 669

6.1686 Tabelle 1 Speichern Units 669

6.1687 Tabelle 2 Abspielen Rate 669

6.1688 Tabelle 2 Abspielen Units 670

6.1689 Tabelle 2 Block 670

6.1690 Tabelle 2 Eingang 671

6.1691 Tabelle 2 Max 672

6.1692 Tabelle 2 Min 672

6.1693 Tabelle 2 Save 672

6.1694 Tabelle 2 Source 673

6.1695 Tabelle 2 Speichern Rate 674

6.1696 Tabelle 2 Speichern Units 674

6.1697 Units to 100% Loop 1 674

6.1698 Units to 100% Loop 2 675

6.1699 Units to 100% Loop 3 675
6.1700 Verstärkung - Valve 1 675
6.1701 Verstärkung - Valve 2 676
6.1702 Verstärkung - Valve 3 676
6.1703 Verstärkung + Valve 1 676
6.1704 Verstärkung + Valve 2 677
6.1705 Verstärkung + Valve 3 677
6.1706 Verzögerung Loop 1 Block 1 677
6.1707 Verzögerung Loop 1 Block 2 678
6.1708 Verzögerung Loop 1 Block 3 678
6.1709 Verzögerung Loop 1 Block 4 678
6.1710 Verzögerung Loop 1 Block 5 679
6.1711 Verzögerung Loop 1 Block 6 679
6.1712 Verzögerung Loop 1 Block 7 679
6.1713 Verzögerung Loop 1 Block 8 680
6.1714 Verzögerung Loop 1 Block 9 680
6.1715 Verzögerung Loop 1 Block 10 680
6.1716 Verzögerung Loop 1 Block 11 681
6.1717 Verzögerung Loop 1 Block 12 681
6.1718 Verzögerung Loop 1 Block 13 681
6.1719 Verzögerung Loop 1 Block 14 682
6.1720 Verzögerung Loop 1 Block 15 682
6.1721 Verzögerung Loop 1 Block 16 682
6.1722 Verzögerung Loop 1 Block 17 683

6.1723 Verzögerung Loop 1 Block 18 683
6.1724 Verzögerung Loop 1 Block 19 683
6.1725 Verzögerung Loop 1 Block 20 684
6.1726 Verzögerung Loop 1 Block 21 684
6.1727 Verzögerung Loop 1 Block 22 684
6.1728 Verzögerung Loop 1 Block 23 685
6.1729 Verzögerung Loop 1 Block 24 685
6.1730 Verzögerung Loop 1 Block 25 685
6.1731 Verzögerung Loop 1 Block 26 686
6.1732 Verzögerung Loop 1 Block 27 686
6.1733 Verzögerung Loop 1 Block 28 686
6.1734 Verzögerung Loop 1 Block 29 687
6.1735 Verzögerung Loop 1 Block 30 687
6.1736 Verzögerung Loop 1 Block 31 687
6.1737 Verzögerung Loop 1 Block 32 688
6.1738 Verzögerung Loop 2 Block 1 688
6.1739 Verzögerung Loop 2 Block 2 688
6.1740 Verzögerung Loop 2 Block 3 689
6.1741 Verzögerung Loop 2 Block 4 689
6.1742 Verzögerung Loop 2 Block 5 689
6.1743 Verzögerung Loop 2 Block 6 690
6.1744 Verzögerung Loop 2 Block 7 690
6.1745 Verzögerung Loop 2 Block 8 690
6.1746 Verzögerung Loop 2 Block 9 691

6.1747 Verzögerung Loop 2 Block 10 691
6.1748 Verzögerung Loop 2 Block 11 691
6.1749 Verzögerung Loop 2 Block 12 692
6.1750 Verzögerung Loop 2 Block 13 692
6.1751 Verzögerung Loop 2 Block 14 692
6.1752 Verzögerung Loop 2 Block 15 693
6.1753 Verzögerung Loop 2 Block 16 693
6.1754 Verzögerung Loop 2 Block 17 693
6.1755 Verzögerung Loop 2 Block 18 694
6.1756 Verzögerung Loop 2 Block 19 694
6.1757 Verzögerung Loop 2 Block 20 694
6.1758 Verzögerung Loop 2 Block 21 695
6.1759 Verzögerung Loop 2 Block 22 695
6.1760 Verzögerung Loop 2 Block 23 695
6.1761 Verzögerung Loop 2 Block 24 696
6.1762 Verzögerung Loop 2 Block 25 696
6.1763 Verzögerung Loop 2 Block 26 696
6.1764 Verzögerung Loop 2 Block 27 697
6.1765 Verzögerung Loop 2 Block 28 697
6.1766 Verzögerung Loop 2 Block 29 697
6.1767 Verzögerung Loop 2 Block 30 698
6.1768 Verzögerung Loop 2 Block 31 698
6.1769 Verzögerung Loop 2 Block 32 698
6.1770 Verzögerung Loop 3 Block 1 699

6.1771 Verzögerung Loop 3 Block 2 699
6.1772 Verzögerung Loop 3 Block 3 699
6.1773 Verzögerung Loop 3 Block 4 700
6.1774 Verzögerung Loop 3 Block 5 700
6.1775 Verzögerung Loop 3 Block 6 700
6.1776 Verzögerung Loop 3 Block 7 701
6.1777 Verzögerung Loop 3 Block 8 701
6.1778 Verzögerung Loop 3 Block 9 701
6.1779 Verzögerung Loop 3 Block 10 702
6.1780 Verzögerung Loop 3 Block 11 702
6.1781 Verzögerung Loop 3 Block 12 702
6.1782 Verzögerung Loop 3 Block 13 703
6.1783 Verzögerung Loop 3 Block 14 703
6.1784 Verzögerung Loop 3 Block 15 703
6.1785 Verzögerung Loop 3 Block 16 704
6.1786 Verzögerung Loop 3 Block 17 704
6.1787 Verzögerung Loop 3 Block 18 704
6.1788 Verzögerung Loop 3 Block 19 705
6.1789 Verzögerung Loop 3 Block 20 705
6.1790 Verzögerung Loop 3 Block 21 705
6.1791 Verzögerung Loop 3 Block 22 706
6.1792 Verzögerung Loop 3 Block 23 706
6.1793 Verzögerung Loop 3 Block 24 706
6.1794 Verzögerung Loop 3 Block 25 707

6.1795 Verzögerung Loop 3 Block 26 707
6.1796 Verzögerung Loop 3 Block 27 707
6.1797 Verzögerung Loop 3 Block 28 708
6.1798 Verzögerung Loop 3 Block 29 708
6.1799 Verzögerung Loop 3 Block 30 708
6.1800 Verzögerung Loop 3 Block 31 709
6.1801 Verzögerung Loop 3 Block 32 709
6.1802 Wartezeit Block 1 709
6.1803 Wartezeit Block 2 710
6.1804 Wartezeit Block 3 710
6.1805 Wartezeit Block 4 710
6.1806 Wartezeit Block 5 711
6.1807 Wartezeit Block 6 711
6.1808 Wartezeit Block 7 711
6.1809 Wartezeit Block 8 712
6.1810 Wartezeit Block 9 712
6.1811 Wartezeit Block 10 712
6.1812 Wartezeit Block 11 713
6.1813 Wartezeit Block 12 713
6.1814 Wartezeit Block 13 713
6.1815 Wartezeit Block 14 714
6.1816 Wartezeit Block 15 714
6.1817 Wartezeit Block 16 714
6.1818 Wartezeit Block 17 715

6.1819 Wartezeit Block 18 715
6.1820 Wartezeit Block 19 715
6.1821 Wartezeit Block 20 716
6.1822 Wartezeit Block 21 716
6.1823 Wartezeit Block 22 716
6.1824 Wartezeit Block 23 717
6.1825 Wartezeit Block 24 717
6.1826 Wartezeit Block 25 717
6.1827 Wartezeit Block 26 718
6.1828 Wartezeit Block 27 718
6.1829 Wartezeit Block 28 718
6.1830 Wartezeit Block 29 719
6.1831 Wartezeit Block 30 719
6.1832 Wartezeit Block 31 719
6.1833 Wartezeit Block 32 720
6.1834 Zustandsrück. D Loop 1 720
6.1835 Zustandsrück. D Loop 2 720
6.1836 Zustandsrück. D Loop 3 721
6.1837 Zustandsrück. Gain Loop 1 721
6.1838 Zustandsrück. Gain Loop 2 721
6.1839 Zustandsrück. Gain Loop 3 722

1 Einführung

1.1 Dokumentationsstand

Version 1.0

1.2 Allgemeines

Mit dem Programm BODAC können Tabellen erstellt werden, in denen definiert wird, welche Daten zwischen der VT-HACD-3-2x und einem Master über ein Bussystem ausgetauscht werden sollen.

Dieses Verfahren wird im Weiteren auch als Mapping bezeichnet und kann für alle Bussysteme der VT-HACD-3-2x (PROFIBUS DP, EtherNet/IP und PROFINET RT) verwendet werden.

In dieser Anleitung wird nur die Installation und Bedienung des Reglermoduls mittels Bussystem beschrieben. Informationen über die Inbetriebnahme des Reglermoduls mit Hilfe der mitgelieferten Software BODAC entnehmen Sie der VT-HACD-3-2x Betriebsanleitung und der Softwarebeschreibung. Beachten Sie vor allem die „Grundsätzlichen Sicherheitshinweise“ im Kapitel 2 der Dokumentation RD 30543-B. Eine Auflistung der Dokumentation der VT-HACD-3-2x finden Sie im nächsten Kapitel "Weiterführende Dokumentation".

Die in diesem Handbuch verwendeten Beispiele erläutern die EtherNet/IP Busanbindung der VT-HACD-3-2x mit Produkten von Allen-Bradley.

Weiterführende Dokumentation

Neben dieser Anleitung erhalten Sie weitere Dokumentationen zu "VT-HACD-3-2x - Digitale Regelelektronik für elektromechanische und elektrohydraulische Antriebe", welche Sie auch im Internet unter www.boschrexroth.de/hacd herunterladen können.

Dazu gehören:

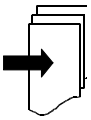
- Das RD-Blatt "RD 30543"
- Die Dokumentation RD 30543-B: "Betriebsanleitung VT-HACD-3-2x“
- Die Dokumentation RD 30543-01-B: "Softwarebeschreibung VT-HACD-3-2x"
- Die Dokumentation RD 30543-01-Z: „Inbetriebnahmeanleitung PROFIBUS Schnittstelle“
- Die Dokumentation RD 30543-04-Z: „Inbetriebnahmeanleitung EtherNet/IP Schnittstelle“
- Die Dokumentation RD 30543-05-Z: „Inbetriebnahmeanleitung PROFINET Schnittstelle“
- Die Dokumentation RD 30543-U: „Erklärung zur Umweltverträglichkeit“

1.3 Verwendete Zeichen und Symbole

In dieser Anleitung werden folgende Zeichen und Symbole verwendet:

- ➢ Tätigkeitssymbol: Der Text nach diesem Zeichen beschreibt Tätigkeiten. Diese sind in der angegebenen Reihenfolge von oben nach unten durchzuführen.
- ✓ Resultatssymbol: Der Text nach diesem Zeichen beschreibt das Resultat einer Handlung.

Nach diesem Symbol finden Sie Hinweise und nützliche Tipps zum optimalen Einsatz des Reglermoduls.



Nach diesem Symbol finden Sie Verweise auf weiterführende Dokumentationen.

Warnzeichen Spezielle Sicherheitshinweise erfolgen an den jeweils relevanten Stellen. Sie sind mit den folgenden Symbolen gekennzeichnet.

Allgemeine Gefahrenstelle Dieses Zeichen steht vor Tätigkeiten, bei denen die Gefahr von Personen und/oder umfangreichen Sachschäden besteht.

2 Voraussetzungen

2.1 Mapping

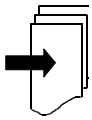
Für das Mapping gelten folgende Voraussetzungen:

- PC mit Windows XP, Windows Vista oder Windows 7 mit einem freien Ethernet Port, einer freien seriellen Schnittstelle oder eines spezifizierten USB/RS232 Konverters
- BODAC (ab Version Bodac 2.01.00.00)
- VT-HACD-3-2x Modul oder deren Derivate mit EtherNet/IP (z.B. VT-HACD-3-2x/E-I-00/000)
- Gute Kenntnisse des verwendeten Bussystems
- SPS mit EtherNet/IP Master

Es sollten nur in EtherNet/IP unterwiesene Personen die Konfiguration vornehmen. Beim Anschluss sind die einschlägigen Richtlinien einzuhalten.

Das EtherNet/IP-Kabel sollte der Kategorie 7 entsprechen (CAT-7-Kabel) und eine maximale Leitungslänge von 100m nicht überschreiten.

Die VT-HACD-3-2x kann nur als Slave (= EtherNet/IP Adapter) betrieben werden.



Weitere Information zu EtherNet/IP und den Verkabelungsanforderungen finden Sie in der ODVA EtherNet/IP-Spezifikation (siehe auch http://www.odva.org/).

3 EtherNet/IP

3.1 Prinzip

EtherNet/IP kann für einen schnellen, zyklischen Datenaustausch mit fest eingestellten Parametern, auch Implicit Messaging genannt, eingesetzt werden oder spezifische Parameter mit „Explicit Messaging“ kommunizieren.

Für den zyklischen Datenaustausch können in einem Speicherbereich der VT-HACD-3-2x verschiedene Parameter definiert werden. Diese Einstellungen können Sie in Bodac unter dem Menüpunkt „Konfiguration / Ethernet“ vornehmen. Es gibt jeweils für das Senden und Empfangen einen getrennten Speicherbereich. Jeder der zwei Speicherbereiche hat eine Größe von maximal 64 Byte. In diesen Speicherbereich werden nacheinander die Parameter definiert und in dieser Reihenfolge zum Master gesendet, bzw. der Master muss die Parameter in dieser Reihenfolge an die VT-HACD-3-2x senden, damit diese richtig interpretiert werden. Es gibt Parameter die 2 Byte oder 4 Byte des Speicherbereiches belegen.

Die Übertragung der Parameter erfolgt im internen Datenformat der VT-HACD-3-2x. Auf der SPS muss deshalb für jeden Parameter eine Umrechnung erfolgen um das richtige Zahlenformat zu erhalten. Ebenfalls sind die Grenzen der Parameter auf der SPS zu überwachen.

3.2 Kenndaten

Die VT-HACD-3-2x unterstützt eine Übertragungsrate von 100 Mbit/s (Voll-Duplex) und eine minimale Buszykluszeit von 2ms (zyklische Kommunikation). Die genutzte Buszykluszeit wird in der SPS eingestellt. Die VT-HACD-3-2x stellt sich automatisch darauf ein.

Allgemeine Funktionalität der VT-HACD-3-2x:

- EtherNet/IP Adapter
- Remote Reset: 0/1
- Connection Classes 1/3 (Exclusive Owner, Listen Only)
- Unconnected Explicit Messaging
- DHCP Unterstützung

3.3 IP Adresse und Gerätenamen

Die IP-Adresse kann bei der VT-HACD-3-2x vor der Inbetriebnahme über 3 unterschiedliche Weisen definiert werden:

- DHCP (Option DIL-Schalter 1 ON)
- DIL-Schalter Adresse (Option DIL-Schalter 0 ON und Option DIL-Schalter 1 OFF)

- Bodac/SPS (Option DIL-Schalter 0 OFF und Option DIL-Schalter 1 OFF)

Die Adress-DIL-Schalter sowie die Option-DIL-Schalter befinden sich auf der Frontseite der VT-HACD-3-2x:

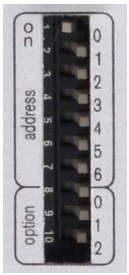


Abb. 1 Adress-DIL- und Option-DIL-Schalter auf der Frontseite der VT-HACD-3-2x

DHCP

Steht der Option DIL-Schalter 1 auf ON, ist die über den DIL-Schalter eingestellte Adresse irrelevant. Der VT-HACD-3-2x muss nun über DHCP eine IP-Adresse zugewiesen werden. Im Ethernet Hardware Screen kann diese lesend abgefragt werden.

Der Gerätenamen kann bei dieser Einstellung entweder durch die SPS vergeben werden, oder auf ihn kann in Bodac im Ethernet Hardware Fenster lesend und schreibend zugegriffen werden.

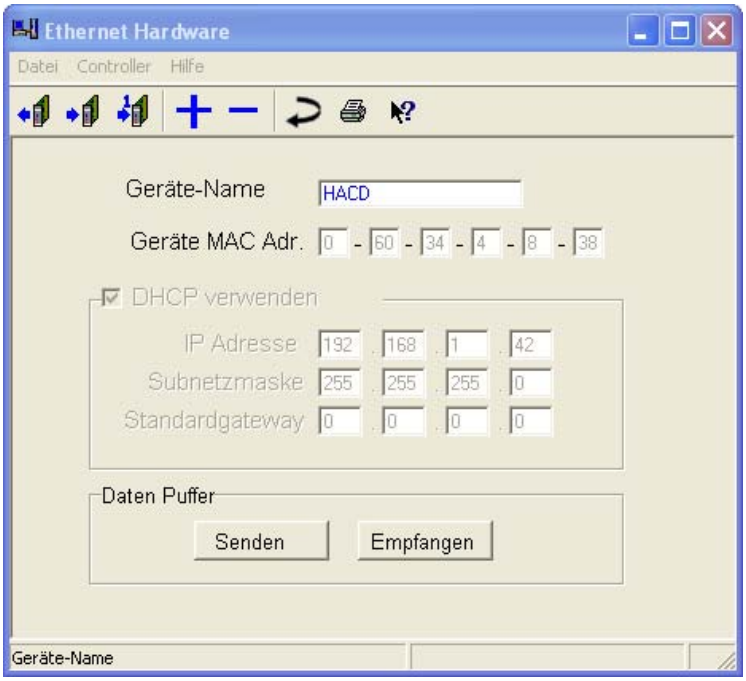


Abb. 2 Ethernet Hardware Screen mit aktiviertem DHCP

Steht der Option DIL-Schalter 1 auf OFF, so stehen der VT-HACD-3-2x noch 2 Möglichkeiten der Adressvergabe zur Verfügung. Welche der beiden Möglichkeiten der Anwender benutzen möchte, bestimmt er durch den Option DIL-Schalter 0.

DIL-Schalter

Steht der Option DIL-Schalter 0 auf ON, ergibt sich die IP-Adresse wie folgt aus der eingestellten DIL-Schalter Adresse:

IP-Adresse = 192.168.1.xxx

xxx entspricht der eingestellten Bus Adresse, wobei die Werte 1 bis 127 zugelassen werden. Liegt eine 0 als Bus Adresse an, so legt die VT-HACD-3-2x automatisch die

IP-Adresse auf 192.168.1.128 fest. Nachfolgend ein Beispiel für die Adresse 192.168.1.87:

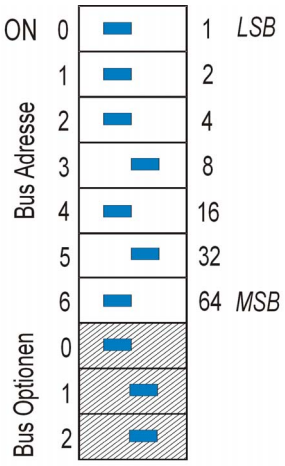


Abb. 3 Adressschalter

Bodac/SPS

Stehen die Option DIL-Schalter 0 und 1 beide auf OFF, so muss der Anwender die IP-Adresse und den Gerätenamen entweder über Bodac im „Ethernet Hardware“ Screen oder im „Suche Teilnehmer“ Fenster definieren oder er bestimmt die IP Adresse über die SPS.

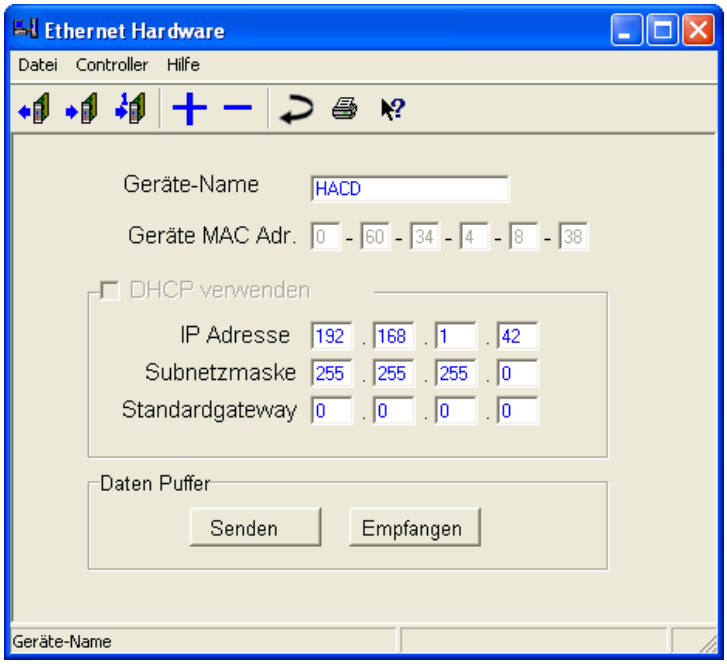


Abb. 4 Ethernet Hardware Screen mit deaktiviertem DHCP

Damit eine Veränderung der Daten wirksam wird, muss diese immer zur Karte geschrieben und im Speicher permanent gesichert werden. Anschließend erfolgt eine Reinitialisierung, wobei die Spannung aus und wieder eingeschaltet wird.

Wurden mehrere ethernetfähige HACDs miteinander in der Bustopologie Linie verbunden, wird während der Reinitialisierung einer Karte diese Verbindung kurzzeitig unterbrochen.

Die eingestellte Adresse wird einmalig nach dem Anlegen der Versorgungsspannung eingelesen. Eine Änderung der Adresse wird daher erst nach einem Spannungsreset des Moduls wirksam.
Bei der Adressvorgabe ist unbedingt darauf zu achten, daß jedem EtherNet/IP Teilnehmer eine eindeutige und einmalige Adresse zugeordnet ist. Die MAC-Adresse ist in der VT-HACD-3-2x gespeichert und kann vom Anwender nicht verändert werden.

Eine gültige IP-Adresse und ein gültiger Gerätenamen unterliegt folgenden Kriterien:

- Keine IP und Gateway Adressen beginnend mit 127.x.x.x (Loopback Adressen)
- Keine IP und Gateway Adressen beginnend mit 224.x.x.x (Multicast Adressen)
- Keine IP Adressen endend auf x.x.x.0 (Netzwerk Adressen)
- Keine IP Adressen endend auf x.x.x.255 (Broadcast Adressen bei Subnetz 255.255.255.00)
- Subnetzmasken dürfen nur mit Einsen beginnen und mit Nullen aufhören. (z.B. hexadezimal FF.FF.F8.00)
- Gateway Adresse muss im gleichen Subnetz wie IP-Adresse liegen
- Gerätnamen dürfen nur:
    - insgesamt <= 240 Zeichen (Buchstaben, Zahl, „.“ oder „-“) lang sein.
    - Aus Labels mit Punkt dazwischen zusammengesetzt sein, z.B. Label1.Label2….,
        - Wobei ein Label 1..63 Zeichen haben muss,
        - Nicht mit „-“ enden darf
        - Und mit einem Buchstaben oder einer Zahl beginnen muss.
    - Nicht wie eine IP-Adresse aussehen darf.

3.4 Busfehler

Der Status „Bus Fehler“ tritt auf, wenn es zu einer Störung während der Businitialisierung oder der Buskommunikation gekommen ist.

Ist zu Beginn noch kein Bus aktiv, zeigt dieser Fehler den Status nach der Businitialiserung an.

Nachdem jedoch erstmals eine Buskommunikation zustande gekommen ist, meldet der „Bus Fehler“ eine Störung der Buskommunikation.

3.5 Übertragung der Daten

Bei noch nicht aktivem Bus sind die aktuell gespeicherten Parameter in dem Modul (Parameterfile) aktiv.

Während der Buskommunikation werden die Daten mit dem Master (SPS) ausgetauscht und in das Modul geschrieben. Es sind also die vom Bus übertragenen Werte gültig.

Wird die Buskommunikation gestoppt, so ist der zuletzt empfangene Parameterwert gültig. Dieser bleibt aktiv, bis das Modul aus- und wieder eingeschaltet wird.

Danach ist der letzte aktive Busparameter gelöscht, da der Wert nur im RAM gespeichert war. Jetzt sind wieder bis zum aktivierten Bus (state: COM_ACTIVE) die fest gespeicherten Parameter in dem Modul aktiv.

3.6 Netzwerk Betrachtungen

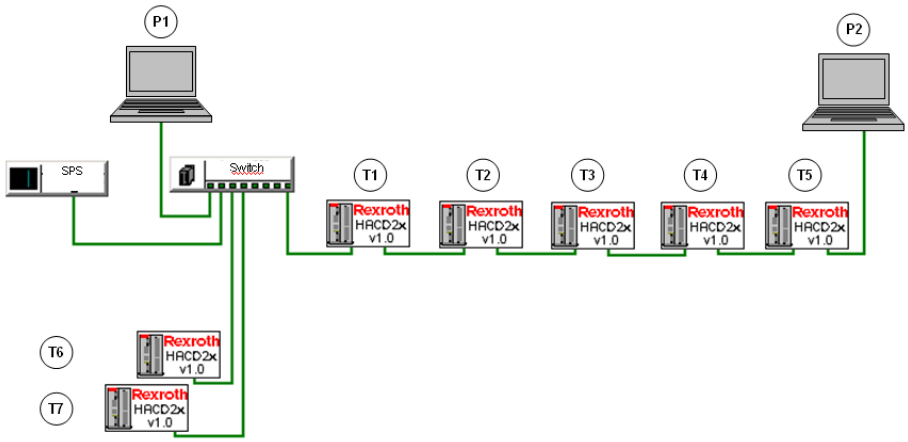


Abb. 5 Beispiel eines Netzwerks mit VT-HACD-3-2x

Ethernet fähige HACDs können entweder in einer Linie (T1-T5) oder in einer Sterntopologie (T6 und T7) miteinander verbunden werden.

Bitte beachten Sie, dass die Kommunikation in einer Linie kurzzeitig unterbrochen wird, wenn eine der entsprechenden HACDs einen Reset ausführt. In dem obigen Beispiel würde das bedeuten, dass T4 und T5 nicht mehr mit dem Computer P1 kommunizieren können, während T3 sich neu initialisiert.

Echtzeitdaten sollten nicht durch eine HACD durchgereicht werden. Das heißt, dass im Gegensatz zu P1 der Computer P2 lediglich für Service Kommunikation z.B. für die Parametrierung, und nicht für Echtzeit-Kommunikation geeignet ist.

4 Definition der zyklischen Daten

4.1 Beispiel für eine EtherNet/IP Busanbindung

Die zu übertragenen Parameter müssen auf der VT-HACD-3-2x und auf der SPS konfiguriert werden. Dies wird nun an Hand eines Beispiels erläutert.

Zunächst muss der VT-HACD-3-2x eine IP-Adresse vergeben werden, siehe dazu Kapitel „IP Adresse und Gerätenamen“.

Es sollen die folgenden Parameter übertragen werden:

Übertragung zu der VT-HACD-3-2x:
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 1
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 2
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 3
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 4
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 5
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 6
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 7
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 8
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 9
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 10
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 11
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 12
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 13
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 14
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 15
4 Byte Sollwert Loop 1 Block 16

Übertragung von der VT-HACD-3-2x:
4 Byte CON 1
4 Byte CON 2
4 Byte CON 3
4 Byte CON 4
4 Byte CON 5
4 Byte CON 6
4 Byte CON 7
4 Byte CON 8
4 Byte CON 9
4 Byte CON 10
4 Byte CON 11
4 Byte CON 12
4 Byte CON 13
4 Byte CON 14
4 Byte CON 15
4 Byte CON 16

Die Parameter werden in Bodac unter dem Menüpunkt „Konfiguration / Ethernet“ in den Speicherbereichen für die Sende- und Empfangsdaten (von je 64 Byte) der Reihe nach abgelegt, wie sie dann auch übertragen werden müssen.

4.2 Definition der Daten von der VT-HACD-3-2x

Die folgende Mapping Tabelle enthält alle Parameter, die von der VT-HACD-3-2x zum Master übertragen werden können. Es können 2 Byte oder 4 Byte Werte ausgewählt werden. Abgebildet ist die Konfiguration unseres Beispiels:

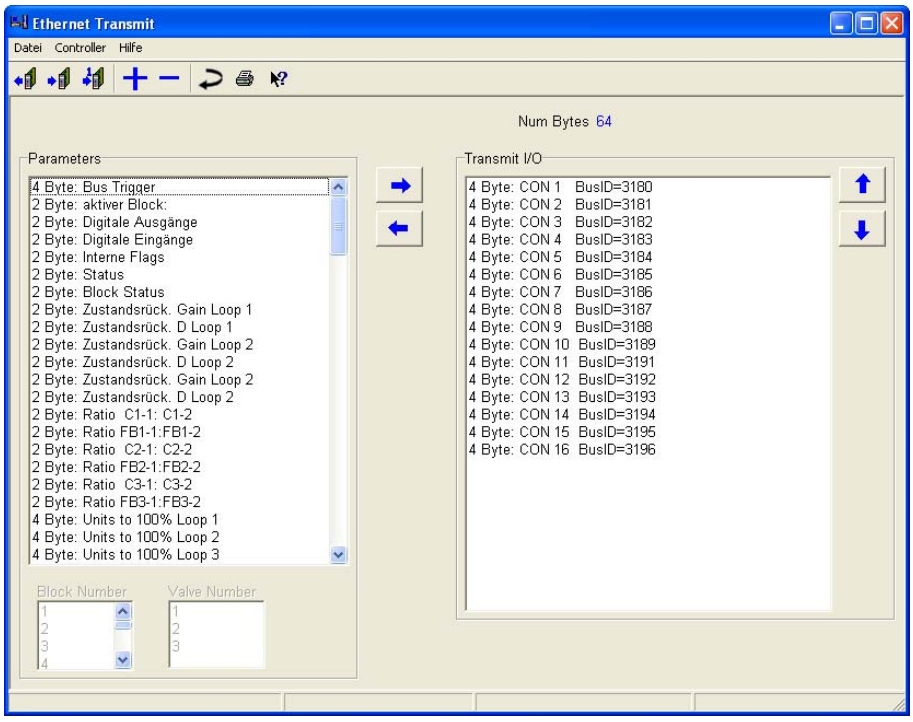


Abb. 6 „Ethernet Transmit“ Fenster unter dem Menüpunkt „Konfiguration / Ethernet / Senden“

4.3 Definition der Daten zu der VT-HACD-3-2x

Auch die Daten, die von der VT-HACD-3-2x empfangen werden sollen, sind in der Mapping Tabelle einzutragen. Dargestellt ist wieder die Konfiguration unseres Beispiels:

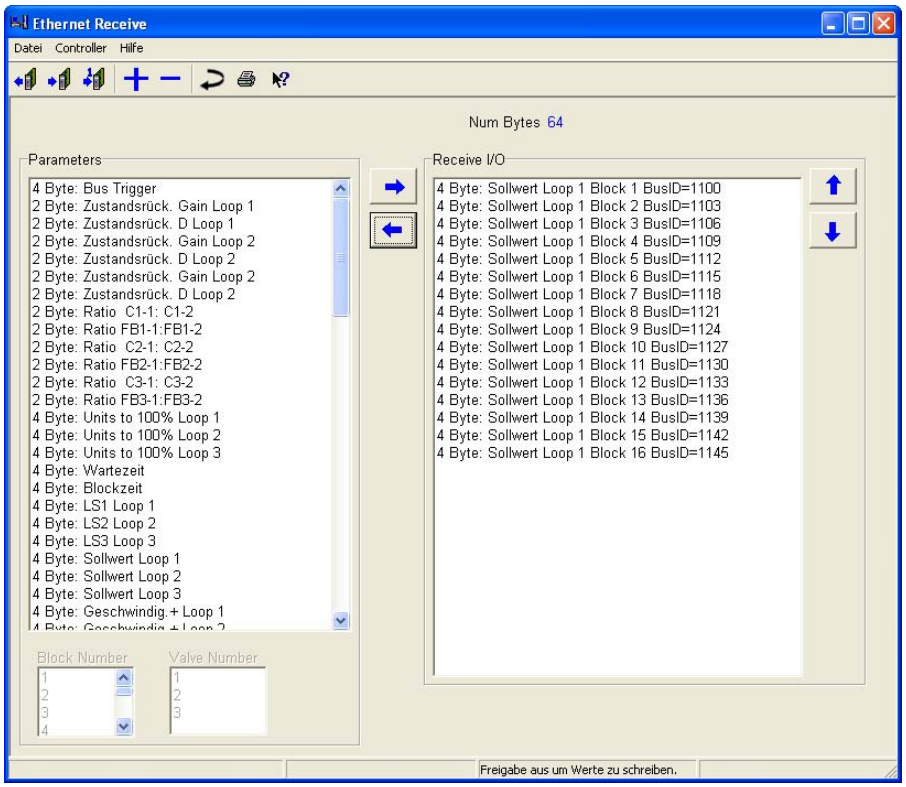


Abb. 7 „Ethernet Receive“ Fenster unter dem Menüpunkt „Konfiguration / Ethernet / Empfangen“

Nach erfolgter Auswahl der Mapping Parameter sind die Daten dauerhaft auf der VT-HACD-3-2x abzuspeichern (Flash-Speicher).

4.4 Definition der Daten auf SPS Seite

Das folgende Konfigurationsbeispiel wurde unter Benutzung einer Allen-Bradley Steuerung durchgeführt. Die aufgenommenen Bilder entstammen daher dem Programmiertool für Allen-Bradley Steuerungen „RSLogix“. Bei Verwendung einer anderen Steuerung kann der Vorgang zur Definition der Daten auf der SPS Seite unterschiedlich zu dem gezeigten Beispiel sein.

Auf Seite der SPS müssen die gleichen Parameter konfiguriert werden wie auf der VT-HACD-3-2x.

Zuerst muss in RSLogix ein neues Projekt mit dem der Steuerung entsprechenden Controller eingerichtet werden.

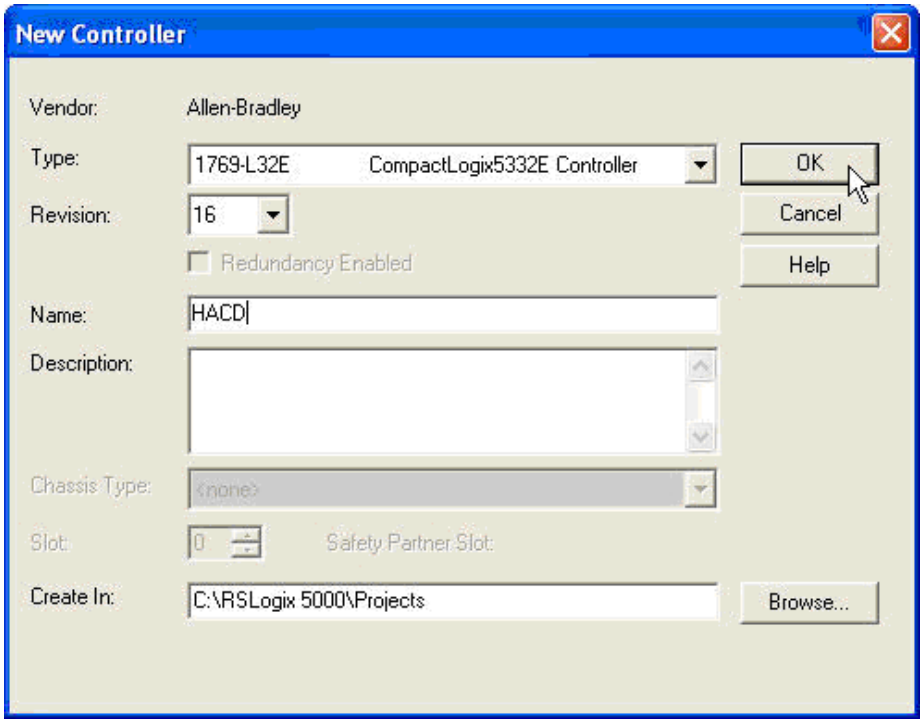


Abb. 8 Erstellen eines neuen RSLogix-Projekts mit Controllerwahl

Anschließend wird für die VT-HACD-3-2x ein neues Ethernet Modul angelegt.

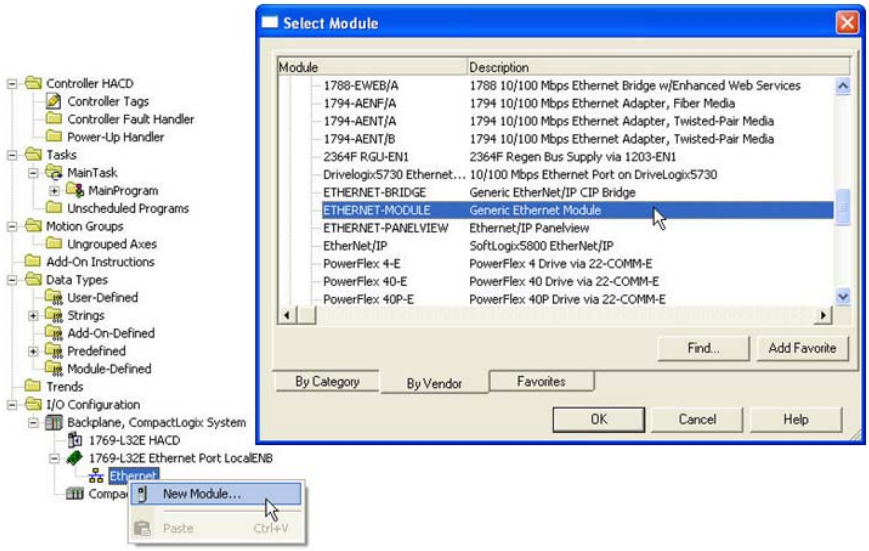


Abb. 9 Anlegen eines neuen Ethernet Moduls für die VT-HACD-3-2x

Die Moduleigenschaften beinhalten das „Requested Packet Interval“ (RPI). Dieses stellt die Buszykluszeit dar. Mit der VT-HACD-3-2x ist eine minimale Buszykluszeit von 2ms (zyklische Kommunikation) möglich.

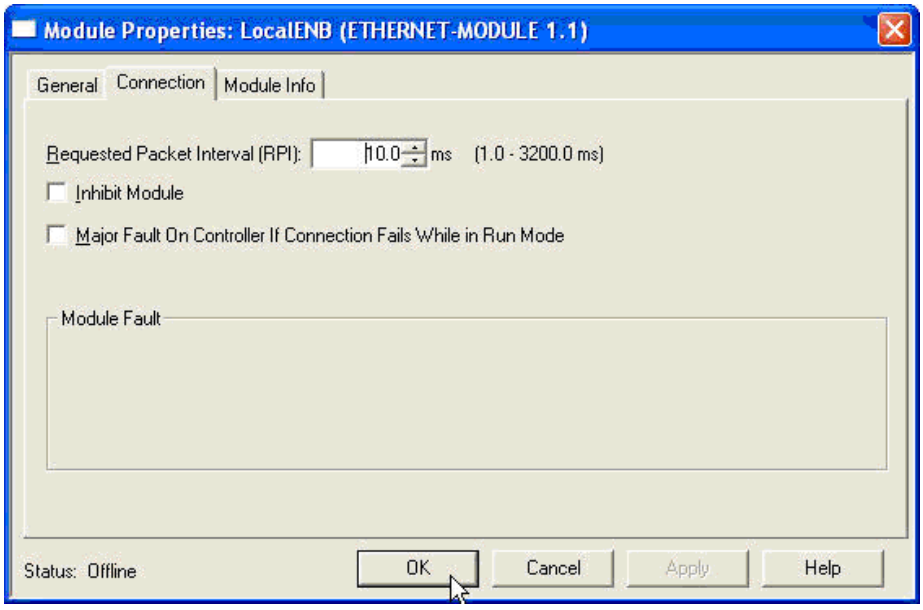


Abb. 10 Requested Packet Interval als Moduleigenschaft

Weiterhin muss in den Moduleinstellungen auf das Kommunikationsformat geachtet werden. Werden für die zyklische EtherNet/IP Kommunikation ausschließlich 4 Byte Werte verwendet, so kann das „Comm. Format“ wie im Beispiel gezeigt auf „Data – DINT“ (32-bit) belassen werden. Falls 2 Byte Werte kommuniziert werden, reduziert sich das Format der Kommunikation auf „Data – INT“ (16-bit).

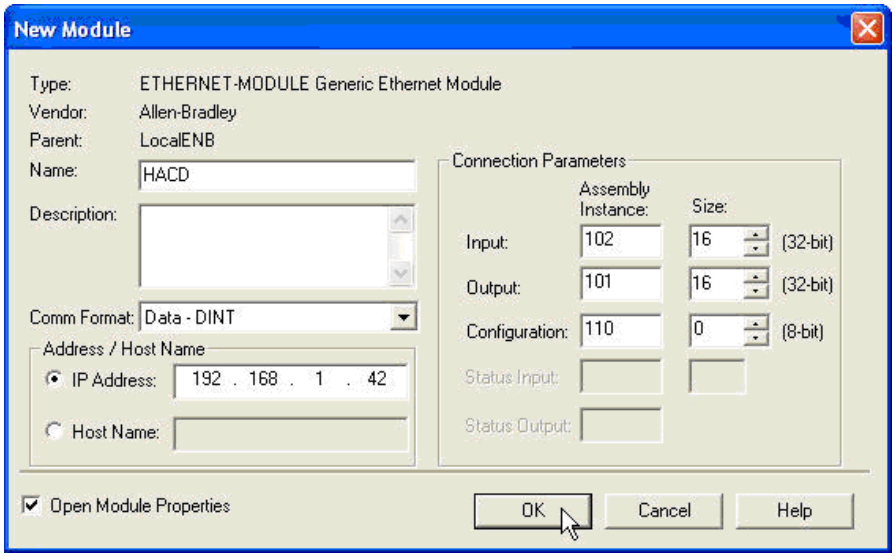


Abb. 11 Einstellen des neuen Ethernet Moduls

Die Assembly Instance der SPS-Eingangsdaten ist mit 102 festvorgegeben. Die der Ausgangsdaten beträgt 101. Werden z.B. für eine andere SPS weitere Konfigurationsdaten benötigt kann die VT-HACD-3-2x EDS-Datei herangezogen werden.

Die EDS Datei ist im Softwarepaket „BODAC“ im Ordner Feldbus enthalten und kann von der Bosch Rexroth Homepage geladen werden.

Nachdem der Anwender die Anzahl der 32-bit Werte/16-bit Werte bestimmt hat, werden diese in die Controller Tags mitaufgenommen. Dadurch sind die Moduldaten der SPS bekannt und können vom SPS Programm aufgerufen werden.

Im Fall des Konfigurationsbeispiels werden 16 x 4 Bytes von der VT-HACD-3-2x zur SPS und 16 x 4 Bytes von der SPS zur VT-HACD-3-2x gesendet. Diese werden aktualisiert angezeigt, sobald Sie mit RSLogix Online gehen.

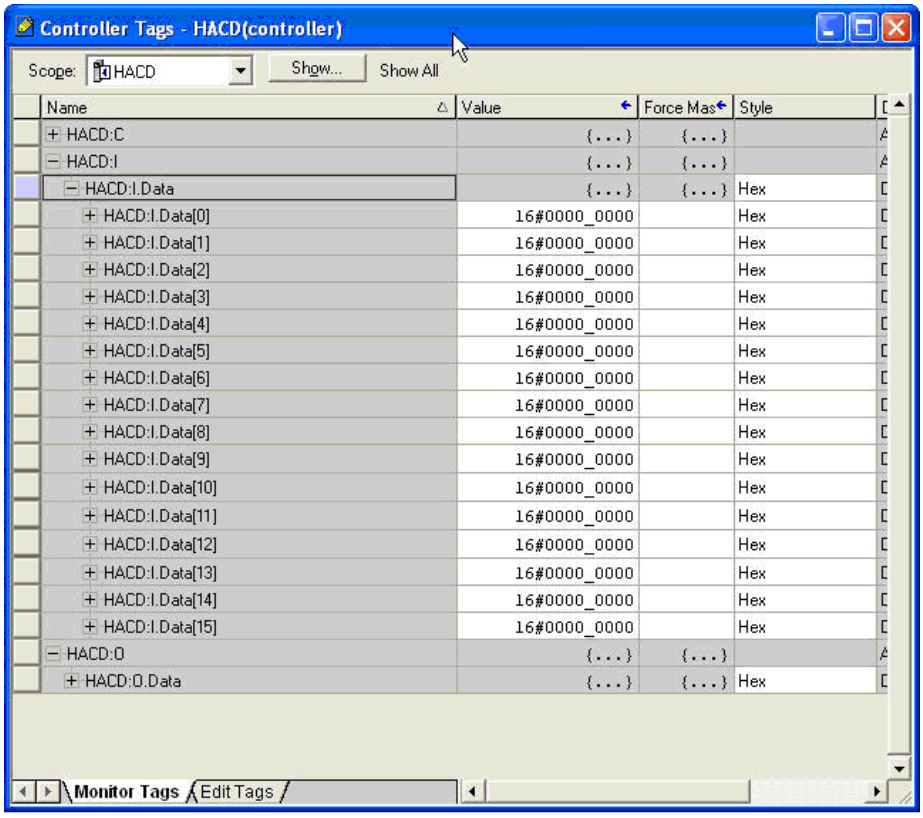


Abb. 12 Controller Tags

Der Aufbau der Parameterliste muss auf der SPS Seite die gleiche Reihenfolge haben wie im Busmanager von BODAC. Angefangen wird mit den Daten von der VT-HACD-3-2x. Stimmen die Listen der VT-HACD-3-2x und der SPS nicht überein, so gibt es einen Konfigurationsfehler und es kommt keine Buskommunikation zu Stande.

4.5 Wahl des Kommunikationsformates

Die Allen-Bradley gehört zu den Steuerungen, die das Kommunikationsformat schon in den Moduleigenschaften festlegen. Dadurch ist der Anwender schon während der Initialisierung gezwungen, sich auf ein Format ob 2 Byte oder 4 Byte zu entscheiden.

Werden von der VT-HACD-3-2x ausschließlich nur 2 Byte Werte oder nur 4 Byte Werte kommuniziert, so erleichtert dies die Wahl des Kommunikationsformats in der Steuerung.

Falls jedoch in der VT-HACD-3-2x 2 Byte Werte zusammen mit 4 Byte Werten gesendet oder empfangen werden, sieht sich der Anwender vor einem Entscheidungsproblem.

Dieser Dokumentationsabschnitt soll in solch einem Fall als Hilfestellung für ein vereinfachtes Datenhandling in der Steuerung dienen.

4 Definition der zyklischen Daten

Grundsätzlich bestimmt die Mehrheit der gesendeten/empfangen Daten das Kommunikationsformat, d. h. werden mehr 4 Byte Werte als 2 Byte Werte gesendet und empfangen, ist es ratsam in der Steuerung ein Kommunikationsformat von 4 Byte zu wählen.

Kommunikationsformat = 4 Byte

Für ein einfacheres Datenhandling sollte bei dem Aufbau der Mapping Tabelle in der VT-HACD-3-2x auf eine gerade Anzahl von aufeinanderfolgenden 2 Byte Werten geachtet werden.

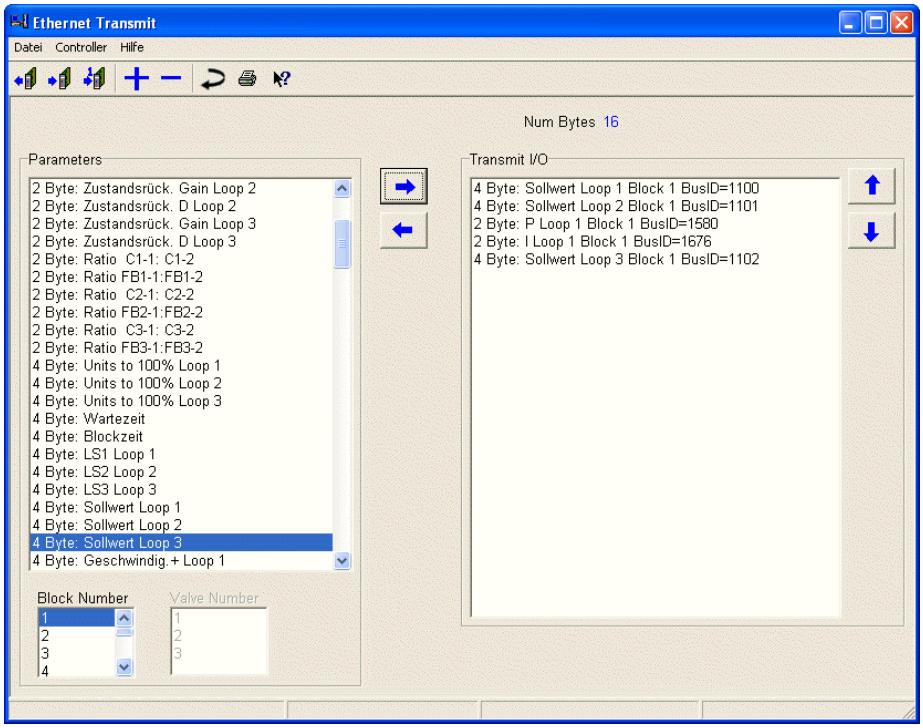


Abb. 13 Beispiel für die Wahl von 4 Byte als Kommunikationsformat

Die Abbildung zeigt die P-Verstärkung als 2 Byte Wert, gefolgt von der 2 Byte großen I-Verstärkung. Würde das VT-HACD-3-2x Modul in der Steuerung als Kommunikationsformat 4 Byte benutzen, so würde die Steuerung nach diesem Beispiel vier 4 Byte Werte empfangen werden, wobei die beiden 2 Byte Werte zu einem 4 Byte Wert zusammengefasst wurden.

4 Byte	Sollwert Loop 1 Block 1	
4 Byte	Sollwert Loop 2 Block 1	
4 Byte	I Loop 1 Block 1 (2 Byte)	P Loop 1 Block 1 (2 Byte)
4 Byte	Sollwert Loop 3 Block 1	

Durch das Einhalten dieser Maßnahme kann der Anwender wie gewohnt mit den 4 Byte Werten arbeiten und muss lediglich für die 2 Byte Werte das korrekte Datenhandling sicherstellen.

Wird eine ungerade Anzahl an 2 Byte Werten benötigt, sollte die Mapping Tabelle in der HACD mit einem nicht benötigten 2 Byte aufgefüllt werden, wobei auf dessen Auswertung in der Steuerung verzichtet werden kann.

Kommunikationsformat = 2 Byte

Werden mehr 2 Byte Werte als 4 Byte werden gesendet und empfangen, so kann der Anwender für ein einfacheres Datenhandling als Kommunikationsformat 2 Byte in der Steuerung wählen.

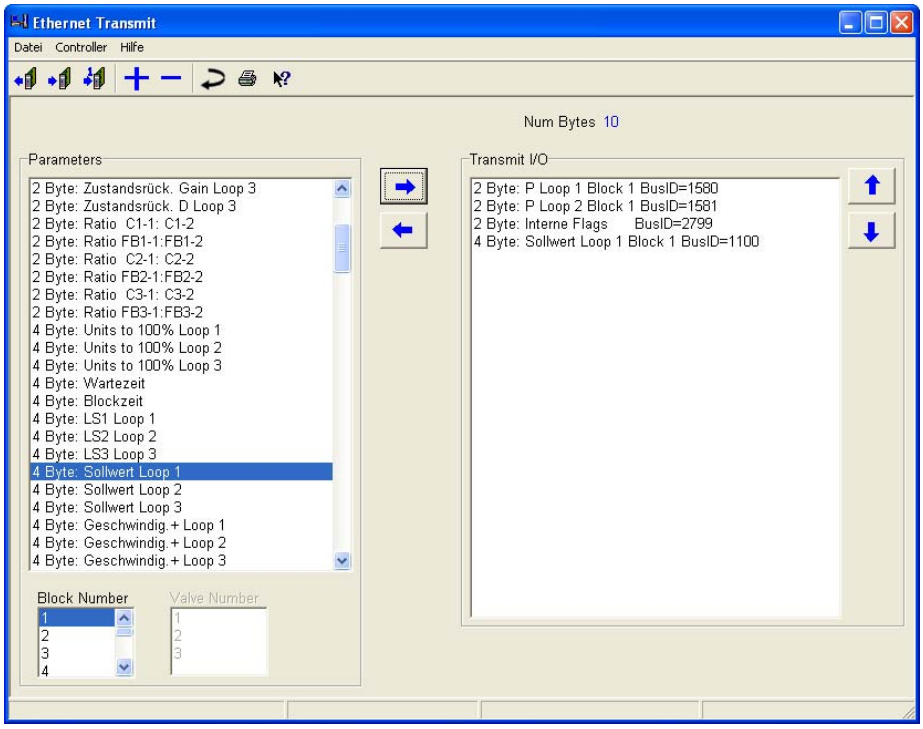


Abb. 14 Beispiel für die Wahl von 2 Byte als Kommunikationsformat

Der 4 Byte Werte aus dem oben gezeigten Beispiel wird dadurch in der Steuerung als zwei 2 Byte Werte empfangen.

2 Byte	P Loop 1 Block 1
2 Byte	P Loop 2 Block 1
2 Byte	Interne Flags
2 Byte	Sollwert Loop 1 Block 1 (niederwertigen 2 Bytes)
2 Byte	Sollwert Loop 1 Block 1 (höherwertigen 2 Bytes)

Durch diese Maßnahme kann der Anwender wie gewohnt mit den 2 Byte Werten arbeiten und muss lediglich für die 4 Byte Werte das korrekte Datenhandling sicherstellen.

4.6 Umrechnung der Datenformate

Die Übertragung der Daten erfolgt im internen Datenformat der VT-HACD-3-2x. Deshalb müssen alle Daten zu und von der VT-HACD-3-2x auf der SPS umgerechnet werden. Zur Umrechnung benötigt man 2 Werte (Scale und Offset) für jeden Parameter. Diese können für jeden Parameter unterschiedlich sein und sind der Tabelle zu entnehmen.

Nachfolgend die Rechenregel zur Zahlenformatkonvertierung:

SPS -> VT-HACD-3-2x:
(EU_Wert – offset) * scale = interner_Übertragungswert

VT-HACD-3-2x -> SPS:
(interner_Übertragungswert / scale) + offset = EU_Wert

EU-Wert = Technische Einheit (Engineering Unit)

interner_Übertragungswert = internes Zahlenformat der VT-HACD-3-2x

Wollen Sie zum Beispiel den Sollwert CMD1 zur VT-HACD-3-2x übertragen, entnehmen sie aus der Tabelle die folgenden Werte:

Name		CMD1	
Slot	Index	0x11	0xFE
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

(4,00 – 0,00) * 327,67 = 1310,68 (dezimal)

Dieser Wert wird nun mathematisch gerundet (= 1311) und in einen hexadezimalen Wert umgewandelt (= 0x051F). Jetzt kann der Wert übertragen werden.

Eine Überprüfung der Eingabe auf Grenzen (min/max Werte) hat ebenfalls von der SPS zu erfolgen. Bei Über- oder Unterschreiten der Werte kann es zu falschen Werten auf der VT-HACD-3-2x kommen (durch Überläufe negative statt hoher positiven Zahl o.ä.).

5 Azyklischer Datenverkehr

Der azyklische Datenverkehr wird bei EtherNet/IP auch „Explicit Messaging” genannt.

Die Übertragung der Parameter erfolgt wie bei der zyklischen Kommunikation im internen Datenformat und muss unter Beachtung derselben Regeln auf Seiten der SPS umgerechnet werden.

Generell werden für die azyklische Kommunikation folgende Informationen benötigt:

- Service (0x0E HACD Parameter lesen, 0x10 HACD Parameter schreiben)
- Klasse
- Instanz
- Attribut (immer 1)

Die Objekte „Klasse“ und „Instanz“ sind davon abhängig, auf welche HACD Parameter Sie zugreifen möchten.

Zum Einen können dies „allgemeine“ Busparameter sein, wie sie in Kapitel **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** beschrieben sind. Zum Anderen besteht die Möglichkeit die einzelnen HACD Tabellenpunkte zu lesen oder zu schreiben.

5.1 Azyklischer Zugriff auf Busparameter

Wenn Sie auf einen der in Kapitel **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** beschriebenen Busparameter lesend oder schreibend zugreifen möchten, müssen Sie die für EtherNet/IP benötigten Message-Objekte wie folgt setzen:

Service Einzelnes Attribut bekommen (0E hex)
Einzelnes Attribut setzen (10 hex)

Klasse Parameterobjekt (Immer C7 hex)

Instanz VT-HACD-3-2x Parameternummer (siehe Objekt-Nr. des jeweiligen Parameters)

Attribut Immer 1

Beachten Sie beim Beschreiben eines Busparameters dessen min. und max. Werte.

Hier ein Beispiel:

Sie möchten den Wert des Parameters CMD1 von der HACD lesen:

- Service = 0x0E (Lesen)
- Klasse = 0xC7 (Allgemeiner Busparameter)

- Instanz = 3303 = 0x0C E7 (Objekt-Nr. des Busparameters CMD1)
- Attribut = 0x01 (Immer 1)

Nach dem Absetzen der Message erhalten Sie von der HACD den 4-Byte Wert des Parameters CMD1 als Antworttelegramm zurück.

5.2 Azyklischer Zugriff auf Tabellenpunkte

In der HACD existieren 2 Tabellen mit je 32764 Punkten. Auf jeden einzelnen dieser Tabellenpunkte können Sie mit Hilfe folgender Objektwerte lesend und schreibend zugreifen:

Service Einzelnes Attribut bekommen (0E hex)
Einzelnes Attribut setzen (10 hex)

Klasse Tabelle 1 (Immer C5 hex)
Tabelle 2 (Immer C6 hex)

Instanz 1. Tabellenpunkt = 0x00 01
2. Tabellenpunkt = 0x00 02
…
32764. Tabellenpunkt = 0x7F FC

Attribut Immer 1

Die Kenndaten der Tabellenpunkte zum Umrechnen in das interne Datenformat entnehmen Sie der folgenden Tabelle:

Name		Tabellenpunkte	
Objekt-Nr	Index	Nr. des Tabellen-punktes	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

Hier ein Beispiel:

Sie möchten den hundertsten Wert der Tabelle 2 von der HACD auf die maximalen 50000 Units setzen:

- Service = 0x10 (Schreiben)
- Klasse = 0xC6 (Tabelle 2)
- Instanz = 100 = 0x00 64 (100. Tabellenpunkt)
- Attribut = 0x01 (Immer 1)

Zudem wird der zu schreibende 4-Byte Wert der explicit message übergeben:
50000 * 327,67 = 16383500 = 0x00 F9 FE 0C

Nach dem Absetzen der Message wurde der Tabellenpunkt mit dem neuen Wert beschrieben und kann zur Kontrolle nochmals ausgelesen werden.

6 Busparameter

6.1 AI1 max

Name		AI1 max	
Objekt-Nr	Index	2530	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.2 AI1 max Fehler

Name		AI1 max Fehler	
Objekt-Nr	Index	2549	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.3 AI1 max Units

Name		AI1 max Units	
Objekt-Nr	Index	2557	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,0	50000,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.4 AI1 min

Name		AI1 min	
Objekt-Nr	Index	2519	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.5 AI1 min Fehler

Name		AI1 min Fehler	
Objekt-Nr	Index	2541	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.6 AI2 max

Name		AI2 max	
Objekt-Nr	Index	2531	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.7 AI2 max Fehler

Name		AI2 max Fehler	
Objekt-Nr	Index	2550	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.8 AI2 max Units

Name		AI2 max Units	
Objekt-Nr	Index	2558	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,0	50000,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.9 AI2 min

Name		AI2 min	
Objekt-Nr	Index	2520	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.10 AI2 min Fehler

Name		AI2 min Fehler	
Objekt-Nr	Index	2542	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.11 AI3 max

Name		AI3 max	
Objekt-Nr	Index	2532	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.12 AI3 max Fehler

Name		AI3 max Fehler	
Objekt-Nr	Index	2551	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.13 AI3 max Units

Name		AI3 max Units	
Objekt-Nr	Index	2559	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,0	50000,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.14 AI3 min

Name		AI3 min	
Objekt-Nr	Index	2521	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.15 AI3 min Fehler

Name		AI3 min Fehler	
Objekt-Nr	Index	2543	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.16 AI4 max

Name		AI4 max	
Objekt-Nr	Index	2533	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.17 AI4 max Fehler

Name		AI4 max Fehler	
Objekt-Nr	Index	2552	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.18 AI4 max Units

Name		AI4 max Units	
Objekt-Nr	Index	2560	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,0	50000,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.19 AI4 min

Name		AI4 min	
Objekt-Nr	Index	2522	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.20 AI4 min Fehler

Name		AI4 min Fehler	
Objekt-Nr	Index	2544	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.21 AI5 max

Name		AI5 max	
Objekt-Nr	Index	2534	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.22 AI5 max Fehler

Name		AI5 max Fehler	
Objekt-Nr	Index	2553	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.23 AI5 max Units

Name		AI5 max Units	
Objekt-Nr	Index	2561	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,0	50000,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.24 AI5 min

Name		AI5 min	
Objekt-Nr	Index	2523	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.25 AI5 min Fehler

Name		AI5 min Fehler	
Objekt-Nr	Index	2545	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.26 AI6 max

Name		AI6 max	
Objekt-Nr	Index	2535	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.27 AI6 max Fehler

Name		AI6 max Fehler	
Objekt-Nr	Index	2554	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.28 AI6 max Units

Name		AI6 max Units	
Objekt-Nr	Index	2562	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,0	50000,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.29 AI6 min

Name		AI6 min	
Objekt-Nr	Index	2524	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,00 / -2,00	11,00 / 22,00
Scale	Offset	1638,35 / 819,18	0,00

6.30 AI6 min Fehler

Name		AI6 min Fehler	
Objekt-Nr	Index	2546	0
Bytes	Einheit	2	V / mA
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-11,0 / -2,0	11,0 / 22,0
Scale	Offset	1638,4 / 819,2	0,0

6.31 aktiver Block

Name		aktiver Block	
Objekt-Nr	Index	2768	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	32
Scale	Offset	1	1

6.32 Auflösung

Name		Auflösung	
Objekt-Nr	Index	2692	0
Bytes	Einheit	4	CTS/Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		nur mit deaktivierter Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		1,00	10000,00
Scale	Offset	100,00	0,00

6.33 Beschleunigung Loop 1 Block 1

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3692	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.34 Beschleunigung Loop 1 Block 2

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3695	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.35 Beschleunigung Loop 1 Block 3

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3698	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.36 Beschleunigung Loop 1 Block 4

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3701	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.37 Beschleunigung Loop 1 Block 5

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3704	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.38 Beschleunigung Loop 1 Block 6

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3707	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.39 Beschleunigung Loop 1 Block 7

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3710	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.40 Beschleunigung Loop 1 Block 8

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3713	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.41 Beschleunigung Loop 1 Block 9

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3716	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.42 Beschleunigung Loop 1 Block 10

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3719	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.43 Beschleunigung Loop 1 Block 11

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3722	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.44 Beschleunigung Loop 1 Block 12

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3725	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.45 Beschleunigung Loop 1 Block 13

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3728	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.46 Beschleunigung Loop 1 Block 14

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3731	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.47 Beschleunigung Loop 1 Block 15

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3734	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.48 Beschleunigung Loop 1 Block 16

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3737	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.49 Beschleunigung Loop 1 Block 17

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3740	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.50 Beschleunigung Loop 1 Block 18

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3743	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.51 Beschleunigung Loop 1 Block 19

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3746	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.52 Beschleunigung Loop 1 Block 20

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3749	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.53 Beschleunigung Loop 1 Block 21

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3752	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.54 Beschleunigung Loop 1 Block 22

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3755	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.55 Beschleunigung Loop 1 Block 23

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3758	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.56 Beschleunigung Loop 1 Block 24

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3761	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.57 Beschleunigung Loop 1 Block 25

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3764	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.58 Beschleunigung Loop 1 Block 26

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3767	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.59 Beschleunigung Loop 1 Block 27

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3770	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.60 Beschleunigung Loop 1 Block 28

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3773	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.61 Beschleunigung Loop 1 Block 29

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3776	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.62 Beschleunigung Loop 1 Block 30

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3779	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.63 Beschleunigung Loop 1 Block 31

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3782	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.64 Beschleunigung Loop 1 Block 32

Name		Beschleunigung Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3785	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.65 Beschleunigung Loop 2 Block 1

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3693	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.66 Beschleunigung Loop 2 Block 2

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3696	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.67 Beschleunigung Loop 2 Block 3

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3699	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.68 Beschleunigung Loop 2 Block 4

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3702	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.69 Beschleunigung Loop 2 Block 5

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3705	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.70 Beschleunigung Loop 2 Block 6

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3708	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.71 Beschleunigung Loop 2 Block 7

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3711	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.72 Beschleunigung Loop 2 Block 8

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3714	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.73 Beschleunigung Loop 2 Block 9

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3717	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.74 Beschleunigung Loop 2 Block 10

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3720	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.75 Beschleunigung Loop 2 Block 11

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3723	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.76 Beschleunigung Loop 2 Block 12

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3726	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.77 Beschleunigung Loop 2 Block 13

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3729	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.78 Beschleunigung Loop 2 Block 14

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3732	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.79 Beschleunigung Loop 2 Block 15

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3735	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.80 Beschleunigung Loop 2 Block 16

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3738	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.81 Beschleunigung Loop 2 Block 17

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3741	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.82 Beschleunigung Loop 2 Block 18

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3744	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.83 Beschleunigung Loop 2 Block 19

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3747	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.84 Beschleunigung Loop 2 Block 20

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3750	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.85 Beschleunigung Loop 2 Block 21

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3753	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.86 Beschleunigung Loop 2 Block 22

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3756	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.87 Beschleunigung Loop 2 Block 23

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3759	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.88 Beschleunigung Loop 2 Block 24

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3762	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.89 Beschleunigung Loop 2 Block 25

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3765	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.90 Beschleunigung Loop 2 Block 26

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3768	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.91 Beschleunigung Loop 2 Block 27

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3771	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.92 Beschleunigung Loop 2 Block 28

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3774	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.93 Beschleunigung Loop 2 Block 29

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3777	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.94 Beschleunigung Loop 2 Block 30

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3780	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.95 Beschleunigung Loop 2 Block 31

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3783	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.96 Beschleunigung Loop 2 Block 32

Name		Beschleunigung Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3786	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.97 Beschleunigung Loop 3 Block 1

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3694	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.98 Beschleunigung Loop 3 Block 2

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3697	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.99 Beschleunigung Loop 3 Block 3

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3700	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.100 Beschleunigung Loop 3 Block 4

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3703	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.101 Beschleunigung Loop 3 Block 5

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3706	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.102 Beschleunigung Loop 3 Block 6

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3709	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.103 Beschleunigung Loop 3 Block 7

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3712	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.104 Beschleunigung Loop 3 Block 8

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3715	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.105 Beschleunigung Loop 3 Block 9

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3718	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.106 Beschleunigung Loop 3 Block 10

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3721	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.107 Beschleunigung Loop 3 Block 11

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3724	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.108 Beschleunigung Loop 3 Block 12

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3727	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.109 Beschleunigung Loop 3 Block 13

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3730	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.110 Beschleunigung Loop 3 Block 14

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3733	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.111 Beschleunigung Loop 3 Block 15

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3736	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.112 Beschleunigung Loop 3 Block 16

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3739	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.113 Beschleunigung Loop 3 Block 17

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3742	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.114 Beschleunigung Loop 3 Block 18

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3745	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.115 Beschleunigung Loop 3 Block 19

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3748	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.116 Beschleunigung Loop 3 Block 20

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3751	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.117 Beschleunigung Loop 3 Block 21

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3754	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.118 Beschleunigung Loop 3 Block 22

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3757	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.119 Beschleunigung Loop 3 Block 23

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3760	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.120 Beschleunigung Loop 3 Block 24

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3763	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.121 Beschleunigung Loop 3 Block 25

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3766	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.122 Beschleunigung Loop 3 Block 26

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3769	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.123 Beschleunigung Loop 3 Block 27

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3772	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.124 Beschleunigung Loop 3 Block 28

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3775	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.125 Beschleunigung Loop 3 Block 29

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3778	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.126 Beschleunigung Loop 3 Block 30

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3781	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.127 Beschleunigung Loop 3 Block 31

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3784	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.128 Beschleunigung Loop 3 Block 32

Name		Beschleunigung Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3787	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.129 Block Status

Name		Block Status	
Objekt-Nr	Index	3113	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	5
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0x0101 Stopp 0x0001 Pause 0x0000 Aktiv	

6.130 Blockzeit Block 1

Name		Blockzeit Block 1	
Objekt-Nr	Index	972	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.131 Blockzeit Block 2

Name		Blockzeit Block 2	
Objekt-Nr	Index	973	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.132 Blockzeit Block 3

Name		Blockzeit Block 3	
Objekt-Nr	Index	974	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.133 Blockzeit Block 4

Name		Blockzeit Block 4	
Objekt-Nr	Index	975	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.134 Blockzeit Block 5

Name		Blockzeit Block 5	
Objekt-Nr	Index	976	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.135 Blockzeit Block 6

Name		Blockzeit Block 6	
Objekt-Nr	Index	977	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.136 Blockzeit Block 7

Name		Blockzeit Block 7	
Objekt-Nr	Index	978	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.137 Blockzeit Block 8

Name		Blockzeit Block 8	
Objekt-Nr	Index	979	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.138 Blockzeit Block 9

Name		Blockzeit Block 9	
Objekt-Nr	Index	980	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.139 Blockzeit Block 10

Name		Blockzeit Block 10	
Objekt-Nr	Index	981	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.140 Blockzeit Block 11

Name		Blockzeit Block 11	
Objekt-Nr	Index	982	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.141 Blockzeit Block 12

Name		Blockzeit Block 12	
Objekt-Nr	Index	983	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.142 Blockzeit Block 13

Name		Blockzeit Block 13	
Objekt-Nr	Index	984	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.143 Blockzeit Block 14

Name		Blockzeit Block 14	
Objekt-Nr	Index	985	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.144 Blockzeit Block 15

Name		Blockzeit Block 15	
Objekt-Nr	Index	986	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.145 Blockzeit Block 16

Name		Blockzeit Block 16	
Objekt-Nr	Index	987	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.146 Blockzeit Block 17

Name		Blockzeit Block 17	
Objekt-Nr	Index	988	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.147 Blockzeit Block 18

Name		Blockzeit Block 18	
Objekt-Nr	Index	989	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.148 Blockzeit Block 19

Name		Blockzeit Block 19	
Objekt-Nr	Index	990	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.149 Blockzeit Block 20

Name		Blockzeit Block 20	
Objekt-Nr	Index	991	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.150 Blockzeit Block 21

Name		Blockzeit Block 21	
Objekt-Nr	Index	992	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.151 Blockzeit Block 22

Name		Blockzeit Block 22	
Objekt-Nr	Index	993	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.152 Blockzeit Block 23

Name		Blockzeit Block 23	
Objekt-Nr	Index	994	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.153 Blockzeit Block 24

Name		Blockzeit Block 24	
Objekt-Nr	Index	995	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.154 Blockzeit Block 25

Name		Blockzeit Block 25	
Objekt-Nr	Index	996	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.155 Blockzeit Block 26

Name		Blockzeit Block 26	
Objekt-Nr	Index	997	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.156 Blockzeit Block 27

Name		Blockzeit Block 27	
Objekt-Nr	Index	998	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.157 Blockzeit Block 28

Name		Blockzeit Block 28	
Objekt-Nr	Index	999	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.158 Blockzeit Block 29

Name		Blockzeit Block 29	
Objekt-Nr	Index	1000	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.159 Blockzeit Block 30

Name		Blockzeit Block 30	
Objekt-Nr	Index	1001	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.160 Blockzeit Block 31

Name		Blockzeit Block 31	
Objekt-Nr	Index	1002	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.161 Blockzeit Block 32

Name		Blockzeit Block 32	
Objekt-Nr	Index	1003	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.162 Bus Trigger

Name		Bus Trigger	
Objekt-Nr	Index	3199	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	2147483648
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		Bit 0 = Block 1 Bit 1 = Block 2 Bit 2 = Block 3 Bit 3 = Block 4 Bit 4 = Block 5 Bit 5 = Block 6 Bit 6 = Block 7 Bit 7 = Block 8 Bit 8 = Block 9 Bit 9 = Block 10 Bit 10 = Block 11 Bit 11 = Block 12 Bit 12 = Block 13 Bit 13 = Block 14 Bit 14 = Block 15 Bit 15 = Block 16 Bit 16 = Block 17 Bit 17 = Block 18 Bit 18 = Block 19 Bit 19 = Block 20 Bit 20 = Block 21 Bit 21 = Block 22 Bit 22 = Block 23 Bit 23 = Block 24 Bit 24 = Block 25 Bit 25 = Block 26 Bit 26 = Block 27 Bit 27 = Block 28 Bit 28 = Block 29 Bit 29 = Block 30 Bit 30 = Block 31 Bit 31 = Block 32	

6.163 C1

Name		C1	
Objekt-Nr	Index	2754	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.164 C1-1

Name		C1-1	
Objekt-Nr	Index	2742	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.165 C1-2

Name		C1-2	
Objekt-Nr	Index	2743	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.166 C2

Name		C2	
Objekt-Nr	Index	2756	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.167 C2-1

Name		C2-1	
Objekt-Nr	Index	2746	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.168 C2-2

Name		C2-2	
Objekt-Nr	Index	2747	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.169 C3

Name		C3	
Objekt-Nr	Index	2758	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.170 C3-1

Name		C3-1	
Objekt-Nr	Index	2750	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.171 C3-2

Name		C3-2	
Objekt-Nr	Index	2751	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.172 CMD1

Name		CMD1	
Objekt-Nr	Index	3303	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.173 CMD2

Name		CMD2	
Objekt-Nr	Index	3304	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.174 CMD3

Name		CMD3	
Objekt-Nr	Index	3305	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.175 CON 1

Name		CON 1	
Objekt-Nr	Index	3180	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.176 CON 2

Name		CON 2	
Objekt-Nr	Index	3181	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.177 CON 3

Name		CON 3	
Objekt-Nr	Index	3182	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.178 CON 4

Name		CON 4	
Objekt-Nr	Index	3183	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.179 CON 5

Name		CON 5	
Objekt-Nr	Index	3184	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.180 CON 6

Name		CON 6	
Objekt-Nr	Index	3185	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.181 CON 7

Name		CON 7	
Objekt-Nr	Index	3186	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.182 CON 8

Name		CON 8	
Objekt-Nr	Index	3187	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.183 CON 9

Name		CON 9	
Objekt-Nr	Index	3188	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.184 CON 10

Name		CON 10	
Objekt-Nr	Index	3189	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.185 CON 11

Name		CON 11	
Objekt-Nr	Index	3191	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.186 CON 12

Name		CON 12	
Objekt-Nr	Index	3192	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.187 CON 13

Name		CON 13	
Objekt-Nr	Index	3193	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.188 CON 14

Name		CON 14	
Objekt-Nr	Index	3194	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.189 CON 15

Name		CON 15	
Objekt-Nr	Index	3195	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.190 CON 16

Name		CON 16	
Objekt-Nr	Index	3196	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.191 Digitale Ausgänge

Name		Digitale Ausgänge	
Objekt-Nr	Index	2782	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	255
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		Bit 1 = DO1 Bit 2 = DO2 Bit 3 = DO3 Bit 4 = DO4 Bit 5 = DO5 Bit 6 = DO6 Bit 7 = DO7 Bit 8 = OK	

6.192 Digitale Eingänge

Name		Digitale Eingänge	
Objekt-Nr	Index	2779	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	511
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		Bit 1 = DI1 Bit 2 = DI2 Bit 3 = DI3 Bit 4 = DI4 Bit 5 = DI5 Bit 6 = DI6 Bit 7 = DI7 Bit 8 = DI8 Bit 9 = Enable	

6.193 DO1 Fenster

Name		DO1 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2465	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.194 DO1 Prellzeit

Name		DO1 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2472	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.195 DO2 Fenster

Name		DO2 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2466	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.196 DO2 Prellzeit

Name		DO2 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2473	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.197 DO3 Fenster

Name		DO3 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2467	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.198 DO3 Prellzeit

Name		DO3 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2474	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.199 DO4 Fenster

Name		DO4 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2468	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.200 DO4 Prellzeit

Name		DO4 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2475	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.201 DO5 Fenster

Name		DO5 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2469	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.202 DO5 Prellzeit

Name		DO5 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2476	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.203 DO6 Fenster

Name		DO6 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2470	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.204 DO6 Prellzeit

Name		DO6 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2477	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.205 DO7 Fenster

Name		DO7 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2471	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.206 DO7 Prellzeit

Name		DO7 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2478	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.207 DT1 Loop 1 Block 1

Name		DT1 Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1964	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.208 DT1 Loop 1 Block 2

Name		DT1 Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1967	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.209 DT1 Loop 1 Block 3

Name		DT1 Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1970	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.210 DT1 Loop 1 Block 4

Name		DT1 Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1973	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.211 DT1 Loop 1 Block 5

Name		DT1 Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1976	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.212 DT1 Loop 1 Block 6

Name		DT1 Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1979	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.213 DT1 Loop 1 Block 7

Name		DT1 Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1982	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.214 DT1 Loop 1 Block 8

Name		DT1 Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1985	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.215 DT1 Loop 1 Block 9

Name		DT1 Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1988	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.216 DT1 Loop 1 Block 10

Name		DT1 Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1991	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.217 DT1 Loop 1 Block 11

Name		DT1 Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1994	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.218 DT1 Loop 1 Block 12

Name		DT1 Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1997	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.219 DT1 Loop 1 Block 13

Name		DT1 Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	2000	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.220 DT1 Loop 1 Block 14

Name		DT1 Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	2003	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.221 DT1 Loop 1 Block 15

Name		DT1 Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	2006	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.222 DT1 Loop 1 Block 16

Name		DT1 Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	2009	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.223 DT1 Loop 1 Block 17

Name		DT1 Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	2012	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.224 DT1 Loop 1 Block 18

Name		DT1 Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	2015	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.225 DT1 Loop 1 Block 19

Name		DT1 Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	2018	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.226 DT1 Loop 1 Block 20

Name		DT1 Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	2021	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.227 DT1 Loop 1 Block 21

Name		DT1 Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	2024	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.228 DT1 Loop 1 Block 22

Name		DT1 Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	2027	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.229 DT1 Loop 1 Block 23

Name		DT1 Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	2030	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.230 DT1 Loop 1 Block 24

Name		DT1 Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	2033	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.231 DT1 Loop 1 Block 25

Name		DT1 Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	2036	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.232 DT1 Loop 1 Block 26

Name		DT1 Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	2039	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.233 DT1 Loop 1 Block 27

Name		DT1 Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	2042	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.234 DT1 Loop 1 Block 28

Name		DT1 Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	2045	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.235 DT1 Loop 1 Block 29

Name		DT1 Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	2048	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.236 DT1 Loop 1 Block 30

Name		DT1 Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	2051	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.237 DT1 Loop 1 Block 31

Name		DT1 Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	2054	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.238 DT1 Loop 1 Block 32

Name		DT1 Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	2057	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.239 DT1 Loop 2 Block 1

Name		DT1 Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1965	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.240 DT1 Loop 2 Block 2

Name		DT1 Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1968	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.241 DT1 Loop 2 Block 3

Name		DT1 Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1971	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.242 DT1 Loop 2 Block 4

Name		DT1 Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1974	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.243 DT1 Loop 2 Block 5

Name		DT1 Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1977	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.244 DT1 Loop 2 Block 6

Name		DT1 Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1980	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.245 DT1 Loop 2 Block 7

Name		DT1 Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1983	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.246 DT1 Loop 2 Block 8

Name		DT1 Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1986	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.247 DT1 Loop 2 Block 9

Name		DT1 Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1989	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.248 DT1 Loop 2 Block 10

Name		DT1 Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1992	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.249 DT1 Loop 2 Block 11

Name		DT1 Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1995	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.250 DT1 Loop 2 Block 12

Name		DT1 Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1998	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.251 DT1 Loop 2 Block 13

Name		DT1 Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	2001	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.252 DT1 Loop 2 Block 14

Name		DT1 Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	2004	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.253 DT1 Loop 2 Block 15

Name		DT1 Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	2007	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.254 DT1 Loop 2 Block 16

Name		DT1 Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	2010	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.255 DT1 Loop 2 Block 17

Name		DT1 Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	2013	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.256 DT1 Loop 2 Block 18

Name		DT1 Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	2016	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.257 DT1 Loop 2 Block 19

Name		DT1 Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	2019	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.258 DT1 Loop 2 Block 20

Name		DT1 Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	2022	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.259 DT1 Loop 2 Block 21

Name		DT1 Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	2025	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.260 DT1 Loop 2 Block 22

Name		DT1 Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	2028	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.261 DT1 Loop 2 Block 23

Name		DT1 Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	2031	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.262 DT1 Loop 2 Block 24

Name		DT1 Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	2034	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.263 DT1 Loop 2 Block 25

Name		DT1 Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	2037	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.264 DT1 Loop 2 Block 26

Name		DT1 Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	2040	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.265 DT1 Loop 2 Block 27

Name		DT1 Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	2043	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.266 DT1 Loop 2 Block 28

Name		DT1 Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	2046	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.267 DT1 Loop 2 Block 29

Name		DT1 Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	2049	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.268 DT1 Loop 2 Block 30

Name		DT1 Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	2052	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.269 DT1 Loop 2 Block 31

Name		DT1 Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	2055	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.270 DT1 Loop 2 Block 32

Name		DT1 Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	2058	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.271 DT1 Loop 3 Block 1

Name		DT1 Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1966	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.272 DT1 Loop 3 Block 2

Name		DT1 Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1969	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.273 DT1 Loop 3 Block 3

Name		DT1 Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1972	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.274 DT1 Loop 3 Block 4

Name		DT1 Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1975	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.275 DT1 Loop 3 Block 5

Name		DT1 Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1978	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.276 DT1 Loop 3 Block 6

Name		DT1 Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1981	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.277 DT1 Loop 3 Block 7

Name		DT1 Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1984	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.278 DT1 Loop 3 Block 8

Name		DT1 Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1987	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.279 DT1 Loop 3 Block 9

Name		DT1 Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1990	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.280 DT1 Loop 3 Block 10

Name		DT1 Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1993	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.281 DT1 Loop 3 Block 11

Name		DT1 Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1996	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.282 DT1 Loop 3 Block 12

Name		DT1 Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1999	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.283 DT1 Loop 3 Block 13

Name		DT1 Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	2002	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.284 DT1 Loop 3 Block 14

Name		DT1 Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	2005	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.285 DT1 Loop 3 Block 15

Name		DT1 Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	2008	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.286 DT1 Loop 3 Block 16

Name		DT1 Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	2011	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.287 DT1 Loop 3 Block 17

Name		DT1 Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	2014	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.288 DT1 Loop 3 Block 18

Name		DT1 Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	2017	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.289 DT1 Loop 3 Block 19

Name		DT1 Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	2020	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.290 DT1 Loop 3 Block 20

Name		DT1 Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	2023	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.291 DT1 Loop 3 Block 21

Name		DT1 Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	2026	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.292 DT1 Loop 3 Block 22

Name		DT1 Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	2029	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.293 DT1 Loop 3 Block 23

Name		DT1 Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	2032	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.294 DT1 Loop 3 Block 24

Name		DT1 Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	2035	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.295 DT1 Loop 3 Block 25

Name		DT1 Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	2038	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.296 DT1 Loop 3 Block 26

Name		DT1 Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	2041	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.297 DT1 Loop 3 Block 27

Name		DT1 Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	2044	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.298 DT1 Loop 3 Block 28

Name		DT1 Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	2047	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.299 DT1 Loop 3 Block 29

Name		DT1 Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	2050	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.300 DT1 Loop 3 Block 30

Name		DT1 Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	2053	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.301 DT1 Loop 3 Block 31

Name		DT1 Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	2056	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.302 DT1 Loop 3 Block 32

Name		DT1 Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	2059	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.303 DT1(LFB1) Loop 1 Block 1

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	2060	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.304 DT1(LFB1) Loop 1 Block 2

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	2063	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.305 DT1(LFB1) Loop 1 Block 3

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	2066	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.306 DT1(LFB1) Loop 1 Block 4

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	2069	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.307 DT1(LFB1) Loop 1 Block 5

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	2072	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.308 DT1(LFB1) Loop 1 Block 6

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	2075	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.309 DT1(LFB1) Loop 1 Block 7

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	2078	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.310 DT1(LFB1) Loop 1 Block 8

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	2081	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.311 DT1(LFB1) Loop 1 Block 9

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	2084	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.312 DT1(LFB1) Loop 1 Block 10

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	2087	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.313 DT1(LFB1) Loop 1 Block 11

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	2090	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.314 DT1(LFB1) Loop 1 Block 12

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	2093	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.315 DT1(LFB1) Loop 1 Block 13

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	2096	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.316 DT1(LFB1) Loop 1 Block 14

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	2099	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.317 DT1(LFB1) Loop 1 Block 15

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	2102	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.318 DT1(LFB1) Loop 1 Block 16

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	2105	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.319 DT1(LFB1) Loop 1 Block 17

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	2108	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.320 DT1(LFB1) Loop 1 Block 18

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	2111	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.321 DT1(LFB1) Loop 1 Block 19

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	2114	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.322 DT1(LFB1) Loop 1 Block 20

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	2117	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.323 DT1(LFB1) Loop 1 Block 21

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	2120	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.324 DT1(LFB1) Loop 1 Block 22

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	2123	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.325 DT1(LFB1) Loop 1 Block 23

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	2126	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.326 DT1(LFB1) Loop 1 Block 24

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	2129	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.327 DT1(LFB1) Loop 1 Block 25

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	2132	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.328 DT1(LFB1) Loop 1 Block 26

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	2135	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.329 DT1(LFB1) Loop 1 Block 27

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	2138	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.330 DT1(LFB1) Loop 1 Block 28

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	2141	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.331 DT1(LFB1) Loop 1 Block 29

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	2144	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.332 DT1(LFB1) Loop 1 Block 30

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	2147	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.333 DT1(LFB1) Loop 1 Block 31

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	2150	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.334 DT1(LFB1) Loop 1 Block 32

Name		DT1(LFB1) Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	2153	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.335 DT1(LFB2) Loop 2 Block 1

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	2061	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.336 DT1(LFB2) Loop 2 Block 2

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	2064	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.337 DT1(LFB2) Loop 2 Block 3

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	2067	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.338 DT1(LFB2) Loop 2 Block 4

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	2070	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.339 DT1(LFB2) Loop 2 Block 5

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	2073	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.340 DT1(LFB2) Loop 2 Block 6

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	2076	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.341 DT1(LFB2) Loop 2 Block 7

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	2079	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.342 DT1(LFB2) Loop 2 Block 8

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	2082	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.343 DT1(LFB2) Loop 2 Block 9

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	2085	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.344 DT1(LFB2) Loop 2 Block 10

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	2088	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.345 DT1(LFB2) Loop 2 Block 11

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	2091	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.346 DT1(LFB2) Loop 2 Block 12

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	2094	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.347 DT1(LFB2) Loop 2 Block 13

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	2097	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.348 DT1(LFB2) Loop 2 Block 14

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	2100	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.349 DT1(LFB2) Loop 2 Block 15

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	2103	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.350 DT1(LFB2) Loop 2 Block 16

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	2106	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.351 DT1(LFB2) Loop 2 Block 17

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	2109	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.352 DT1(LFB2) Loop 2 Block 18

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	2112	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.353 DT1(LFB2) Loop 2 Block 19

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	2115	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.354 DT1(LFB2) Loop 2 Block 20

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	2118	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.355 DT1(LFB2) Loop 2 Block 21

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	2121	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.356 DT1(LFB2) Loop 2 Block 22

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	2124	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.357 DT1(LFB2) Loop 2 Block 23

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	2127	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.358 DT1(LFB2) Loop 2 Block 24

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	2130	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.359 DT1(LFB2) Loop 2 Block 25

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	2133	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.360 DT1(LFB2) Loop 2 Block 26

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	2136	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.361 DT1(LFB2) Loop 2 Block 27

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	2139	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.362 DT1(LFB2) Loop 2 Block 28

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	2142	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.363 DT1(LFB2) Loop 2 Block 29

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	2145	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.364 DT1(LFB2) Loop 2 Block 30

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	2148	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.365 DT1(LFB2) Loop 2 Block 31

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	2151	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.366 DT1(LFB2) Loop 2 Block 32

Name		DT1(LFB2) Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	2154	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.367 DT1(LFB3) Loop 3 Block 1

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	2062	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.368 DT1(LFB3) Loop 3 Block 2

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	2065	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.369 DT1(LFB3) Loop 3 Block 3

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	2068	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.370 DT1(LFB3) Loop 3 Block 4

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	2071	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.371 DT1(LFB3) Loop 3 Block 5

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	2074	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.372 DT1(LFB3) Loop 3 Block 6

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	2077	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.373 DT1(LFB3) Loop 3 Block 7

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	2080	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.374 DT1(LFB3) Loop 3 Block 8

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	2083	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.375 DT1(LFB3) Loop 3 Block 9

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	2086	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.376 DT1(LFB3) Loop 3 Block 10

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	2089	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.377 DT1(LFB3) Loop 3 Block 11

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	2092	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.378 DT1(LFB3) Loop 3 Block 12

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	2095	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.379 DT1(LFB3) Loop 3 Block 13

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	2098	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.380 DT1(LFB3) Loop 3 Block 14

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	2101	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.381 DT1(LFB3) Loop 3 Block 15

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	2104	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.382 DT1(LFB3) Loop 3 Block 16

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	2107	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.383 DT1(LFB3) Loop 3 Block 17

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	2110	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.384 DT1(LFB3) Loop 3 Block 18

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	2113	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.385 DT1(LFB3) Loop 3 Block 19

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	2116	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.386 DT1(LFB3) Loop 3 Block 20

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	2119	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.387 DT1(LFB3) Loop 3 Block 21

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	2122	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.388 DT1(LFB3) Loop 3 Block 22

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	2125	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.389 DT1(LFB3) Loop 3 Block 23

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	2128	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.390 DT1(LFB3) Loop 3 Block 24

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	2131	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.391 DT1(LFB3) Loop 3 Block 25

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	2134	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.392 DT1(LFB3) Loop 3 Block 26

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	2137	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.393 DT1(LFB3) Loop 3 Block 27

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	2140	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.394 DT1(LFB3) Loop 3 Block 28

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	2143	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.395 DT1(LFB3) Loop 3 Block 29

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	2146	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.396 DT1(LFB3) Loop 3 Block 30

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	2149	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.397 DT1(LFB3) Loop 3 Block 31

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	2152	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.398 DT1(LFB3) Loop 3 Block 32

Name		DT1(LFB3) Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	2155	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.399 FB1

Name		FB1	
Objekt-Nr	Index	2755	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.400 FB1-1

Name		FB1-1	
Objekt-Nr	Index	2744	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.401 FB1-2

Name		FB1-2	
Objekt-Nr	Index	2745	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.402 FB2

Name		FB2	
Objekt-Nr	Index	2757	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.403 FB2-1

Name		FB2-1	
Objekt-Nr	Index	2748	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.404 FB2-2

Name		FB2-2	
Objekt-Nr	Index	2749	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.405 FB3

Name		FB3	
Objekt-Nr	Index	2759	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.406 FB3-1

Name		FB3-1	
Objekt-Nr	Index	2752	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.407 FB3-2

Name		FB3-2	
Objekt-Nr	Index	2753	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.408 Fenster Valve 1

Name		Fenster Valve 1	
Objekt-Nr	Index	79	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.409 Fenster Valve 2

Name		Fenster Valve 2	
Objekt-Nr	Index	80	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.410 Fenster Valve 3

Name		Fenster Valve 3	
Objekt-Nr	Index	81	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.411 Flag1 Fenster

Name		Flag1 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2900	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.412 Flag1 Prellzeit

Name		Flag1 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2907	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.413 Flag2 Fenster

Name		Flag2 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2901	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.414 Flag2 Prellzeit

Name		Flag2 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2908	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.415 Flag3 Fenster

Name		Flag3 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2902	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.416 Flag3 Prellzeit

Name		Flag3 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2909	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.417 Flag4 Fenster

Name		Flag4 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2903	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.418 Flag4 Prellzeit

Name		Flag4 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2910	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.419 Flag5 Fenster

Name		Flag5 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2904	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.420 Flag5 Prellzeit

Name		Flag5 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2911	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.421 Flag6 Fenster

Name		Flag6 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2905	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.422 Flag6 Prellzeit

Name		Flag6 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2912	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.423 Flag7 Fenster

Name		Flag7 Fenster	
Objekt-Nr	Index	2906	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.424 Flag7 Prellzeit

Name		Flag7 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	2913	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.425 Flag8 Fenster

Name		Flag8 Fenster	
Objekt-Nr	Index	3400	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.426 Flag8 Prellzeit

Name		Flag8 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	3409	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.427 Flag9 Fenster

Name		Flag9 Fenster	
Objekt-Nr	Index	3401	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.428 Flag9 Prellzeit

Name		Flag9 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	3410	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.429 Flag10 Fenster

Name		Flag10 Fenster	
Objekt-Nr	Index	3402	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.430 Flag10 Prellzeit

Name		Flag10 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	3411	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.431 Flag11 Fenster

Name		Flag11 Fenster	
Objekt-Nr	Index	3403	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.432 Flag11 Prellzeit

Name		Flag11 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	3412	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.433 Flag12 Fenster

Name		Flag12 Fenster	
Objekt-Nr	Index	3404	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.434 Flag12 Prellzeit

Name		Flag12 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	3413	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.435 Flag13 Fenster

Name		Flag13 Fenster	
Objekt-Nr	Index	3405	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.436 Flag13 Prellzeit

Name		Flag13 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	3414	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.437 Flag14 Fenster

Name		Flag14 Fenster	
Objekt-Nr	Index	3406	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.438 Flag14 Prellzeit

Name		Flag14 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	3415	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.439 Flag15 Fenster

Name		Flag15 Fenster	
Objekt-Nr	Index	3407	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.440 Flag15 Prellzeit

Name		Flag15 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	3416	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.441 Flag16 Fenster

Name		Flag16 Fenster	
Objekt-Nr	Index	3408	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.442 Flag16 Prellzeit

Name		Flag16 Prellzeit	
Objekt-Nr	Index	3417	0
Bytes	Einheit	2	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,01	60,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.443 Geschwindig.- Loop 1 Block 1

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3596	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.444 Geschwindig.- Loop 1 Block 2

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3599	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.445 Geschwindig.- Loop 1 Block 3

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3602	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.446 Geschwindig.- Loop 1 Block 4

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3605	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.447 Geschwindig.- Loop 1 Block 5

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3608	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.448 Geschwindig.- Loop 1 Block 6

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3611	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.449 Geschwindig.- Loop 1 Block 7

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3614	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.450 Geschwindig.- Loop 1 Block 8

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3617	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.451 Geschwindig.- Loop 1 Block 9

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3620	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.452 Geschwindig.- Loop 1 Block 10

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3623	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.453 Geschwindig.- Loop 1 Block 11

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3626	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.454 Geschwindig.- Loop 1 Block 12

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3629	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.455 Geschwindig.- Loop 1 Block 13

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3632	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.456 Geschwindig.- Loop 1 Block 14

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3635	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.457 Geschwindig.- Loop 1 Block 15

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3638	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.458 Geschwindig.- Loop 1 Block 16

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3641	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.459 Geschwindig.- Loop 1 Block 17

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3644	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.460 Geschwindig.- Loop 1 Block 18

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3647	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.461 Geschwindig.- Loop 1 Block 19

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3650	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.462 Geschwindig.- Loop 1 Block 20

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3653	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.463 Geschwindig.- Loop 1 Block 21

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3656	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.464 Geschwindig.- Loop 1 Block 22

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3659	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.465 Geschwindig.- Loop 1 Block 23

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3662	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.466 Geschwindig.- Loop 1 Block 24

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3665	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.467 Geschwindig.- Loop 1 Block 25

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3668	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.468 Geschwindig.- Loop 1 Block 26

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3671	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.469 Geschwindig.- Loop 1 Block 27

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3674	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.470 Geschwindig.- Loop 1 Block 28

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3677	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.471 Geschwindig.- Loop 1 Block 29

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3680	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.472 Geschwindig.- Loop 1 Block 30

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3683	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.473 Geschwindig.- Loop 1 Block 31

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3686	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.474 Geschwindig.- Loop 1 Block 32

Name		Geschwindig.- Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3689	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.475 Geschwindig.- Loop 2 Block 1

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3597	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.476 Geschwindig.- Loop 2 Block 2

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3600	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.477 Geschwindig.- Loop 2 Block 3

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3603	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.478 Geschwindig.- Loop 2 Block 4

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3606	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.479 Geschwindig.- Loop 2 Block 5

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3609	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.480 Geschwindig.- Loop 2 Block 6

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3612	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.481 Geschwindig.- Loop 2 Block 7

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3615	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.482 Geschwindig.- Loop 2 Block 8

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3618	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.483 Geschwindig.- Loop 2 Block 9

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3621	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.484 Geschwindig.- Loop 2 Block 10

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3624	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.485 Geschwindig.- Loop 2 Block 11

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3627	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.486 Geschwindig.- Loop 2 Block 12

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3630	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.487 Geschwindig.- Loop 2 Block 13

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3633	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.488 Geschwindig.- Loop 2 Block 14

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3636	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.489 Geschwindig.- Loop 2 Block 15

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3639	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.490 Geschwindig.- Loop 2 Block 16

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3642	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.491 Geschwindig.- Loop 2 Block 17

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3645	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.492 Geschwindig.- Loop 2 Block 18

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3648	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.493 Geschwindig.- Loop 2 Block 19

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3651	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.494 Geschwindig.- Loop 2 Block 20

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3654	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.495 Geschwindig.- Loop 2 Block 21

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3657	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.496 Geschwindig.- Loop 2 Block 22

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3660	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.497 Geschwindig.- Loop 2 Block 23

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3663	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.498 Geschwindig.- Loop 2 Block 24

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3666	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.499 Geschwindig.- Loop 2 Block 25

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3669	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.500 Geschwindig.- Loop 2 Block 26

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3672	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.501 Geschwindig.- Loop 2 Block 27

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3675	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.502 Geschwindig.- Loop 2 Block 28

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3678	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.503 Geschwindig.- Loop 2 Block 29

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3681	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.504 Geschwindig.- Loop 2 Block 30

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3684	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.505 Geschwindig.- Loop 2 Block 31

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3687	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.506 Geschwindig.- Loop 2 Block 32

Name		Geschwindig.- Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3690	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.507 Geschwindig.- Loop 3 Block 1

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3598	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.508 Geschwindig.- Loop 3 Block 2

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3601	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.509 Geschwindig.- Loop 3 Block 3

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3604	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.510 Geschwindig.- Loop 3 Block 4

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3607	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.511 Geschwindig.- Loop 3 Block 5

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3610	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.512 Geschwindig.- Loop 3 Block 6

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3613	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.513 Geschwindig.- Loop 3 Block 7

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3616	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.514 Geschwindig.- Loop 3 Block 8

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3619	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.515 Geschwindig.- Loop 3 Block 9

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3622	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.516 Geschwindig.- Loop 3 Block 10

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3625	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.517 Geschwindig.- Loop 3 Block 11

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3628	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.518 Geschwindig.- Loop 3 Block 12

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3631	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.519 Geschwindig.- Loop 3 Block 13

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3634	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.520 Geschwindig.- Loop 3 Block 14

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3637	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.521 Geschwindig.- Loop 3 Block 15

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3640	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.522 Geschwindig.- Loop 3 Block 16

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3643	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.523 Geschwindig.- Loop 3 Block 17

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3646	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.524 Geschwindig.- Loop 3 Block 18

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3649	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.525 Geschwindig.- Loop 3 Block 19

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3652	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.526 Geschwindig.- Loop 3 Block 20

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3655	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.527 Geschwindig.- Loop 3 Block 21

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3658	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.528 Geschwindig.- Loop 3 Block 22

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3661	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.529 Geschwindig.- Loop 3 Block 23

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3664	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.530 Geschwindig.- Loop 3 Block 24

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3667	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.531 Geschwindig.- Loop 3 Block 25

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3670	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.532 Geschwindig.- Loop 3 Block 26

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3673	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.533 Geschwindig.- Loop 3 Block 27

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3676	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.534 Geschwindig.- Loop 3 Block 28

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3679	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.535 Geschwindig.- Loop 3 Block 29

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3682	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.536 Geschwindig.- Loop 3 Block 30

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3685	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.537 Geschwindig.- Loop 3 Block 31

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3688	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.538 Geschwindig.- Loop 3 Block 32

Name		Geschwindig.- Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3691	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.539 Geschwindig.+ Loop 1 Block 1

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3500	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.540 Geschwindig.+ Loop 1 Block 2

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3503	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.541 Geschwindig.+ Loop 1 Block 3

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3506	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.542 Geschwindig.+ Loop 1 Block 4

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3509	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.543 Geschwindig.+ Loop 1 Block 5

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3512	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.544 Geschwindig.+ Loop 1 Block 6

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3515	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.545 Geschwindig.+ Loop 1 Block 7

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3518	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.546 Geschwindig.+ Loop 1 Block 8

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3521	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.547 Geschwindig.+ Loop 1 Block 9

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3524	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.548 Geschwindig.+ Loop 1 Block 10

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3527	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.549 Geschwindig.+ Loop 1 Block 11

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3530	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.550 Geschwindig.+ Loop 1 Block 12

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3533	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.551 Geschwindig.+ Loop 1 Block 13

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3536	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.552 Geschwindig.+ Loop 1 Block 14

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3539	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.553 Geschwindig.+ Loop 1 Block 15

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3542	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.554 Geschwindig.+ Loop 1 Block 16

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3545	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.555 Geschwindig.+ Loop 1 Block 17

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3548	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.556 Geschwindig.+ Loop 1 Block 18

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3551	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.557 Geschwindig.+ Loop 1 Block 19

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3554	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.558 Geschwindig.+ Loop 1 Block 20

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3557	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.559 Geschwindig.+ Loop 1 Block 21

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3560	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.560 Geschwindig.+ Loop 1 Block 22

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3563	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.561 Geschwindig.+ Loop 1 Block 23

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3566	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.562 Geschwindig.+ Loop 1 Block 24

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3569	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.563 Geschwindig.+ Loop 1 Block 25

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3572	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.564 Geschwindig.+ Loop 1 Block 26

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3575	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.565 Geschwindig.+ Loop 1 Block 27

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3578	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.566 Geschwindig.+ Loop 1 Block 28

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3581	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.567 Geschwindig.+ Loop 1 Block 29

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3584	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.568 Geschwindig.+ Loop 1 Block 30

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3587	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.569 Geschwindig.+ Loop 1 Block 31

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3590	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.570 Geschwindig.+ Loop 1 Block 32

Name		Geschwindig.+ Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3593	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.571 Geschwindig.+ Loop 2 Block 1

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3501	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.572 Geschwindig.+ Loop 2 Block 2

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3504	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.573 Geschwindig.+ Loop 2 Block 3

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3507	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.574 Geschwindig.+ Loop 2 Block 4

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3510	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.575 Geschwindig.+ Loop 2 Block 5

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3513	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.576 Geschwindig.+ Loop 2 Block 6

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3516	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.577 Geschwindig.+ Loop 2 Block 7

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3519	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.578 Geschwindig.+ Loop 2 Block 8

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3522	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.579 Geschwindig.+ Loop 2 Block 9

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3525	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.580 Geschwindig.+ Loop 2 Block 10

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3528	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.581 Geschwindig.+ Loop 2 Block 11

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3531	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.582 Geschwindig.+ Loop 2 Block 12

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3534	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.583 Geschwindig.+ Loop 2 Block 13

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3537	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.584 Geschwindig.+ Loop 2 Block 14

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3540	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.585 Geschwindig.+ Loop 2 Block 15

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3543	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.586 Geschwindig.+ Loop 2 Block 16

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3546	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.587 Geschwindig.+ Loop 2 Block 17

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3549	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.588 Geschwindig.+ Loop 2 Block 18

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3552	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.589 Geschwindig.+ Loop 2 Block 19

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3555	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.590 Geschwindig.+ Loop 2 Block 20

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3558	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.591 Geschwindig.+ Loop 2 Block 21

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3561	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.592 Geschwindig.+ Loop 2 Block 22

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3564	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.593 Geschwindig.+ Loop 2 Block 23

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3567	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.594 Geschwindig.+ Loop 2 Block 24

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3570	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.595 Geschwindig.+ Loop 2 Block 25

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3573	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.596 Geschwindig.+ Loop 2 Block 26

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3576	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.597 Geschwindig.+ Loop 2 Block 27

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3579	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.598 Geschwindig.+ Loop 2 Block 28

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3582	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.599 Geschwindig.+ Loop 2 Block 29

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3585	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.600 Geschwindig.+ Loop 2 Block 30

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3588	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.601 Geschwindig.+ Loop 2 Block 31

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3591	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.602 Geschwindig.+ Loop 2 Block 32

Name		Geschwindig.+ Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3594	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.603 Geschwindig.+ Loop 3 Block 1

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3502	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.604 Geschwindig.+ Loop 3 Block 2

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3505	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.605 Geschwindig.+ Loop 3 Block 3

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3508	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.606 Geschwindig.+ Loop 3 Block 4

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3511	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.607 Geschwindig.+ Loop 3 Block 5

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3514	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.608 Geschwindig.+ Loop 3 Block 6

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3517	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.609 Geschwindig.+ Loop 3 Block 7

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3520	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.610 Geschwindig.+ Loop 3 Block 8

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3523	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.611 Geschwindig.+ Loop 3 Block 9

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3526	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.612 Geschwindig.+ Loop 3 Block 10

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3529	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.613 Geschwindig.+ Loop 3 Block 11

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3532	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.614 Geschwindig.+ Loop 3 Block 12

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3535	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.615 Geschwindig.+ Loop 3 Block 13

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3538	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.616 Geschwindig.+ Loop 3 Block 14

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3541	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.617 Geschwindig.+ Loop 3 Block 15

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3544	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.618 Geschwindig.+ Loop 3 Block 16

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3547	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.619 Geschwindig.+ Loop 3 Block 17

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3550	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.620 Geschwindig.+ Loop 3 Block 18

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3553	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.621 Geschwindig.+ Loop 3 Block 19

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3556	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.622 Geschwindig.+ Loop 3 Block 20

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3559	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.623 Geschwindig.+ Loop 3 Block 21

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3562	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.624 Geschwindig.+ Loop 3 Block 22

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3565	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.625 Geschwindig.+ Loop 3 Block 23

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3568	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.626 Geschwindig.+ Loop 3 Block 24

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3571	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.627 Geschwindig.+ Loop 3 Block 25

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3574	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.628 Geschwindig.+ Loop 3 Block 26

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3577	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.629 Geschwindig.+ Loop 3 Block 27

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3580	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.630 Geschwindig.+ Loop 3 Block 28

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3583	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.631 Geschwindig.+ Loop 3 Block 29

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3586	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.632 Geschwindig.+ Loop 3 Block 30

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3589	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.633 Geschwindig.+ Loop 3 Block 31

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3592	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.634 Geschwindig.+ Loop 3 Block 32

Name		Geschwindig.+ Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3595	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100000,00
Scale	Offset	167,77	0,00

6.635 I Loop 1 Block 1

Name		I Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1676	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.636 I Loop 1 Block 2

Name		I Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1679	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.637 I Loop 1 Block 3

Name		I Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1682	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.638I Loop 1 Block 4

Name		I Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1685	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.639 I Loop 1 Block 5

Name		I Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1688	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.640 I Loop 1 Block 6

Name		I Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1691	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.641 I Loop 1 Block 7

Name		I Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1694	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.642 I Loop 1 Block 8

Name		I Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1697	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.643 I Loop 1 Block 9

Name		I Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1700	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.644 I Loop 1 Block 10

Name		I Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1703	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.645 I Loop 1 Block 11

Name		I Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1706	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.646 I Loop 1 Block 12

Name		I Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1709	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.647 I Loop 1 Block 13

Name		I Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1712	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.648 I Loop 1 Block 14

Name		I Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1715	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.649 I Loop 1 Block 15

Name		I Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1718	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.650 I Loop 1 Block 16

Name		I Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1721	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.651 I Loop 1 Block 17

Name		I Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1724	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.652 I Loop 1 Block 18

Name		I Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1727	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.653 I Loop 1 Block 19

Name		I Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1730	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.654 I Loop 1 Block 20

Name		I Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1733	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.655 I Loop 1 Block 21

Name		I Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1736	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.656 I Loop 1 Block 22

Name		I Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1739	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.657 I Loop 1 Block 23

Name		I Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1742	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.658 I Loop 1 Block 24

Name		I Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1745	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.659 I Loop 1 Block 25

Name		I Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1748	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.660 I Loop 1 Block 26

Name		I Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1751	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.661 I Loop 1 Block 27

Name		I Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1754	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.662 I Loop 1 Block 28

Name		I Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1757	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.663 I Loop 1 Block 29

Name		I Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1760	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.664 I Loop 1 Block 30

Name		I Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1763	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.665 I Loop 1 Block 31

Name		I Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1766	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.666 I Loop 1 Block 32

Name		I Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1769	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.667 I Loop 2 Block 1

Name		I Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1677	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.668 I Loop 2 Block 2

Name		I Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1680	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.669 I Loop 2 Block 3

Name		I Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1683	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.670 I Loop 2 Block 4

Name		I Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1686	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.671 I Loop 2 Block 5

Name		I Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1689	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.672 I Loop 2 Block 6

Name		I Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1692	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.673 I Loop 2 Block 7

Name		I Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1695	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.674 I Loop 2 Block 8

Name		I Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1698	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.675 I Loop 2 Block 9

Name		I Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1701	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.676 I Loop 2 Block 10

Name		I Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1704	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.677 I Loop 2 Block 11

Name		I Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1707	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.678 I Loop 2 Block 12

Name		I Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1710	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.679 I Loop 2 Block 13

Name		I Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1713	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.680 I Loop 2 Block 14

Name		I Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1716	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.681 I Loop 2 Block 15

Name		I Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1719	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.682 I Loop 2 Block 16

Name		I Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1722	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.683 I Loop 2 Block 17

Name		I Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1725	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.684 I Loop 2 Block 18

Name		I Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1728	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.685 I Loop 2 Block 19

Name		I Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1731	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.686 I Loop 2 Block 20

Name		I Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1734	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.687 I Loop 2 Block 21

Name		I Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1737	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.688 I Loop 2 Block 22

Name		I Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1740	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.689 I Loop 2 Block 23

Name		I Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1743	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.690 I Loop 2 Block 24

Name		I Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1746	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.691 I Loop 2 Block 25

Name		I Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1749	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.692 I Loop 2 Block 26

Name		I Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1752	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.693 I Loop 2 Block 27

Name		I Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1755	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.694 I Loop 2 Block 28

Name		I Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1758	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.695 I Loop 2 Block 29

Name		I Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1761	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.696 I Loop 2 Block 30

Name		I Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1764	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.697 I Loop 2 Block 31

Name		I Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1767	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.698 I Loop 2 Block 32

Name		I Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1770	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.699 I Loop 3 Block 1

Name		I Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1678	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.700 I Loop 3 Block 2

Name		I Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1681	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.701 I Loop 3 Block 3

Name		I Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1684	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.702 I Loop 3 Block 4

Name		I Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1687	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.703 I Loop 3 Block 5

Name		I Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1690	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.704 I Loop 3 Block 6

Name		I Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1693	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.705 I Loop 3 Block 7

Name		I Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1696	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.706 I Loop 3 Block 8

Name		I Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1699	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.707 I Loop 3 Block 9

Name		I Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1702	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.708 I Loop 3 Block 10

Name		I Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1705	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.709 I Loop 3 Block 11

Name		I Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1708	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.710 I Loop 3 Block 12

Name		I Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1711	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.711 I Loop 3 Block 13

Name		I Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1714	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.712 I Loop 3 Block 14

Name		I Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1717	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.713 I Loop 3 Block 15

Name		I Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1720	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.714 I Loop 3 Block 16

Name		I Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1723	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.715 I Loop 3 Block 17

Name		I Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1726	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.716 I Loop 3 Block 18

Name		I Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1729	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.717 I Loop 3 Block 19

Name		I Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1732	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.718 I Loop 3 Block 20

Name		I Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1735	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.719 I Loop 3 Block 21

Name		I Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1738	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.720 I Loop 3 Block 22

Name		I Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1741	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.721 I Loop 3 Block 23

Name		I Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1744	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.722 I Loop 3 Block 24

Name		I Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1747	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.723 I Loop 3 Block 25

Name		I Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1750	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.724 I Loop 3 Block 26

Name		I Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1753	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.725 I Loop 3 Block 27

Name		I Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1756	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.726 I Loop 3 Block 28

Name		I Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1759	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.727 I Loop 3 Block 29

Name		I Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1762	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.728 I Loop 3 Block 30

Name		I Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1765	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.729 I Loop 3 Block 31

Name		I Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1768	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.730 I Loop 3 Block 32

Name		I Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1771	0
Bytes	Einheit	2	ms
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	30000
Scale	Offset	1	0

6.731 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 1

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1772	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.732 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 2

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1775	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.733 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 3

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1778	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.734 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 4

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1781	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.735 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 5

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1784	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.736 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 6

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1787	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.737 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 7

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1790	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.738 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 8

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1793	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.739 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 9

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1796	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.740 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 10

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1799	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.741 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 11

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1802	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.742 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 12

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1805	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.743 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 13

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1808	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.744 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 14

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1811	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.745 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 15

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1814	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.746 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 16

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1817	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.747 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 17

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1820	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.748 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 18

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1823	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.749 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 19

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1826	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.750 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 20

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1829	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.751 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 21

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1832	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.752 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 22

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1835	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.753 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 23

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1838	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.754 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 24

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1841	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.755 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 25

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1844	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.756 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 26

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1847	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.757 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 27

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1850	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.758 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 28

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1853	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.759 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 29

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1856	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.760 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 30

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1859	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.761 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 31

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1862	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.762 I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 32

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1865	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.763 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 1

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1773	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.764 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 2

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1776	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.765 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 3

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1779	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.766 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 4

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1782	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.767 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 5

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1785	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.768 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 6

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1788	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.769 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 7

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1791	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.770 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 8

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1794	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.771 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 9

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1797	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.772 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 10

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1800	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.773 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 11

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1803	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.774 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 12

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1806	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.775 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 13

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1809	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.776 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 14

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1812	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.777 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 15

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1815	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.778 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 16

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1818	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.779 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 17

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1821	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.780 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 18

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1824	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.781 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 19

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1827	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.782 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 20

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1830	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.783 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 21

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1833	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.784 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 22

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1836	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.785 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 23

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1839	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.786 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 24

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1842	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.787 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 25

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1845	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.788 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 26

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1848	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.789 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 27

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1851	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.790 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 28

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1854	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.791 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 29

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1857	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.792 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 30

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1860	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.793 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 31

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1863	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.794 I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 32

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1866	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.795 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 1

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1774	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.796 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 2

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1777	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.797 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 3

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1780	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.798 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 4

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1783	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.799 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 5

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1786	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.800 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 6

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1789	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.801 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 7

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1792	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.802 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 8

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1795	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.803 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 9

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1798	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.804 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 10

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1801	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.805 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 11

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1804	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.806 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 12

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1807	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.807 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 13

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1810	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.808 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 14

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1813	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.809 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 15

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1816	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.810 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 16

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1819	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.811 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 17

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1822	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.812 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 18

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1825	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.813 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 19

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1828	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.814 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 20

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1831	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.815 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 21

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1834	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.816 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 22

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1837	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.817 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 23

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1840	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.818 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 24

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1843	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.819 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 25

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1846	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.820 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 26

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1849	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.821 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 27

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1852	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.822 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 28

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1855	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.823 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 29

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1858	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.824 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 30

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1861	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.825 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 31

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1864	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.826 I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 32

Name		I on |CMD-LFB|< Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1867	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.827 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 1

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1868	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.828 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 2

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1871	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.829 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 3

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1874	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.830 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 4

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1877	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.831 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 5

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1880	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.832 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 6

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1883	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.833 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 7

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1886	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.834 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 8

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1889	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.835 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 9

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1892	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.836 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 10

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1895	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.837 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 11

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1898	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.838 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 12

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1901	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.839 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 13

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1904	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.840 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 14

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1907	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.841 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 15

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1910	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.842 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 16

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1913	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.843 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 17

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1916	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.844 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 18

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1919	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.845 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 19

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1922	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.846 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 20

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1925	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.847 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 21

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1928	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.848 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 22

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1931	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.849 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 23

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1934	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.850 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 24

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1937	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.851 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 25

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1940	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.852 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 26

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1943	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.853 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 27

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1946	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.854 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 28

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1949	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.855 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 29

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1952	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.856 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 30

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1955	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.857 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 31

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1958	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.858 I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 32

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1961	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.859 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 1

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1869	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.860 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 2

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1872	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.861 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 3

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1875	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.862 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 4

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1878	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.863 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 5

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1881	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.864 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 6

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1884	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.865 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 7

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1887	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.866 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 8

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1890	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.867 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 9

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1893	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.868 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 10

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1896	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.869 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 11

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1899	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.870 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 12

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1902	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.871 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 13

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1905	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.872 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 14

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1908	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.873 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 15

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1911	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.874 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 16

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1914	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.875 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 17

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1917	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.876 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 18

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1920	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.877 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 19

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1923	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.878 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 20

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1926	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.879 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 21

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1929	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.880 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 22

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1932	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.881 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 23

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1935	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.882 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 24

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1938	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.883 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 25

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1941	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.884 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 26

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1944	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.885 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 27

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1947	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.886 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 28

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1950	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.887 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 29

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1953	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.888 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 30

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1956	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.889 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 31

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1959	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.890 I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 32

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1962	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.891 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 1

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1870	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.892 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 2

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1873	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.893 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 3

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1876	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.894 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 4

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1879	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.895 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 5

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1882	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.896 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 6

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1885	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.897 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 7

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1888	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.898 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 8

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1891	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.899 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 9

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1894	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.900 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 10

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1897	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.901 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 11

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1900	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.902 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 12

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1903	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.903 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 13

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1906	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.904 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 14

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1909	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.905 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 15

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1912	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.906 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 16

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1915	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.907 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 17

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1918	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.908 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 18

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1921	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.909 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 19

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1924	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.910 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 20

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1927	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.911 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 21

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1930	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.912 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 22

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1933	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.913 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 23

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1936	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.914 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 24

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1939	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.915 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 25

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1942	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.916 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 26

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1945	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.917 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 27

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1948	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.918 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 28

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1951	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.919 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 29

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1954	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.920 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 30

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1957	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.921 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 31

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1960	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.922 I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 32

Name		I on |CMD-LFB|> Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1963	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.923 Input #1

Name		Input #1	
Objekt-Nr	Index	3132	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.924 Input #2

Name		Input #2	
Objekt-Nr	Index	3133	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.925 Input #3

Name		Input #3	
Objekt-Nr	Index	3134	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.926 Input #4

Name		Input #4	
Objekt-Nr	Index	3135	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.927 Input #5

Name		Input #5	
Objekt-Nr	Index	3136	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.928 Input #6

Name		Input #6	
Objekt-Nr	Index	3137	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.929 Input #7

Name		Input #7	
Objekt-Nr	Index	3138	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.930 Input #8

Name		Input #8	
Objekt-Nr	Index	3139	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.931 Input #9

Name		Input #9	
Objekt-Nr	Index	3140	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.932 Input #10

Name		Input #10	
Objekt-Nr	Index	3141	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.933 Input #11

Name		Input #11	
Objekt-Nr	Index	3142	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.934 Input #12

Name		Input #12	
Objekt-Nr	Index	3143	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.935 Input #13

Name		Input #13	
Objekt-Nr	Index	3144	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.936 Input #14

Name		Input #14	
Objekt-Nr	Index	3145	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.937 Input #15

Name		Input #15	
Objekt-Nr	Index	3146	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.938 Input #16

Name		Input #16	
Objekt-Nr	Index	3147	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.939 Interne Flags

Name		Interne Flags	
Objekt-Nr	Index	2799	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	65535
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		Internes Flag 1 = 0x0001 Internes Flag 2 = 0x0002 Internes Flag 3 = 0x0004 Internes Flag 4 = 0x0008 Internes Flag 5 = 0x0010 Internes Flag 6 = 0x0020 Internes Flag 7 = 0x0040 Internes Flag 8 = 0x0080 Internes Flag 9 = 0x0100 Internes Flag 10 = 0x0200 Internes Flag 11 = 0x0400 Internes Flag12 = 0x0800 Internes Flag 13 = 0x1000 Internes Flag 14 = 0x2000 Internes Flag 15 = 0x4000 Internes Flag 16 = 0x8000	

6.940 LC1

Name		LC1	
Objekt-Nr	Index	2760	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.941 LC1-LFB1

Name		LC1-LFB1	
Objekt-Nr	Index	2769	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.942 LC2

Name		LC2	
Objekt-Nr	Index	2761	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.943 LC2-LFB2

Name		LC2-LFB2	
Objekt-Nr	Index	2770	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.944 LC3

Name		LC3	
Objekt-Nr	Index	2762	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.945 LC3-LFB3

Name		LC3-LFB3	
Objekt-Nr	Index	2771	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.946 LFB1

Name		LFB1	
Objekt-Nr	Index	2763	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.947 LFB2

Name		LFB2	
Objekt-Nr	Index	2764	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.948 LFB3

Name		LFB3	
Objekt-Nr	Index	2765	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.949 Limit - Valve 1

Name		Limit - Valve 1	
Objekt-Nr	Index	91	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	-327,7	0,0

6.950 Limit - Valve 2

Name		Limit - Valve 2	
Objekt-Nr	Index	92	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	-327,7	0,0

6.951 Limit - Valve 3

Name		Limit - Valve 3	
Objekt-Nr	Index	93	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	-327,7	0,0

6.952 Limit + Valve 1

Name		Limit + Valve 1	
Objekt-Nr	Index	88	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.953 Limit + Valve 2

Name		Limit + Valve 2	
Objekt-Nr	Index	89	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.954 Limit + Valve 3

Name		Limit + Valve 3	
Objekt-Nr	Index	90	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.955 Limit I-Regler Loop 1 Block 1

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	4000	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.956 Limit I-Regler Loop 1 Block 2

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	4003	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.957 Limit I-Regler Loop 1 Block 3

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	4006	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.958 Limit I-Regler Loop 1 Block 4

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	4009	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.959 Limit I-Regler Loop 1 Block 5

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	4012	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.960 Limit I-Regler Loop 1 Block 6

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	4015	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.961 Limit I-Regler Loop 1 Block 7

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	4018	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.962 Limit I-Regler Loop 1 Block 8

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	4021	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.963 Limit I-Regler Loop 1 Block 9

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	4024	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.964 Limit I-Regler Loop 1 Block 10

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	4027	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.965 Limit I-Regler Loop 1 Block 11

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	4030	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.966 Limit I-Regler Loop 1 Block 12

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	4033	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.967 Limit I-Regler Loop 1 Block 13

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	4036	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.968 Limit I-Regler Loop 1 Block 14

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	4039	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.969 Limit I-Regler Loop 1 Block 15

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	4042	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.970 Limit I-Regler Loop 1 Block 16

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	4045	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.971 Limit I-Regler Loop 1 Block 17

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	4048	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.972 Limit I-Regler Loop 1 Block 18

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	4051	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.973 Limit I-Regler Loop 1 Block 19

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	4054	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.974 Limit I-Regler Loop 1 Block 20

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	4057	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.975 Limit I-Regler Loop 1 Block 21

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	4060	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.976 Limit I-Regler Loop 1 Block 22

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	4063	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.977 Limit I-Regler Loop 1 Block 23

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	4066	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.978 Limit I-Regler Loop 1 Block 24

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	4069	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.979 Limit I-Regler Loop 1 Block 25

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	4072	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.980 Limit I-Regler Loop 1 Block 26

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	4075	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.981 Limit I-Regler Loop 1 Block 27

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	4078	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.982 Limit I-Regler Loop 1 Block 28

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	4081	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.983 Limit I-Regler Loop 1 Block 29

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	4084	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.984 Limit I-Regler Loop 1 Block 30

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	4087	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.985 Limit I-Regler Loop 1 Block 31

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	4090	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.986 Limit I-Regler Loop 1 Block 32

Name		Limit I-Regler Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	4093	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.987 Limit I-Regler Loop 2 Block 1

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	4001	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.988 Limit I-Regler Loop 2 Block 2

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	4004	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.989 Limit I-Regler Loop 2 Block 3

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	4007	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.990 Limit I-Regler Loop 2 Block 4

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	4010	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.991 Limit I-Regler Loop 2 Block 5

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	4013	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.992 Limit I-Regler Loop 2 Block 6

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	4016	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.993 Limit I-Regler Loop 2 Block 7

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	4019	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.994 Limit I-Regler Loop 2 Block 8

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	4022	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.995 Limit I-Regler Loop 2 Block 9

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	4025	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.996 Limit I-Regler Loop 2 Block 10

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	4028	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.997 Limit I-Regler Loop 2 Block 11

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	4031	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.998 Limit I-Regler Loop 2 Block 12

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	4034	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.999 Limit I-Regler Loop 2 Block 13

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	4037	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1000 Limit I-Regler Loop 2 Block 14

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	4040	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1001 Limit I-Regler Loop 2 Block 15

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	4043	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1002 Limit I-Regler Loop 2 Block 16

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	4046	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1003 Limit I-Regler Loop 2 Block 17

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	4049	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1004 Limit I-Regler Loop 2 Block 18

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	4052	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1005 Limit I-Regler Loop 2 Block 19

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	4055	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1006 Limit I-Regler Loop 2 Block 20

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	4058	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1007 Limit I-Regler Loop 2 Block 21

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	4061	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1008 Limit I-Regler Loop 2 Block 22

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	4064	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1009 Limit I-Regler Loop 2 Block 23

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	4067	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1010 Limit I-Regler Loop 2 Block 24

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	4070	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1011 Limit I-Regler Loop 2 Block 25

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	4073	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1012 Limit I-Regler Loop 2 Block 26

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	4076	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1013 Limit I-Regler Loop 2 Block 27

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	4079	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1014 Limit I-Regler Loop 2 Block 28

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	4082	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1015 Limit I-Regler Loop 2 Block 29

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	4085	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1016 Limit I-Regler Loop 2 Block 30

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	4088	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1017 Limit I-Regler Loop 2 Block 31

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	4091	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1018 Limit I-Regler Loop 2 Block 32

Name		Limit I-Regler Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	4094	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1019 Limit I-Regler Loop 3 Block 1

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	4002	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1020 Limit I-Regler Loop 3 Block 2

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	4005	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1021 Limit I-Regler Loop 3 Block 3

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	4008	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1022 Limit I-Regler Loop 3 Block 4

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	4011	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1023 Limit I-Regler Loop 3 Block 5

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	4014	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1024 Limit I-Regler Loop 3 Block 6

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	4017	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1025 Limit I-Regler Loop 3 Block 7

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	4020	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1026 Limit I-Regler Loop 3 Block 8

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	4023	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1027 Limit I-Regler Loop 3 Block 9

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	4026	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1028 Limit I-Regler Loop 3 Block 10

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	4029	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1029 Limit I-Regler Loop 3 Block 11

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	4032	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1030 Limit I-Regler Loop 3 Block 12

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	4035	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1031 Limit I-Regler Loop 3 Block 13

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	4038	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1032 Limit I-Regler Loop 3 Block 14

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	4041	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1033 Limit I-Regler Loop 3 Block 15

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	4044	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1034 Limit I-Regler Loop 3 Block 16

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	4047	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1035 Limit I-Regler Loop 3 Block 17

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	4050	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1036 Limit I-Regler Loop 3 Block 18

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	4053	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1037 Limit I-Regler Loop 3 Block 19

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	4056	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1038 Limit I-Regler Loop 3 Block 20

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	4059	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1039 Limit I-Regler Loop 3 Block 21

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	4062	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1040 Limit I-Regler Loop 3 Block 22

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	4065	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1041 Limit I-Regler Loop 3 Block 23

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	4068	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1042 Limit I-Regler Loop 3 Block 24

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	4071	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1043 Limit I-Regler Loop 3 Block 25

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	4074	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1044 Limit I-Regler Loop 3 Block 26

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	4077	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1045 Limit I-Regler Loop 3 Block 27

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	4080	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1046 Limit I-Regler Loop 3 Block 28

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	4083	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1047 Limit I-Regler Loop 3 Block 29

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	4086	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1048 Limit I-Regler Loop 3 Block 30

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	4089	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1049 Limit I-Regler Loop 3 Block 31

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	4092	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1050 Limit I-Regler Loop 3 Block 32

Name		Limit I-Regler Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	4095	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1051 LO1

Name		LO1	
Objekt-Nr	Index	2772	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1052 LO2

Name		LO2	
Objekt-Nr	Index	2773	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1053 LO3

Name		LO3	
Objekt-Nr	Index	2774	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1054 LS1 Loop 1 Block 1

Name		LS1 Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1004	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1055 LS1 Loop 1 Block 2

Name		LS1 Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1007	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1056 LS1 Loop 1 Block 3

Name		LS1 Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1010	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1057 LS1 Loop 1 Block 4

Name		LS1 Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1013	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1058 LS1 Loop 1 Block 5

Name		LS1 Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1016	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1059 LS1 Loop 1 Block 6

Name		LS1 Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1019	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1060 LS1 Loop 1 Block 7

Name		LS1 Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1022	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1061 LS1 Loop 1 Block 8

Name		LS1 Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1025	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1062 LS1 Loop 1 Block 9

Name		LS1 Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1028	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1063 LS1 Loop 1 Block 10

Name		LS1 Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1031	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1064 LS1 Loop 1 Block 11

Name		LS1 Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1034	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1065 LS1 Loop 1 Block 12

Name		LS1 Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1037	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1066 LS1 Loop 1 Block 13

Name		LS1 Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1040	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1067 LS1 Loop 1 Block 14

Name		LS1 Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1043	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1068 LS1 Loop 1 Block 15

Name		LS1 Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1046	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1069 LS1 Loop 1 Block 16

Name		LS1 Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1049	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1070 LS1 Loop 1 Block 17

Name		LS1 Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1052	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1071 LS1 Loop 1 Block 18

Name		LS1 Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1055	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1072 LS1 Loop 1 Block 19

Name		LS1 Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1058	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1073 LS1 Loop 1 Block 20

Name		LS1 Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1061	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1074 LS1 Loop 1 Block 21

Name		LS1 Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1064	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1075 LS1 Loop 1 Block 22

Name		LS1 Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1067	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1076 LS1 Loop 1 Block 23

Name		LS1 Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1070	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1077 LS1 Loop 1 Block 24

Name		LS1 Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1073	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1078 LS1 Loop 1 Block 25

Name		LS1 Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1076	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1079 LS1 Loop 1 Block 26

Name		LS1 Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1079	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1080 LS1 Loop 1 Block 27

Name		LS1 Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1082	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1081 LS1 Loop 1 Block 28

Name		LS1 Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1085	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1082 LS1 Loop 1 Block 29

Name		LS1 Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1088	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1083 LS1 Loop 1 Block 30

Name		LS1 Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1091	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1084 LS1 Loop 1 Block 31

Name		LS1 Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1094	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1085 LS1 Loop 1 Block 32

Name		LS1 Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1097	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1086 LS2 Loop 2 Block 1

Name		LS2 Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1005	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1087 LS2 Loop 2 Block 2

Name		LS2 Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1008	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1088 LS2 Loop 2 Block 3

Name		LS2 Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1011	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1089 LS2 Loop 2 Block 4

Name		LS2 Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1014	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1090 LS2 Loop 2 Block 5

Name		LS2 Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1017	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1091 LS2 Loop 2 Block 6

Name		LS2 Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1020	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1092 LS2 Loop 2 Block 7

Name		LS2 Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1023	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1093 LS2 Loop 2 Block 8

Name		LS2 Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1026	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1094 LS2 Loop 2 Block 9

Name		LS2 Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1029	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1095 LS2 Loop 2 Block 10

Name		LS2 Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1032	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1096 LS2 Loop 2 Block 11

Name		LS2 Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1035	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1097 LS2 Loop 2 Block 12

Name		LS2 Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1038	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1098 LS2 Loop 2 Block 13

Name		LS2 Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1041	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1099 LS2 Loop 2 Block 14

Name		LS2 Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1044	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1100 LS2 Loop 2 Block 15

Name		LS2 Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1047	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1101 LS2 Loop 2 Block 16

Name		LS2 Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1050	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1102 LS2 Loop 2 Block 17

Name		LS2 Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1053	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1103 LS2 Loop 2 Block 18

Name		LS2 Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1056	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1104 LS2 Loop 2 Block 19

Name		LS2 Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1059	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1105 LS2 Loop 2 Block 20

Name		LS2 Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1062	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1106 LS2 Loop 2 Block 21

Name		LS2 Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1065	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1107 LS2 Loop 2 Block 22

Name		LS2 Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1068	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1108 LS2 Loop 2 Block 23

Name		LS2 Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1071	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1109 LS2 Loop 2 Block 24

Name		LS2 Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1074	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1110 LS2 Loop 2 Block 25

Name		LS2 Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1077	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1111 LS2 Loop 2 Block 26

Name		LS2 Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1080	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1112 LS2 Loop 2 Block 27

Name		LS2 Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1083	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1113 LS2 Loop 2 Block 28

Name		LS2 Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1086	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1114 LS2 Loop 2 Block 29

Name		LS2 Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1089	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1115 LS2 Loop 2 Block 30

Name		LS2 Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1092	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1116 LS2 Loop 2 Block 31

Name		LS2 Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1095	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1117 LS2 Loop 2 Block 32

Name		LS2 Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1098	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1118 LS3 Loop 3 Block 1

Name		LS3 Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1006	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1119 LS3 Loop 3 Block 2

Name		LS3 Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1009	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1120 LS3 Loop 3 Block 3

Name		LS3 Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1012	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1121 LS3 Loop 3 Block 4

Name		LS3 Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1015	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1122 LS3 Loop 3 Block 5

Name		LS3 Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1018	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1123 LS3 Loop 3 Block 6

Name		LS3 Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1021	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1124 LS3 Loop 3 Block 7

Name		LS3 Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1024	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1125 LS3 Loop 3 Block 8

Name		LS3 Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1027	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1126 LS3 Loop 3 Block 9

Name		LS3 Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1030	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1127 LS3 Loop 3 Block 10

Name		LS3 Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1033	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1128 LS3 Loop 3 Block 11

Name		LS3 Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1036	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1129 LS3 Loop 3 Block 12

Name		LS3 Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1039	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1130 LS3 Loop 3 Block 13

Name		LS3 Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1042	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1131 LS3 Loop 3 Block 14

Name		LS3 Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1045	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1132 LS3 Loop 3 Block 15

Name		LS3 Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1048	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1133 LS3 Loop 3 Block 16

Name		LS3 Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1051	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1134 LS3 Loop 3 Block 17

Name		LS3 Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1054	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1135 LS3 Loop 3 Block 18

Name		LS3 Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1057	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1136 LS3 Loop 3 Block 19

Name		LS3 Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1060	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1137 LS3 Loop 3 Block 20

Name		LS3 Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1063	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1138 LS3 Loop 3 Block 21

Name		LS3 Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1066	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1139 LS3 Loop 3 Block 22

Name		LS3 Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1069	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1140 LS3 Loop 3 Block 23

Name		LS3 Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1072	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1141 LS3 Loop 3 Block 24

Name		LS3 Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1075	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1142 LS3 Loop 3 Block 25

Name		LS3 Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1078	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1143 LS3 Loop 3 Block 26

Name		LS3 Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1081	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1144 LS3 Loop 3 Block 27

Name		LS3 Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1084	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1145 LS3 Loop 3 Block 28

Name		LS3 Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1087	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1146 LS3 Loop 3 Block 29

Name		LS3 Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1090	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1147 LS3 Loop 3 Block 30

Name		LS3 Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1093	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1148 LS3 Loop 3 Block 31

Name		LS3 Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1096	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1149 LS3 Loop 3 Block 32

Name		LS3 Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1099	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1150 Offset

Name		Offset	
Objekt-Nr	Index	2691	0
Bytes	Einheit	4	Units
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-40000	40000
Scale	Offset	328	0

6.1151 Offset AO1

Name		Offset AO1	
Objekt-Nr	Index	51	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-100,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1152 Offset AO2

Name		Offset AO2	
Objekt-Nr	Index	53	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-100,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1153 Offset AO3

Name		Offset AO3	
Objekt-Nr	Index	54	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-100,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1154 Offset Valve 1

Name		Offset Valve 1	
Objekt-Nr	Index	169	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-100,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1155 Offset Valve 2

Name		Offset Valve 2	
Objekt-Nr	Index	170	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-100,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1156 Offset Valve 3

Name		Offset Valve 3	
Objekt-Nr	Index	171	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-100,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1157 OUT1

Name		OUT1	
Objekt-Nr	Index	2775	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1158 OUT2

Name		OUT2	
Objekt-Nr	Index	2776	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1159 OUT3

Name		OUT3	
Objekt-Nr	Index	2777	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1160 Output #1

Name		Output #1	
Objekt-Nr	Index	3116	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1161 Output #2

Name		Output #2	
Objekt-Nr	Index	3117	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1162 Output #3

Name		Output #3	
Objekt-Nr	Index	3118	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1163 Output #4

Name		Output #4	
Objekt-Nr	Index	3119	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1164 Output #5

Name		Output #5	
Objekt-Nr	Index	3120	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1165 Output #6

Name		Output #6	
Objekt-Nr	Index	3121	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1166 Output #7

Name		Output #7	
Objekt-Nr	Index	3122	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1167 Output #8

Name		Output #8	
Objekt-Nr	Index	3123	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1168 Output #9

Name		Output #9	
Objekt-Nr	Index	3124	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1169 Output #10

Name		Output #10	
Objekt-Nr	Index	3125	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1170 Output #11

Name		Output #11	
Objekt-Nr	Index	3126	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1171 Output #12

Name		Output #12	
Objekt-Nr	Index	3127	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1172 Output #13

Name		Output #13	
Objekt-Nr	Index	3128	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1173 Output #14

Name		Output #14	
Objekt-Nr	Index	3129	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1174 Output #15

Name		Output #15	
Objekt-Nr	Index	3130	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1175 Output #16

Name		Output #16	
Objekt-Nr	Index	3131	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3200
Scale	Offset	1	0

6.1176 P Loop 1 Block 1

Name		P Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1580	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1177P Loop 1 Block 2

Name		P Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1583	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1178 P Loop 1 Block 3

Name		P Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1586	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1179 P Loop 1 Block 4

Name		P Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1589	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1180 P Loop 1 Block 5

Name		P Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1592	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1181 P Loop 1 Block 6

Name		P Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1595	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1182 P Loop 1 Block 7

Name		P Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1598	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1183 P Loop 1 Block 8

Name		P Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1601	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1184 P Loop 1 Block 9

Name		P Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1604	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1185 P Loop 1 Block 10

Name		P Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1607	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1186 P Loop 1 Block 11

Name		P Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1610	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1187 P Loop 1 Block 12

Name		P Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1613	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1188 P Loop 1 Block 13

Name		P Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1616	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1189 P Loop 1 Block 14

Name		P Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1619	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1190 P Loop 1 Block 15

Name		P Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1622	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1191 P Loop 1 Block 16

Name		P Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1625	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1192 P Loop 1 Block 17

Name		P Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1628	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1193 P Loop 1 Block 18

Name		P Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1631	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1194 P Loop 1 Block 19

Name		P Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1634	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1195 P Loop 1 Block 20

Name		P Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1637	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1196 P Loop 1 Block 21

Name		P Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1640	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1197 P Loop 1 Block 22

Name		P Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1643	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1198 P Loop 1 Block 23

Name		P Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1646	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1199 P Loop 1 Block 24

Name		P Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1649	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1200 P Loop 1 Block 25

Name		P Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1652	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1201 P Loop 1 Block 26

Name		P Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1655	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1202 P Loop 1 Block 27

Name		P Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1658	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1203 P Loop 1 Block 28

Name		P Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1661	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1204 P Loop 1 Block 29

Name		P Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1664	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1205 P Loop 1 Block 30

Name		P Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1667	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1206 P Loop 1 Block 31

Name		P Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1670	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1207 P Loop 1 Block 32

Name		P Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1673	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1208 P Loop 2 Block 1

Name		P Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1581	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1209 P Loop 2 Block 2

Name		P Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1584	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1210 P Loop 2 Block 3

Name		P Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1587	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1211 P Loop 2 Block 4

Name		P Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1590	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1212 P Loop 2 Block 5

Name		P Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1593	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1213 P Loop 2 Block 6

Name		P Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1596	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1214 P Loop 2 Block 7

Name		P Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1599	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1215 P Loop 2 Block 8

Name		P Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1602	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1216 P Loop 2 Block 9

Name		P Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1605	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1217 P Loop 2 Block 10

Name		P Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1608	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1218 P Loop 2 Block 11

Name		P Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1611	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1219 P Loop 2 Block 12

Name		P Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1614	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1220 P Loop 2 Block 13

Name		P Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1617	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1221 P Loop 2 Block 14

Name		P Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1620	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1222 P Loop 2 Block 15

Name		P Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1623	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1223 P Loop 2 Block 16

Name		P Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1626	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1224 P Loop 2 Block 17

Name		P Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1629	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1225 P Loop 2 Block 18

Name		P Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1632	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1226 P Loop 2 Block 19

Name		P Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1635	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1227 P Loop 2 Block 20

Name		P Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1638	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1228 P Loop 2 Block 21

Name		P Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1641	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1229 P Loop 2 Block 22

Name		P Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1644	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1230 P Loop 2 Block 23

Name		P Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1647	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1231 P Loop 2 Block 24

Name		P Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1650	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1232 P Loop 2 Block 25

Name		P Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1653	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1233 P Loop 2 Block 26

Name		P Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1656	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1234 P Loop 2 Block 27

Name		P Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1659	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1235 P Loop 2 Block 28

Name		P Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1662	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1236 P Loop 2 Block 29

Name		P Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1665	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1237 P Loop 2 Block 30

Name		P Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1668	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1238 P Loop 2 Block 31

Name		P Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1671	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1239 P Loop 2 Block 32

Name		P Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1674	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1240 P Loop 3 Block 1

Name		P Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1582	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1241 P Loop 3 Block 2

Name		P Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1585	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1242 P Loop 3 Block 3

Name		P Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1588	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1243 P Loop 3 Block 4

Name		P Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1591	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1244 P Loop 3 Block 5

Name		P Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1594	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1245 P Loop 3 Block 6

Name		P Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1597	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1246 P Loop 3 Block 7

Name		P Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1600	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1247 P Loop 3 Block 8

Name		P Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1603	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1248 P Loop 3 Block 9

Name		P Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1606	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1249 P Loop 3 Block 10

Name		P Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1609	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1250 P Loop 3 Block 11

Name		P Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1612	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1251 P Loop 3 Block 12

Name		P Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1615	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1252 P Loop 3 Block 13

Name		P Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1618	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1253 P Loop 3 Block 14

Name		P Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1621	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1254 P Loop 3 Block 15

Name		P Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1624	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1255 P Loop 3 Block 16

Name		P Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1627	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1256 P Loop 3 Block 17

Name		P Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1630	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1257 P Loop 3 Block 18

Name		P Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1633	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1258 P Loop 3 Block 19

Name		P Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1636	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1259 P Loop 3 Block 20

Name		P Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1639	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1260 P Loop 3 Block 21

Name		P Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1642	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1261 P Loop 3 Block 22

Name		P Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1645	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1262 P Loop 3 Block 23

Name		P Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1648	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1263 P Loop 3 Block 24

Name		P Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1651	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1264 P Loop 3 Block 25

Name		P Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1654	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1265 P Loop 3 Block 26

Name		P Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1657	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1266 P Loop 3 Block 27

Name		P Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1660	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1267 P Loop 3 Block 28

Name		P Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1663	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1268 P Loop 3 Block 29

Name		P Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1666	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1269 P Loop 3 Block 30

Name		P Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1669	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1270 P Loop 3 Block 31

Name		P Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1672	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1271 P Loop 3 Block 32

Name		P Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1675	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	99,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1272 Ratio FB1-1:FB1-2

Name		Ratio FB1-1:FB1-2	
Objekt-Nr	Index	20	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-31,900	31,900
Scale	Offset	1024,013	0,000

6.1273 Ratio FB2-1:FB2-2

Name		Ratio FB2-1:FB2-2	
Objekt-Nr	Index	22	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-31,900	31,900
Scale	Offset	1024,013	0,000

6.1274 Ratio FB3-1:FB3-2

Name		Ratio FB3-1:FB3-2	
Objekt-Nr	Index	24	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-31,900	31,900
Scale	Offset	1024,013	0,000

6.1275 Rest- Valve 1

Name		Rest- Valve 1	
Objekt-Nr	Index	76	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1276 Rest- Valve 2

Name		Rest- Valve 2	
Objekt-Nr	Index	77	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1277 Rest- Valve 3

Name		Rest- Valve 3	
Objekt-Nr	Index	78	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1278 Rest+ Valve 1

Name		Rest+ Valve 1	
Objekt-Nr	Index	73	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1279 Rest+ Valve 2

Name		Rest+ Valve 2	
Objekt-Nr	Index	74	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1280 Rest+ Valve 3

Name		Rest+ Valve 3	
Objekt-Nr	Index	75	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	100,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1281Save Parameters

Name		Save Parameters	
Objekt-Nr	Index	3200	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		Nicht vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1
Scale	Offset	1	0,00

6.1282 Schwelle Valve 1

Name		Schwelle Valve 1	
Objekt-Nr	Index	64	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1283 Schwelle Valve 2

Name		Schwelle Valve 2	
Objekt-Nr	Index	65	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1284 Schwelle Valve 3

Name		Schwelle Valve 3	
Objekt-Nr	Index	66	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1285 setz dig. FB zu Null

Name		setz dig. FB zu Null	
Objekt-Nr	Index	2687	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		Highbyte = SSI Geber 1 und Inkremental 0 = keine Aktion 1 = setze FB gleich 0 Lowbyte = SSI Geber 2 und Inkremental 0 = keine Aktion 1 = setze FB gleich 0	

6.1286 Sollwert Loop 1 Block 1

Name		Sollwert Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1100	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1287 Sollwert Loop 1 Block 2

Name		Sollwert Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1103	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1288 Sollwert Loop 1 Block 3

Name		Sollwert Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1106	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1289 Sollwert Loop 1 Block 4

Name		Sollwert Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1109	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1290 Sollwert Loop 1 Block 5

Name		Sollwert Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1112	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1291 Sollwert Loop 1 Block 6

Name		Sollwert Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1115	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1292 Sollwert Loop 1 Block 7

Name		Sollwert Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1118	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1293 Sollwert Loop 1 Block 8

Name		Sollwert Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1121	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1294 Sollwert Loop 1 Block 9

Name		Sollwert Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1124	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1295 Sollwert Loop 1 Block 10

Name		Sollwert Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1127	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1296 Sollwert Loop 1 Block 11

Name		Sollwert Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1130	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1297 Sollwert Loop 1 Block 12

Name		Sollwert Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1133	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1298 Sollwert Loop 1 Block 13

Name		Sollwert Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1136	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1299 Sollwert Loop 1 Block 14

Name		Sollwert Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1139	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1300 Sollwert Loop 1 Block 15

Name		Sollwert Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1142	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1301 Sollwert Loop 1 Block 16

Name		Sollwert Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1145	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1302 Sollwert Loop 1 Block 17

Name		Sollwert Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1148	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1303 Sollwert Loop 1 Block 18

Name		Sollwert Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1151	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1304 Sollwert Loop 1 Block 19

Name		Sollwert Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1154	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1305 Sollwert Loop 1 Block 20

Name		Sollwert Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1157	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1306 Sollwert Loop 1 Block 21

Name		Sollwert Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1160	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1307 Sollwert Loop 1 Block 22

Name		Sollwert Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1163	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1308 Sollwert Loop 1 Block 23

Name		Sollwert Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1166	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1309 Sollwert Loop 1 Block 24

Name		Sollwert Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1169	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1310 Sollwert Loop 1 Block 25

Name		Sollwert Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1172	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1311 Sollwert Loop 1 Block 26

Name		Sollwert Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1175	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1312 Sollwert Loop 1 Block 27

Name		Sollwert Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1178	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1313 Sollwert Loop 1 Block 28

Name		Sollwert Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1181	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1314 Sollwert Loop 1 Block 29

Name		Sollwert Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1184	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1315 Sollwert Loop 1 Block 30

Name		Sollwert Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1187	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1316 Sollwert Loop 1 Block 31

Name		Sollwert Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1190	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1317 Sollwert Loop 1 Block 32

Name		Sollwert Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1193	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1318 Sollwert Loop 2 Block 1

Name		Sollwert Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1101	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1319 Sollwert Loop 2 Block 2

Name		Sollwert Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1104	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1320 Sollwert Loop 2 Block 3

Name		Sollwert Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1107	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1321 Sollwert Loop 2 Block 4

Name		Sollwert Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1110	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1322 Sollwert Loop 2 Block 5

Name		Sollwert Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1113	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1323 Sollwert Loop 2 Block 6

Name		Sollwert Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1116	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1324 Sollwert Loop 2 Block 7

Name		Sollwert Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1119	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1325 Sollwert Loop 2 Block 8

Name		Sollwert Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1122	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1326 Sollwert Loop 2 Block 9

Name		Sollwert Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1125	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1327 Sollwert Loop 2 Block 10

Name		Sollwert Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1128	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1328 Sollwert Loop 2 Block 11

Name		Sollwert Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1131	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1329 Sollwert Loop 2 Block 12

Name		Sollwert Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1134	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1330 Sollwert Loop 2 Block 13

Name		Sollwert Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1137	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1331 Sollwert Loop 2 Block 14

Name		Sollwert Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1140	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1332 Sollwert Loop 2 Block 15

Name		Sollwert Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1143	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1333 Sollwert Loop 2 Block 16

Name		Sollwert Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1146	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1334 Sollwert Loop 2 Block 17

Name		Sollwert Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1149	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1335 Sollwert Loop 2 Block 18

Name		Sollwert Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1152	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1336 Sollwert Loop 2 Block 19

Name		Sollwert Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1155	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1337 Sollwert Loop 2 Block 20

Name		Sollwert Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1158	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1338 Sollwert Loop 2 Block 21

Name		Sollwert Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1161	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1339 Sollwert Loop 2 Block 22

Name		Sollwert Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1164	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1340 Sollwert Loop 2 Block 23

Name		Sollwert Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1167	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1341 Sollwert Loop 2 Block 24

Name		Sollwert Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1170	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1342 Sollwert Loop 2 Block 25

Name		Sollwert Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1173	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1343 Sollwert Loop 2 Block 26

Name		Sollwert Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1176	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1344 Sollwert Loop 2 Block 27

Name		Sollwert Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1179	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1345 Sollwert Loop 2 Block 28

Name		Sollwert Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1182	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1346 Sollwert Loop 2 Block 29

Name		Sollwert Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1185	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1347 Sollwert Loop 2 Block 30

Name		Sollwert Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1188	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1348 Sollwert Loop 2 Block 31

Name		Sollwert Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1191	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1349 Sollwert Loop 2 Block 32

Name		Sollwert Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1194	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1350 Sollwert Loop 3 Block 1

Name		Sollwert Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	1102	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1351 Sollwert Loop 3 Block 2

Name		Sollwert Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	1105	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1352 Sollwert Loop 3 Block 3

Name		Sollwert Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	1108	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1353 Sollwert Loop 3 Block 4

Name		Sollwert Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	1111	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1354 Sollwert Loop 3 Block 5

Name		Sollwert Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	1114	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1355 Sollwert Loop 3 Block 6

Name		Sollwert Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	1117	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1356 Sollwert Loop 3 Block 7

Name		Sollwert Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	1120	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1357 Sollwert Loop 3 Block 8

Name		Sollwert Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	1123	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1358 Sollwert Loop 3 Block 9

Name		Sollwert Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	1126	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1359 Sollwert Loop 3 Block 10

Name		Sollwert Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	1129	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1360 Sollwert Loop 3 Block 11

Name		Sollwert Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	1132	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1361 Sollwert Loop 3 Block 12

Name		Sollwert Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	1135	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1362 Sollwert Loop 3 Block 13

Name		Sollwert Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	1138	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1363 Sollwert Loop 3 Block 14

Name		Sollwert Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	1141	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1364 Sollwert Loop 3 Block 15

Name		Sollwert Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	1144	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1365 Sollwert Loop 3 Block 16

Name		Sollwert Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	1147	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1366 Sollwert Loop 3 Block 17

Name		Sollwert Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	1150	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1367 Sollwert Loop 3 Block 18

Name		Sollwert Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	1153	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1368 Sollwert Loop 3 Block 19

Name		Sollwert Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	1156	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1369 Sollwert Loop 3 Block 20

Name		Sollwert Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	1159	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1370 Sollwert Loop 3 Block 21

Name		Sollwert Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	1162	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1371 Sollwert Loop 3 Block 22

Name		Sollwert Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	1165	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1372 Sollwert Loop 3 Block 23

Name		Sollwert Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	1168	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1373 Sollwert Loop 3 Block 24

Name		Sollwert Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	1171	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1374 Sollwert Loop 3 Block 25

Name		Sollwert Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	1174	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1375 Sollwert Loop 3 Block 26

Name		Sollwert Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	1177	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1376 Sollwert Loop 3 Block 27

Name		Sollwert Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	1180	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1377 Sollwert Loop 3 Block 28

Name		Sollwert Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	1183	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1378 Sollwert Loop 3 Block 29

Name		Sollwert Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	1186	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1379 Sollwert Loop 3 Block 30

Name		Sollwert Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	1189	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1380 Sollwert Loop 3 Block 31

Name		Sollwert Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	1192	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1381 Sollwert Loop 3 Block 32

Name		Sollwert Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	1195	0
Bytes	Einheit	4	Unit
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-50000,00	50000,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1382 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 1

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3010	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1383 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 2

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3013	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1384 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 3

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3016	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1385 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 4

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3019	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1386 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 5

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3022	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1387 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 6

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3025	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1388 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 7

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3028	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1389 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 8

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3031	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1390 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 9

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3034	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1391 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 10

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3037	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1392 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 11

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3040	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1393 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 12

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3043	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1394 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 13

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3046	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1395 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 14

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3049	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1396 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 15

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3052	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1397 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 16

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3055	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1398 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 17

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3058	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1399 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 18

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3061	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1400 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 19

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3064	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1401 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 20

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3067	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1402 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 21

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3070	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1403 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 22

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3073	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1404 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 23

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3076	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1405 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 24

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3079	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1406 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 25

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3082	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1407 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 26

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3085	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1408 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 27

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3088	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1409 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 28

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3091	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1410 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 29

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3094	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1411 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 30

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3097	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1412 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 31

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3100	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1413 Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 32

Name		Sollwertaufschalt. Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3103	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1414 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 1

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3011	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1415 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 2

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3014	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1416 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 3

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3017	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1417 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 4

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3020	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1418 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 5

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3023	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1419 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 6

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3026	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1420 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 7

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3029	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1421 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 8

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3032	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1422 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 9

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3035	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1423 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 10

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3038	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1424 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 11

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3041	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1425 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 12

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3044	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1426 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 13

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3047	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1427 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 14

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3050	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1428 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 15

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3053	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1429 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 16

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3056	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1430 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 17

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3059	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1431 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 18

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3062	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1432 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 19

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3065	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1433 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 20

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3068	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1434 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 21

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3071	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1435 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 22

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3074	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1436 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 23

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3077	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1437 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 24

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3080	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1438 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 25

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3083	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1439 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 26

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3086	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1440 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 27

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3089	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1441 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 28

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3092	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1442 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 29

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3095	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1443 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 30

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3098	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1444 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 31

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3101	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1445 Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 32

Name		Sollwertaufschalt. Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3104	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1446 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 1

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3012	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1447 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 2

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3015	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1448 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 3

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3018	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1449 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 4

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3021	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1450 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 5

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3024	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1451 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 6

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3027	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1452 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 7

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3030	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1453 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 8

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3033	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1454 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 9

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3036	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1455 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 10

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3039	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1456 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 11

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3042	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1457 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 12

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3045	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1458 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 13

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3048	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1459 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 14

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3051	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1460 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 15

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3054	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1461 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 16

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3057	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1462 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 17

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3060	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1463 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 18

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3063	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1464 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 19

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3066	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1465 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 20

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3069	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1466 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 21

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3072	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1467 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 22

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3075	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1468 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 23

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3078	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1469 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 24

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3081	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1470 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 25

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3084	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1471 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 26

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3087	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1472 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 27

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3090	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1473 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 28

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3093	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1474 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 29

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3096	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1475 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 30

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3099	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1476 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 31

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3102	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1477 Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 32

Name		Sollwertaufschalt. Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3105	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1,00
Scale	Offset	250,00	0,00

6.1478 Sprung - Valve 1

Name		Sprung - Valve 1	
Objekt-Nr	Index	70	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1479 Sprung - Valve 2

Name		Sprung - Valve 2	
Objekt-Nr	Index	71	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1480 Sprung - Valve 3

Name		Sprung - Valve 3	
Objekt-Nr	Index	72	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1481 Sprung + Valve 1

Name		Sprung + Valve 1	
Objekt-Nr	Index	67	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1482 Sprung + Valve 2

Name		Sprung + Valve 2	
Objekt-Nr	Index	68	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1483 Sprung + Valve 3

Name		Sprung + Valve 3	
Objekt-Nr	Index	69	0
Bytes	Einheit	2	%
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	100,00
Scale	Offset	327,67	0,00

6.1484 Status

Name		Status	
Objekt-Nr	Index	3190	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read Only	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	4294967295
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		Highbyte = Fehlerflags Bits 15 = Fehler|Fehler 8 Bits 14 = Fehler|Fehler 7 Bits 13 = Fehler|Fehler 6 Bits 12 = Fehler|Fehler 5 Bits 11 = Fehler|Fehler 4 Bits 10 = Fehler|Fehler 3 Bits 09 = Fehler|Fehler 2 Bits 08 = Fehler|Fehler 1 Lowbyte =Nummer des Fehlers Kein Fehler = 255 AI1 Stopp = 0 AI2 Stopp = 1 AI3 Stopp = 2 AI4 Stopp = 3 AI5 Stopp = 4 AI6 Stopp = 5 SSI2 Stopp = 13 INC Encoder A = 14 INC Encoder B = 15 Timeout Stopp = 16 SSI Stopp = 17 Trigger Stopp = 18 LC1<>LFB1 Stopp = 19 LC2<>LFB2 Stopp = 20 LC3<>LFB3 Stopp = 21 Prüfsumme Speicher = 22 Keine Konfiguration = 23 Bus Stopp = 24 Referenz Spannung = 25 DO1 Kurzschluß = 26 DO2 Kurzschluß = 27 DO3 Kurzschluß = 28 DO4 Kurzschluß = 29 DO5 Kurzschluß = 30	

	DO6 Kurzschluß = 31 DO7 Kurzschluß = 32 DO8 Kurzschluß = 33 INC Frequenz = 34 Local Bus Stopp = 52

6.1485 Stopp CMD Loop 1 Block 1

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3900	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1486 Stopp CMD Loop 1 Block 2

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3903	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1487 Stopp CMD Loop 1 Block 3

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3906	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1488 Stopp CMD Loop 1 Block 4

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3909	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1489 Stopp CMD Loop 1 Block 5

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3912	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1490 Stopp CMD Loop 1 Block 6

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3915	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1491 Stopp CMD Loop 1 Block 7

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3918	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1492 Stopp CMD Loop 1 Block 8

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3921	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1493 Stopp CMD Loop 1 Block 9

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3924	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1494 Stopp CMD Loop 1 Block 10

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3927	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1495 Stopp CMD Loop 1 Block 11

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3930	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1496 Stopp CMD Loop 1 Block 12

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3933	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1497 Stopp CMD Loop 1 Block 13

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3936	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1498 Stopp CMD Loop 1 Block 14

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3939	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1499 Stopp CMD Loop 1 Block 15

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3942	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1500 Stopp CMD Loop 1 Block 16

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3945	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1501 Stopp CMD Loop 1 Block 17

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3948	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1502 Stopp CMD Loop 1 Block 18

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3951	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1503 Stopp CMD Loop 1 Block 19

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3954	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1504 Stopp CMD Loop 1 Block 20

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3957	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1505 Stopp CMD Loop 1 Block 21

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3960	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1506 Stopp CMD Loop 1 Block 22

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3963	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1507 Stopp CMD Loop 1 Block 23

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3966	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1508 Stopp CMD Loop 1 Block 24

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3969	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1509 Stopp CMD Loop 1 Block 25

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3972	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1510 Stopp CMD Loop 1 Block 26

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3975	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1511 Stopp CMD Loop 1 Block 27

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3978	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1512 Stopp CMD Loop 1 Block 28

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3981	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1513 Stopp CMD Loop 1 Block 29

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3984	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1514 Stopp CMD Loop 1 Block 30

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3987	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1515 Stopp CMD Loop 1 Block 31

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3990	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1516 Stopp CMD Loop 1 Block 32

Name		Stopp CMD Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3993	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1517 Stopp CMD Loop 2 Block 1

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3901	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1518 Stopp CMD Loop 2 Block 2

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3904	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1519 Stopp CMD Loop 2 Block 3

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3907	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1520 Stopp CMD Loop 2 Block 4

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3910	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1521 Stopp CMD Loop 2 Block 5

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3913	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1522 Stopp CMD Loop 2 Block 6

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3916	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1523 Stopp CMD Loop 2 Block 7

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3919	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1524 Stopp CMD Loop 2 Block 8

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3922	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1525 Stopp CMD Loop 2 Block 9

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3925	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1526 Stopp CMD Loop 2 Block 10

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3928	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1527 Stopp CMD Loop 2 Block 11

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3931	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1528 Stopp CMD Loop 2 Block 12

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3934	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1529 Stopp CMD Loop 2 Block 13

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3937	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1530 Stopp CMD Loop 2 Block 14

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3940	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1531 Stopp CMD Loop 2 Block 15

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3943	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1532 Stopp CMD Loop 2 Block 16

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3946	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1533 Stopp CMD Loop 2 Block 17

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3949	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1534 Stopp CMD Loop 2 Block 18

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3952	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1535 Stopp CMD Loop 2 Block 19

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3955	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1536 Stopp CMD Loop 2 Block 20

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3958	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1537 Stopp CMD Loop 2 Block 21

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3961	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1538 Stopp CMD Loop 2 Block 22

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3964	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1539 Stopp CMD Loop 2 Block 23

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3967	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1540 Stopp CMD Loop 2 Block 24

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3970	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1541 Stopp CMD Loop 2 Block 25

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3973	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1542 Stopp CMD Loop 2 Block 26

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3976	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1543 Stopp CMD Loop 2 Block 27

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3979	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1544 Stopp CMD Loop 2 Block 28

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3982	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1545 Stopp CMD Loop 2 Block 29

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3985	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1546 Stopp CMD Loop 2 Block 30

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3988	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1547 Stopp CMD Loop 2 Block 31

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3991	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1548 Stopp CMD Loop 2 Block 32

Name		Stopp CMD Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3994	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1549 Stopp CMD Loop 3 Block 1

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3902	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1550 Stopp CMD Loop 3 Block 2

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3905	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1551 Stopp CMD Loop 3 Block 3

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3908	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1552 Stopp CMD Loop 3 Block 4

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3911	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1553 Stopp CMD Loop 3 Block 5

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3914	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1554 Stopp CMD Loop 3 Block 6

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3917	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1555 Stopp CMD Loop 3 Block 7

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3920	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1556 Stopp CMD Loop 3 Block 8

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3923	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1557 Stopp CMD Loop 3 Block 9

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3926	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1558 Stopp CMD Loop 3 Block 10

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3929	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1559 Stopp CMD Loop 3 Block 11

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3932	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1560 Stopp CMD Loop 3 Block 12

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3935	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1561 Stopp CMD Loop 3 Block 13

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3938	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1562 Stopp CMD Loop 3 Block 14

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3941	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1563 Stopp CMD Loop 3 Block 15

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3944	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1564 Stopp CMD Loop 3 Block 16

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3947	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1565 Stopp CMD Loop 3 Block 17

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3950	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1566 Stopp CMD Loop 3 Block 18

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3953	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1567 Stopp CMD Loop 3 Block 19

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3956	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1568 Stopp CMD Loop 3 Block 20

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3959	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1569 Stopp CMD Loop 3 Block 21

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3962	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1570 Stopp CMD Loop 3 Block 22

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3965	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1571 Stopp CMD Loop 3 Block 23

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3968	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1572 Stopp CMD Loop 3 Block 24

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3971	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1573 Stopp CMD Loop 3 Block 25

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3974	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1574 Stopp CMD Loop 3 Block 26

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3977	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1575 Stopp CMD Loop 3 Block 27

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3980	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1576 Stopp CMD Loop 3 Block 28

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3983	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1577 Stopp CMD Loop 3 Block 29

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3986	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1578 Stopp CMD Loop 3 Block 30

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3989	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1579 Stopp CMD Loop 3 Block 31

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3992	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1580 Stopp CMD Loop 3 Block 32

Name		Stopp CMD Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3995	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	1
Scale	Offset	1	0

6.1581 T1 Lag Loop 1 Block 1

Name		T1 Lag Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	2156	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1582 T1 Lag Loop 1 Block 2

Name		T1 Lag Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	2159	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1583 T1 Lag Loop 1 Block 3

Name		T1 Lag Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	2162	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1584 T1 Lag Loop 1 Block 4

Name		T1 Lag Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	2165	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1585 T1 Lag Loop 1 Block 5

Name		T1 Lag Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	2168	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1586 T1 Lag Loop 1 Block 6

Name		T1 Lag Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	2171	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1587 T1 Lag Loop 1 Block 7

Name		T1 Lag Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	2174	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1588 T1 Lag Loop 1 Block 8

Name		T1 Lag Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	2177	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1589 T1 Lag Loop 1 Block 9

Name		T1 Lag Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	2180	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1590 T1 Lag Loop 1 Block 10

Name		T1 Lag Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	2183	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1591 T1 Lag Loop 1 Block 11

Name		T1 Lag Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	2186	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1592 T1 Lag Loop 1 Block 12

Name		T1 Lag Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	2189	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1593 T1 Lag Loop 1 Block 13

Name		T1 Lag Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	2192	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1594 T1 Lag Loop 1 Block 14

Name		T1 Lag Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	2195	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1595 T1 Lag Loop 1 Block 15

Name		T1 Lag Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	2198	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1596 T1 Lag Loop 1 Block 16

Name		T1 Lag Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	2201	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1597 T1 Lag Loop 1 Block 17

Name		T1 Lag Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	2204	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1598 T1 Lag Loop 1 Block 18

Name		T1 Lag Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	2207	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1599 T1 Lag Loop 1 Block 19

Name		T1 Lag Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	2210	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1600 T1 Lag Loop 1 Block 20

Name		T1 Lag Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	2213	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1601 T1 Lag Loop 1 Block 21

Name		T1 Lag Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	2216	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1602 T1 Lag Loop 1 Block 22

Name		T1 Lag Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	2219	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1603 T1 Lag Loop 1 Block 23

Name		T1 Lag Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	2222	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1604 T1 Lag Loop 1 Block 24

Name		T1 Lag Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	2225	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1605 T1 Lag Loop 1 Block 25

Name		T1 Lag Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	2228	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1606 T1 Lag Loop 1 Block 26

Name		T1 Lag Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	2231	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1607 T1 Lag Loop 1 Block 27

Name		T1 Lag Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	2234	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1608 T1 Lag Loop 1 Block 28

Name		T1 Lag Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	2237	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1609 T1 Lag Loop 1 Block 29

Name		T1 Lag Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	2240	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1610 T1 Lag Loop 1 Block 30

Name		T1 Lag Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	2243	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1611 T1 Lag Loop 1 Block 31

Name		T1 Lag Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	2246	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1612 T1 Lag Loop 1 Block 32

Name		T1 Lag Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	2249	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1613 T1 Lag Loop 2 Block 1

Name		T1 Lag Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	2157	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1614 T1 Lag Loop 2 Block 2

Name		T1 Lag Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	2160	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1615 T1 Lag Loop 2 Block 3

Name		T1 Lag Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	2163	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1616 T1 Lag Loop 2 Block 4

Name		T1 Lag Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	2166	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1617 T1 Lag Loop 2 Block 5

Name		T1 Lag Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	2169	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1618 T1 Lag Loop 2 Block 6

Name		T1 Lag Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	2172	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1619 T1 Lag Loop 2 Block 7

Name		T1 Lag Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	2175	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1620 T1 Lag Loop 2 Block 8

Name		T1 Lag Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	2178	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1621 T1 Lag Loop 2 Block 9

Name		T1 Lag Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	2181	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1622 T1 Lag Loop 2 Block 10

Name		T1 Lag Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	2184	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1623 T1 Lag Loop 2 Block 11

Name		T1 Lag Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	2187	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1624 T1 Lag Loop 2 Block 12

Name		T1 Lag Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	2190	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1625 T1 Lag Loop 2 Block 13

Name		T1 Lag Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	2193	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1626 T1 Lag Loop 2 Block 14

Name		T1 Lag Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	2196	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1627 T1 Lag Loop 2 Block 15

Name		T1 Lag Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	2199	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1628 T1 Lag Loop 2 Block 16

Name		T1 Lag Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	2202	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1629 T1 Lag Loop 2 Block 17

Name		T1 Lag Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	2205	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1630 T1 Lag Loop 2 Block 18

Name		T1 Lag Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	2208	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1631 T1 Lag Loop 2 Block 19

Name		T1 Lag Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	2211	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1632 T1 Lag Loop 2 Block 20

Name		T1 Lag Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	2214	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1633 T1 Lag Loop 2 Block 21

Name		T1 Lag Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	2217	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1634 T1 Lag Loop 2 Block 22

Name		T1 Lag Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	2220	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1635 T1 Lag Loop 2 Block 23

Name		T1 Lag Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	2223	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1636 T1 Lag Loop 2 Block 24

Name		T1 Lag Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	2226	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1637 T1 Lag Loop 2 Block 25

Name		T1 Lag Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	2229	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1638 T1 Lag Loop 2 Block 26

Name		T1 Lag Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	2232	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1639 T1 Lag Loop 2 Block 27

Name		T1 Lag Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	2235	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1640 T1 Lag Loop 2 Block 28

Name		T1 Lag Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	2238	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1641 T1 Lag Loop 2 Block 29

Name		T1 Lag Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	2241	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1642 T1 Lag Loop 2 Block 30

Name		T1 Lag Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	2244	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1643 T1 Lag Loop 2 Block 31

Name		T1 Lag Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	2247	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1644 T1 Lag Loop 2 Block 32

Name		T1 Lag Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	2250	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1645 T1 Lag Loop 3 Block 1

Name		T1 Lag Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	2158	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1646 T1 Lag Loop 3 Block 2

Name		T1 Lag Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	2161	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1647 T1 Lag Loop 3 Block 3

Name		T1 Lag Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	2164	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1648 T1 Lag Loop 3 Block 4

Name		T1 Lag Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	2167	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1649 T1 Lag Loop 3 Block 5

Name		T1 Lag Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	2170	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1650 T1 Lag Loop 3 Block 6

Name		T1 Lag Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	2173	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1651 T1 Lag Loop 3 Block 7

Name		T1 Lag Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	2176	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1652 T1 Lag Loop 3 Block 8

Name		T1 Lag Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	2179	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1653 T1 Lag Loop 3 Block 9

Name		T1 Lag Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	2182	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1654 T1 Lag Loop 3 Block 10

Name		T1 Lag Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	2185	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1655 T1 Lag Loop 3 Block 11

Name		T1 Lag Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	2188	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1656 T1 Lag Loop 3 Block 12

Name		T1 Lag Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	2191	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1657 T1 Lag Loop 3 Block 13

Name		T1 Lag Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	2194	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1658 T1 Lag Loop 3 Block 14

Name		T1 Lag Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	2197	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1659 T1 Lag Loop 3 Block 15

Name		T1 Lag Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	2200	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1660 T1 Lag Loop 3 Block 16

Name		T1 Lag Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	2203	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1661 T1 Lag Loop 3 Block 17

Name		T1 Lag Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	2206	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1662 T1 Lag Loop 3 Block 18

Name		T1 Lag Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	2209	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1663 T1 Lag Loop 3 Block 19

Name		T1 Lag Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	2212	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1664 T1 Lag Loop 3 Block 20

Name		T1 Lag Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	2215	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1665 T1 Lag Loop 3 Block 21

Name		T1 Lag Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	2218	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1666 T1 Lag Loop 3 Block 22

Name		T1 Lag Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	2221	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1667 T1 Lag Loop 3 Block 23

Name		T1 Lag Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	2224	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1668 T1 Lag Loop 3 Block 24

Name		T1 Lag Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	2227	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1669 T1 Lag Loop 3 Block 25

Name		T1 Lag Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	2230	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1670 T1 Lag Loop 3 Block 26

Name		T1 Lag Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	2233	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1671 T1 Lag Loop 3 Block 27

Name		T1 Lag Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	2236	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1672 T1 Lag Loop 3 Block 28

Name		T1 Lag Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	2239	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1673 T1 Lag Loop 3 Block 29

Name		T1 Lag Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	2242	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1674 T1 Lag Loop 3 Block 30

Name		T1 Lag Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	2245	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1675 T1 Lag Loop 3 Block 31

Name		T1 Lag Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	2248	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1676 T1 Lag Loop 3 Block 32

Name		T1 Lag Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	2251	0
Bytes	Einheit	2	Hz
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		1	640
Scale	Offset	1	0

6.1677 Tabelle 1 Abspielen Rate

Name		Tabelle 1 Abspielen Rate	
Objekt-Nr	Index	4114	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		2	2000
Scale	Offset	1	0

6.1678 Tabelle 1 Abspielen Units

Name		Tabelle 1 Abspielen Units	
Objekt-Nr	Index	4102	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0 = ms 1 = s 2 = min 3 = Units	

6.1679 Tabelle 1 Block

Name		Tabelle 1 Block	
Objekt-Nr	Index	4108	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		nur mit deaktivierter Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	0xFF FF FF FF
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		Bit 0 = Block 1 Bit 1 = Block 2 Bit 2 = Block 3 …	

6.1680 Tabelle 1 Eingang

Name		Tabelle 1 Eingang	
Objekt-Nr	Index	4104	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	35
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0 = C1-1 1 = C1-2 2 = C2-1 3 = C2-2 4 = C3-1 5 = C3-2 6 = FB1-1 7 = FB1-2 8 = FB2-1 9 = FB2-2 10 = FB3-1 11 = FB3-2 12 = C1 13 = C2 14 = C3 15 = FB1 16 = FB2 17 = FB3 18 = LC1 19 = LC2 20 = LC3 21 = CMD1 22 = CMD2 23 = CMD3 24 = LFB1 25 = LFB2 26 = LFB3 27 = LC1-LFB1 28 = LC2-LFB2 29 = LC3-LFB3 30 = LO1 31 = LO2 32 = LO3 33 = OUT1 34 = OUT2 35 = OUT3	

6.1681 Tabelle 1 Max

Name		Tabelle 1 Max	
Objekt-Nr	Index	4118	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000	50000
Scale	Offset	327,67	0

6.1682 Tabelle 1 Min

Name		Tabelle 1 Min	
Objekt-Nr	Index	4116	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000	50000
Scale	Offset	327,67	0

6.1683 Tabelle 1 Save

Name		Tabelle 1 Save	
Objekt-Nr	Index	4110	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0xFF FF	0x1F 01
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0xFF FF = AUS 0x00 00 = Block 1 Start 0x00 01 = Block 1 Ende 0x01 00 = Block 2 Start …	

6.1684 Tabelle 1 Source

Name		Tabelle 1 Source	
Objekt-Nr	Index	4106	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		nur mit deaktivierter Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	36
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0 = C1-1 1 = C1-2 2 = C2-1 3 = C2-2 4 = C3-1 5 = C3-2 6 = FB1-1 7 = FB1-2 8 = FB2-1 9 = FB2-2 10 = FB3-1 11 = FB3-2 12 = C1 13 = C2 14 = C3 15 = FB1 16 = FB2 17 = FB3 18 = LC1 19 = LC2 20 = LC3 21 = CMD1 22 = CMD2 23 = CMD3 24 = LFB1 25 = LFB2 26 = LFB3 27 = LC1-LFB1 28 = LC2-LFB2 29 = LC3-LFB3 30 = LO1 31 = LO2 32 = LO3 33 = OUT1 34 = OUT2 35 = OUT3 36 = TIME	

6.1685 Tabelle 1 Speichern Rate

Name		Tabelle 1 Speichern Rate	
Objekt-Nr	Index	4112	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		2	2000
Scale	Offset	1	0

6.1686 Tabelle 1 Speichern Units

Name		Tabelle 1 Speichern Units	
Objekt-Nr	Index	4100	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0 = ms 1 = s 2 = min 3 = Units	

6.1687 Tabelle 2 Abspielen Rate

Name		Tabelle 2 Abspielen Rate	
Objekt-Nr	Index	4115	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		2	2000
Scale	Offset	1	0

6.1688 Tabelle 2 Abspielen Units

Name		Tabelle 2 Abspielen Units	
Objekt-Nr	Index	4103	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0 = ms 1 = s 2 = min 3 = Units	

6.1689 Tabelle 2 Block

Name		Tabelle 2 Block	
Objekt-Nr	Index	4109	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		nur mit deaktivierter Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	0xFF FF FF FF
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		Bit 0 = Block 1 Bit 1 = Block 2 Bit 2 = Block 3 …	

6.1690 Tabelle 2 Eingang

Name		Tabelle 2 Eingang	
Objekt-Nr	Index	4105	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	35
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0 = C1-1 1 = C1-2 2 = C2-1 3 = C2-2 4 = C3-1 5 = C3-2 6 = FB1-1 7 = FB1-2 8 = FB2-1 9 = FB2-2 10 = FB3-1 11 = FB3-2 12 = C1 13 = C2 14 = C3 15 = FB1 16 = FB2 17 = FB3 18 = LC1 19 = LC2 20 = LC3 21 = CMD1 22 = CMD2 23 = CMD3 24 = LFB1 25 = LFB2 26 = LFB3 27 = LC1-LFB1 28 = LC2-LFB2 29 = LC3-LFB3 30 = LO1 31 = LO2 32 = LO3 33 = OUT1 34 = OUT2 35 = OUT3	

6.1691 Tabelle 2 Max

Name		Tabelle 2 Max	
Objekt-Nr	Index	4119	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000	50000
Scale	Offset	327,67	0

6.1692 Tabelle 2 Min

Name		Tabelle 2 Min	
Objekt-Nr	Index	4117	0
Bytes	Einheit	4	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		-50000	50000
Scale	Offset	327,67	0

6.1693 Tabelle 2 Save

Name		Tabelle 2 Save	
Objekt-Nr	Index	4111	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0xFF FF	0x1F 01
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0xFF FF = AUS 0x00 00 = Block 1 Start 0x00 01 = Block 1 Ende 0x01 00 = Block 2 Start …	

6.1694 Tabelle 2 Source

Name		Tabelle 2 Source	
Objekt-Nr	Index	4107	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		nur mit deaktivierter Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	36
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0 = C1-1 1 = C1-2 2 = C2-1 3 = C2-2 4 = C3-1 5 = C3-2 6 = FB1-1 7 = FB1-2 8 = FB2-1 9 = FB2-2 10 = FB3-1 11 = FB3-2 12 = C1 13 = C2 14 = C3 15 = FB1 16 = FB2 17 = FB3 18 = LC1 19 = LC2 20 = LC3 21 = CMD1 22 = CMD2 23 = CMD3 24 = LFB1 25 = LFB2 26 = LFB3 27 = LC1-LFB1 28 = LC2-LFB2 29 = LC3-LFB3 30 = LO1 31 = LO2 32 = LO3 33 = OUT1 34 = OUT2 35 = OUT3 36 = TIME	

6.1695 Tabelle 2 Speichern Rate

Name		Tabelle 2 Speichern Rate	
Objekt-Nr	Index	4113	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		2	2000
Scale	Offset	1	0

6.1696 Tabelle 2 Speichern Units

Name		Tabelle 2 Speichern Units	
Objekt-Nr	Index	4101	0
Bytes	Einheit	1	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		nicht vorhanden	
min./max. Wert		0	3
Scale	Offset	1	0
Beschreibung		0 = ms 1 = s 2 = min 3 = Units	

6.1697 Units to 100% Loop 1

Name		Units to 100% Loop 1	
Objekt-Nr	Index	49	0
Bytes	Einheit	4	100% OUT
Access		Read/Write	
Wertübernahme		nur mit deaktivierter Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	50000,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1698 Units to 100% Loop 2

Name		Units to 100% Loop 2	
Objekt-Nr	Index	50	0
Bytes	Einheit	4	100% OUT
Access		Read/Write	
Wertübernahme		nur mit deaktivierter Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	50000,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1699 Units to 100% Loop 3

Name		Units to 100% Loop 3	
Objekt-Nr	Index	52	0
Bytes	Einheit	4	100% OUT
Access		Read/Write	
Wertübernahme		nur mit deaktivierter Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	50000,0
Scale	Offset	327,7	0,0

6.1700 Verstärkung - Valve 1

Name		Verstärkung - Valve 1	
Objekt-Nr	Index	85	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-10,00	10,00
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1701 Verstärkung - Valve 2

Name		Verstärkung - Valve 2	
Objekt-Nr	Index	86	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-10,00	10,00
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1702 Verstärkung - Valve 3

Name		Verstärkung - Valve 3	
Objekt-Nr	Index	87	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-10,00	10,00
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1703 Verstärkung + Valve 1

Name		Verstärkung + Valve 1	
Objekt-Nr	Index	82	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-10,00	10,00
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1704 Verstärkung + Valve 2

Name		Verstärkung + Valve 2	
Objekt-Nr	Index	83	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-10,00	10,00
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1705 Verstärkung + Valve 3

Name		Verstärkung + Valve 3	
Objekt-Nr	Index	84	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		-10,00	10,00
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1706 Verzögerung Loop 1 Block 1

Name		Verzögerung Loop 1 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3788	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1707 Verzögerung Loop 1 Block 2

Name		Verzögerung Loop 1 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3791	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1708 Verzögerung Loop 1 Block 3

Name		Verzögerung Loop 1 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3794	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1709 Verzögerung Loop 1 Block 4

Name		Verzögerung Loop 1 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3797	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1710 Verzögerung Loop 1 Block 5

Name		Verzögerung Loop 1 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3800	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1711 Verzögerung Loop 1 Block 6

Name		Verzögerung Loop 1 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3803	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1712 Verzögerung Loop 1 Block 7

Name		Verzögerung Loop 1 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3806	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1713 Verzögerung Loop 1 Block 8

Name		Verzögerung Loop 1 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3809	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1714 Verzögerung Loop 1 Block 9

Name		Verzögerung Loop 1 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3812	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1715 Verzögerung Loop 1 Block 10

Name		Verzögerung Loop 1 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3815	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1716 Verzögerung Loop 1 Block 11

Name		Verzögerung Loop 1 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3818	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1717 Verzögerung Loop 1 Block 12

Name		Verzögerung Loop 1 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3821	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1718 Verzögerung Loop 1 Block 13

Name		Verzögerung Loop 1 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3824	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1719 Verzögerung Loop 1 Block 14

Name		Verzögerung Loop 1 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3827	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1720 Verzögerung Loop 1 Block 15

Name		Verzögerung Loop 1 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3830	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1721 Verzögerung Loop 1 Block 16

Name		Verzögerung Loop 1 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3833	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1722 Verzögerung Loop 1 Block 17

Name		Verzögerung Loop 1 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3836	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1723 Verzögerung Loop 1 Block 18

Name		Verzögerung Loop 1 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3839	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1724 Verzögerung Loop 1 Block 19

Name		Verzögerung Loop 1 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3842	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1725 Verzögerung Loop 1 Block 20

Name		Verzögerung Loop 1 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3845	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1726 Verzögerung Loop 1 Block 21

Name		Verzögerung Loop 1 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3848	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1727 Verzögerung Loop 1 Block 22

Name		Verzögerung Loop 1 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3851	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1728 Verzögerung Loop 1 Block 23

Name		Verzögerung Loop 1 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3854	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1729 Verzögerung Loop 1 Block 24

Name		Verzögerung Loop 1 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3857	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1730 Verzögerung Loop 1 Block 25

Name		Verzögerung Loop 1 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3860	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1731 Verzögerung Loop 1 Block 26

Name		Verzögerung Loop 1 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3863	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1732 Verzögerung Loop 1 Block 27

Name		Verzögerung Loop 1 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3866	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1733 Verzögerung Loop 1 Block 28

Name		Verzögerung Loop 1 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3869	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1734 Verzögerung Loop 1 Block 29

Name		Verzögerung Loop 1 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3872	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1735 Verzögerung Loop 1 Block 30

Name		Verzögerung Loop 1 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3875	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1736 Verzögerung Loop 1 Block 31

Name		Verzögerung Loop 1 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3878	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1737 Verzögerung Loop 1 Block 32

Name		Verzögerung Loop 1 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3881	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1738 Verzögerung Loop 2 Block 1

Name		Verzögerung Loop 2 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3789	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1739 Verzögerung Loop 2 Block 2

Name		Verzögerung Loop 2 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3792	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1740 Verzögerung Loop 2 Block 3

Name		Verzögerung Loop 2 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3795	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1741 Verzögerung Loop 2 Block 4

Name		Verzögerung Loop 2 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3798	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1742 Verzögerung Loop 2 Block 5

Name		Verzögerung Loop 2 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3801	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1743 Verzögerung Loop 2 Block 6

Name		Verzögerung Loop 2 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3804	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1744 Verzögerung Loop 2 Block 7

Name		Verzögerung Loop 2 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3807	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1745 Verzögerung Loop 2 Block 8

Name		Verzögerung Loop 2 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3810	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1746 Verzögerung Loop 2 Block 9

Name		Verzögerung Loop 2 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3813	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1747 Verzögerung Loop 2 Block 10

Name		Verzögerung Loop 2 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3816	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1748 Verzögerung Loop 2 Block 11

Name		Verzögerung Loop 2 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3819	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1749 Verzögerung Loop 2 Block 12

Name		Verzögerung Loop 2 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3822	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1750 Verzögerung Loop 2 Block 13

Name		Verzögerung Loop 2 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3825	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1751 Verzögerung Loop 2 Block 14

Name		Verzögerung Loop 2 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3828	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1752 Verzögerung Loop 2 Block 15

Name		Verzögerung Loop 2 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3831	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1753 Verzögerung Loop 2 Block 16

Name		Verzögerung Loop 2 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3834	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1754 Verzögerung Loop 2 Block 17

Name		Verzögerung Loop 2 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3837	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1755 Verzögerung Loop 2 Block 18

Name		Verzögerung Loop 2 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3840	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1756 Verzögerung Loop 2 Block 19

Name		Verzögerung Loop 2 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3843	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1757 Verzögerung Loop 2 Block 20

Name		Verzögerung Loop 2 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3846	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1758 Verzögerung Loop 2 Block 21

Name		Verzögerung Loop 2 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3849	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1759 Verzögerung Loop 2 Block 22

Name		Verzögerung Loop 2 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3852	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1760 Verzögerung Loop 2 Block 23

Name		Verzögerung Loop 2 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3855	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1761 Verzögerung Loop 2 Block 24

Name		Verzögerung Loop 2 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3858	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1762 Verzögerung Loop 2 Block 25

Name		Verzögerung Loop 2 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3861	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1763 Verzögerung Loop 2 Block 26

Name		Verzögerung Loop 2 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3864	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1764 Verzögerung Loop 2 Block 27

Name		Verzögerung Loop 2 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3867	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1765 Verzögerung Loop 2 Block 28

Name		Verzögerung Loop 2 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3870	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1766 Verzögerung Loop 2 Block 29

Name		Verzögerung Loop 2 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3873	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1767 Verzögerung Loop 2 Block 30

Name		Verzögerung Loop 2 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3876	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1768 Verzögerung Loop 2 Block 31

Name		Verzögerung Loop 2 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3879	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1769 Verzögerung Loop 2 Block 32

Name		Verzögerung Loop 2 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3882	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1770 Verzögerung Loop 3 Block 1

Name		Verzögerung Loop 3 Block 1	
Objekt-Nr	Index	3790	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1771 Verzögerung Loop 3 Block 2

Name		Verzögerung Loop 3 Block 2	
Objekt-Nr	Index	3793	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1772 Verzögerung Loop 3 Block 3

Name		Verzögerung Loop 3 Block 3	
Objekt-Nr	Index	3796	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1773 Verzögerung Loop 3 Block 4

Name		Verzögerung Loop 3 Block 4	
Objekt-Nr	Index	3799	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1774 Verzögerung Loop 3 Block 5

Name		Verzögerung Loop 3 Block 5	
Objekt-Nr	Index	3802	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1775 Verzögerung Loop 3 Block 6

Name		Verzögerung Loop 3 Block 6	
Objekt-Nr	Index	3805	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1776 Verzögerung Loop 3 Block 7

Name		Verzögerung Loop 3 Block 7	
Objekt-Nr	Index	3808	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1777 Verzögerung Loop 3 Block 8

Name		Verzögerung Loop 3 Block 8	
Objekt-Nr	Index	3811	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1778 Verzögerung Loop 3 Block 9

Name		Verzögerung Loop 3 Block 9	
Objekt-Nr	Index	3814	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1779 Verzögerung Loop 3 Block 10

Name		Verzögerung Loop 3 Block 10	
Objekt-Nr	Index	3817	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1780 Verzögerung Loop 3 Block 11

Name		Verzögerung Loop 3 Block 11	
Objekt-Nr	Index	3820	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1781 Verzögerung Loop 3 Block 12

Name		Verzögerung Loop 3 Block 12	
Objekt-Nr	Index	3823	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1782 Verzögerung Loop 3 Block 13

Name		Verzögerung Loop 3 Block 13	
Objekt-Nr	Index	3826	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1783 Verzögerung Loop 3 Block 14

Name		Verzögerung Loop 3 Block 14	
Objekt-Nr	Index	3829	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1784 Verzögerung Loop 3 Block 15

Name		Verzögerung Loop 3 Block 15	
Objekt-Nr	Index	3832	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1785 Verzögerung Loop 3 Block 16

Name		Verzögerung Loop 3 Block 16	
Objekt-Nr	Index	3835	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1786 Verzögerung Loop 3 Block 17

Name		Verzögerung Loop 3 Block 17	
Objekt-Nr	Index	3838	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1787 Verzögerung Loop 3 Block 18

Name		Verzögerung Loop 3 Block 18	
Objekt-Nr	Index	3841	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1788 Verzögerung Loop 3 Block 19

Name		Verzögerung Loop 3 Block 19	
Objekt-Nr	Index	3844	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1789 Verzögerung Loop 3 Block 20

Name		Verzögerung Loop 3 Block 20	
Objekt-Nr	Index	3847	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1790 Verzögerung Loop 3 Block 21

Name		Verzögerung Loop 3 Block 21	
Objekt-Nr	Index	3850	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1791 Verzögerung Loop 3 Block 22

Name		Verzögerung Loop 3 Block 22	
Objekt-Nr	Index	3853	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1792 Verzögerung Loop 3 Block 23

Name		Verzögerung Loop 3 Block 23	
Objekt-Nr	Index	3856	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1793 Verzögerung Loop 3 Block 24

Name		Verzögerung Loop 3 Block 24	
Objekt-Nr	Index	3859	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1794 Verzögerung Loop 3 Block 25

Name		Verzögerung Loop 3 Block 25	
Objekt-Nr	Index	3862	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1795 Verzögerung Loop 3 Block 26

Name		Verzögerung Loop 3 Block 26	
Objekt-Nr	Index	3865	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1796 Verzögerung Loop 3 Block 27

Name		Verzögerung Loop 3 Block 27	
Objekt-Nr	Index	3868	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1797 Verzögerung Loop 3 Block 28

Name		Verzögerung Loop 3 Block 28	
Objekt-Nr	Index	3871	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1798 Verzögerung Loop 3 Block 29

Name		Verzögerung Loop 3 Block 29	
Objekt-Nr	Index	3874	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1799 Verzögerung Loop 3 Block 30

Name		Verzögerung Loop 3 Block 30	
Objekt-Nr	Index	3877	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1800 Verzögerung Loop 3 Block 31

Name		Verzögerung Loop 3 Block 31	
Objekt-Nr	Index	3880	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1801 Verzögerung Loop 3 Block 32

Name		Verzögerung Loop 3 Block 32	
Objekt-Nr	Index	3883	0
Bytes	Einheit	4	Unit/s^2
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,0	1000000,0
Scale	Offset	85,9	0,0

6.1802 Wartezeit Block 1

Name		Wartezeit Block 1	
Objekt-Nr	Index	940	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1803 Wartezeit Block 2

Name		Wartezeit Block 2	
Objekt-Nr	Index	941	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1804 Wartezeit Block 3

Name		Wartezeit Block 3	
Objekt-Nr	Index	942	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1805 Wartezeit Block 4

Name		Wartezeit Block 4	
Objekt-Nr	Index	943	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1806 Wartezeit Block 5

Name		Wartezeit Block 5	
Objekt-Nr	Index	944	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1807 Wartezeit Block 6

Name		Wartezeit Block 6	
Objekt-Nr	Index	945	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1808 Wartezeit Block 7

Name		Wartezeit Block 7	
Objekt-Nr	Index	946	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1809 Wartezeit Block 8

Name		Wartezeit Block 8	
Objekt-Nr	Index	947	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1810 Wartezeit Block 9

Name		Wartezeit Block 9	
Objekt-Nr	Index	948	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1811 Wartezeit Block 10

Name		Wartezeit Block 10	
Objekt-Nr	Index	949	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1812 Wartezeit Block 11

Name		Wartezeit Block 11	
Objekt-Nr	Index	950	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1813 Wartezeit Block 12

Name		Wartezeit Block 12	
Objekt-Nr	Index	951	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1814 Wartezeit Block 13

Name		Wartezeit Block 13	
Objekt-Nr	Index	952	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1815 Wartezeit Block 14

Name		Wartezeit Block 14	
Objekt-Nr	Index	953	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1816 Wartezeit Block 15

Name		Wartezeit Block 15	
Objekt-Nr	Index	954	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1817 Wartezeit Block 16

Name		Wartezeit Block 16	
Objekt-Nr	Index	955	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1818 Wartezeit Block 17

Name		Wartezeit Block 17	
Objekt-Nr	Index	956	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1819 Wartezeit Block 18

Name		Wartezeit Block 18	
Objekt-Nr	Index	957	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1820 Wartezeit Block 19

Name		Wartezeit Block 19	
Objekt-Nr	Index	958	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1821 Wartezeit Block 20

Name		Wartezeit Block 20	
Objekt-Nr	Index	959	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1822 Wartezeit Block 21

Name		Wartezeit Block 21	
Objekt-Nr	Index	960	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1823 Wartezeit Block 22

Name		Wartezeit Block 22	
Objekt-Nr	Index	961	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1824 Wartezeit Block 23

Name		Wartezeit Block 23	
Objekt-Nr	Index	962	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1825 Wartezeit Block 24

Name		Wartezeit Block 24	
Objekt-Nr	Index	963	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1826 Wartezeit Block 25

Name		Wartezeit Block 25	
Objekt-Nr	Index	964	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1827 Wartezeit Block 26

Name		Wartezeit Block 26	
Objekt-Nr	Index	965	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1828 Wartezeit Block 27

Name		Wartezeit Block 27	
Objekt-Nr	Index	966	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1829 Wartezeit Block 28

Name		Wartezeit Block 28	
Objekt-Nr	Index	967	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1830 Wartezeit Block 29

Name		Wartezeit Block 29	
Objekt-Nr	Index	968	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1831 Wartezeit Block 30

Name		Wartezeit Block 30	
Objekt-Nr	Index	969	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1832 Wartezeit Block 31

Name		Wartezeit Block 31	
Objekt-Nr	Index	970	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1833 Wartezeit Block 32

Name		Wartezeit Block 32	
Objekt-Nr	Index	971	0
Bytes	Einheit	4	s
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	1000,00
Scale	Offset	500,00	0,00

6.1834 Zustandsrück. D Loop 1

Name		Zustandsrück. D Loop 1	
Objekt-Nr	Index	43	0
Bytes	Einheit	2	HZ
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.1835 Zustandsrück. D Loop 2

Name		Zustandsrück. D Loop 2	
Objekt-Nr	Index	44	0
Bytes	Einheit	2	HZ
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.1836 Zustandsrück. D Loop 3

Name		Zustandsrück. D Loop 3	
Objekt-Nr	Index	45	0
Bytes	Einheit	2	HZ
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0	640
Scale	Offset	1	0

6.1837 Zustandsrück. Gain Loop 1

Name		Zustandsrück. Gain Loop 1	
Objekt-Nr	Index	46	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	255,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1838 Zustandsrück. Gain Loop 2

Name		Zustandsrück. Gain Loop 2	
Objekt-Nr	Index	47	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	255,90
Scale	Offset	128,00	0,00

6.1839 Zustandsrück. Gain Loop 3

Name		Zustandsrück. Gain Loop 3	
Objekt-Nr	Index	48	0
Bytes	Einheit	2	
Access		Read/Write	
Wertübernahme		auch mit aktiver Freigabe	
Busmanager		vorhanden	
min./max. Wert		0,00	255,90
Scale	Offset	128,00	0,00

Rexroth
Bosch Group

Bosch Rexroth AG
Hydraulics
Zum Eisengießer 1
97816 Lohr, Germany
info@boschrexroth.de
www.boschrexroth.com

© Alle Rechte bei Bosch Rexroth AG, auch für den Fall von Schutzrechtsanmeldungen. Jede Verfügungsbefugnis, wie Kopier- und Weitergaberecht, bei uns. Die angegebenen Daten dienen allein der Produktbeschreibung. Eine Aussage über eine bestimmte Beschaffenheit oder eine Eignung für einen bestimmten Einsatzzweck kann aus unseren Angaben nicht abgeleitet werden. Die Angaben entbinden den Verwender nicht von eigenen Beurteilungen und Prüfungen. Es ist zu beachten, dass unsere Produkte einem natürlichen Verschleiß- und Alterungsprozess unterliegen.

Printed in Germany
RD 30543-04-Z/04.12